Por solo 2'99€

REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL

#158

8 424094 800032 00158

¡DESCUENTO SEGURO!

AHÓRRATE 5 EUROS

EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.99

- UNCHARTED EL ABISMO DE ORO VITA
- METAL GEAR SOLID HD COLLECTION PS3
- UFC UNDISPUTED 3 PS3
- THE DARKNESS II PS3
- CATHERINE PS3

Play manía

Canarias 3,14€ • Portugal 2,99€

» NOVEDADES

LOS JUEGOS DE PS VITA

- » Uncharted El Abismo de Oro
- » ModNation Racers
- » Ultimate Marvel vs Capcom 3
- » Everybody's Golf
- » WipEout 2048
- » Virtua Tennis 4
- » Little Deviants

20 PÁGINAS con toda la información sobre la consola y sus juegos

¡LA HORA DE PS VITA!

¡UNA PORTÁTIL DE OTRA GALAXIA!

Te contamos al detalle las nuevas aplicaciones de Vita y sus alucinantes funciones

SUPLEMENTO ESPECIAL

GUÍAS DE TROFEOS

Claves para conseguir el Platino en tus juegos favoritos

Skyrim • AC: Revelations • GT5
Modern Warfare 3 • Battlefield 3
Batman AC • Uncharted 3

» REPORTAJE

NUEVOS CLÁSICOS HD

Vuelve a disfrutar de los grandes de PS2 en tu PS3: Metal Gear, Devil May Cry, Silent Hill...

» REPORTAJE

EL REGRESO DE RESIDENT EVIL

Descubre lo último de la gran saga de Capcom: Resident Evil 6 y RE Operation Raccoon City

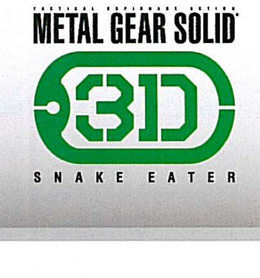
namco®

16 www.pegi.info

TEKKEN 3D PRIME EDITION

EXCLUSIVOS PARA NINTENDO 3DS

SI TE GUSTA TE GUSTARÁN







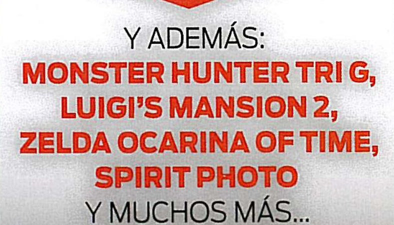




PELEA ON LINE CON TEKKEN POR PRIMERA VEZ EN UNA CONSOLA PORTÁTIL

MÁS DE 40 LUCHADORES





EDITORIAL



Sonia Herranz

Inyección de VITA-lidad

Dentro de nada de se pone a la venta PS Vita. La consola portátil más avanzada del momento y una de las máquinas con más posibilidades que he tenido nunca en las manos.

La experiencia que nos promete Vita va más allá de jugar, pero que nadie se equivoque, es una consola de videojuegos. Es cierto que nos va a permitir desde navegar por Internet a tener acceso a nuestros perfiles en redes sociales; sacar y enviar fotos o chatear con los amigos... Sí, pero eso lo hacen también los teléfonos inteligentes.

Algunos podréis pensar que en los teléfonos inteligentes también se puede jugar... Pero no a lo mismo que en PS Vita. Lo que distingue a Vita del resto de "máquinas inteligentes" que últimamente nos invaden y se nos antojan como imprescindibles, es que aúna lo mejor de unas y de otras en la misma elegante carcasa; nos introduce en ambos mundos a través de la misma y espectacular pantalla... PS Vita es un auténtico maquinón. Si sus primeros juegos ya impresionan, miedo me da imaginar lo que nos espera cuando los desarrolladores le empiecen a sacar de verdad la sustancia y cuando el Store se llene de desarrollos capaces de aprovechar sus muchas y atractivas virtudes.

Que sea táctil no es una sorpresas (aunque también su panel trasero sea táctil), que permita geolocalización tampoco, que tenga dos cámaras, seis botones de juego y dos sticks no es que sea una novedad... Ni que reproduzca música y vídeo, permita chat de voz y de texto, ni que tenga giroscopio... Pues es verdad, nada de todo esto es 100% nuevo... Lo nuevo es que esté todo junto, en el mismo paquete. Lo nuevo es que podamos hacer el gamba con las fotos y jugar una aventura en toda regla; lo nuevo es que al mismo tiempo que nos echamos una carreras de vértigo podamos estar hablando con un colega que está dándole al golf... Lo nuevo es que nuestra consola portátil nos busque a los colegas y nos diga a qué están jugando... Lo nuevo es Vita.

Sony ha lanzado muchas consolas, pero desde PlayStation (la primera), no me había sentido tan ilusionada con ninguna. ¿Será porque me gustan las nuevas experiencias sin renunciar a las antiguas?

» DIARIO DE LA REDACCIÓN...

Este mes nos ha dado tiempo a jugar con Vita. Y como sólo teníamos una hemos tenido mucha negociación... Y entre pelea y pelea:



Los chicos *Spec Ops* enseñaron a Dani nuevos niveles del juego. Y posaron con él, a la izquierda, Walt Williams y a la derecha Enrique Colinet.



Yoshinori Ono, *el productor de Street Fighter IV X Tekken*, demostró ser realmente divertido y probó un "hadoken" con Dani.



Alberto estuvo charlando con Dave Fracchia, vicepresidente de Radical, después de estar jugando un buen rato con su nuevo juego, *Prototype 2*.

Lo que nos habéis dicho...

Ahorrador preocupado



Vicente Alberola

¿Y ahora qué hago yo con los 2 céntimos que me sobran de la tarjeta prepago?

Audaces



Shou-chan Sedna Sparda

Ya tengo *Final Fantasy XIII-2* (edición Crystal con pack de reserva), he salido mala, súper forrada de ropa por el frío que hacía. Pero nadie se iba a interponer en mi camino.

Internacionales



Wally Dis

¡¡¡Mis saludos desde Argentina para la mejor revista de PS3 del mundo !!!

Jurásicos



Eduardo Núñez

Sería un puntazo que sacaran un *Dino Crisis* para PS3, Vita o la futura PS4. ¿No?

Reivindicativos



Moisés Jiménez Pérez

Debería darles vergüenza. Un juegazo como *Just Cause 2* a 15 € en el store con DLC y luego 4 mapuchos de *BF3* al mismo precio, por favor...

Con iniciativa



Diego De Oliveira

Podríais incluir en la revista una sección de "clasificados" para ponernos en contacto y así crear clanes, patrullas, organizar carreras, partidos... ¿Qué os parece?

¿Me lo explique?

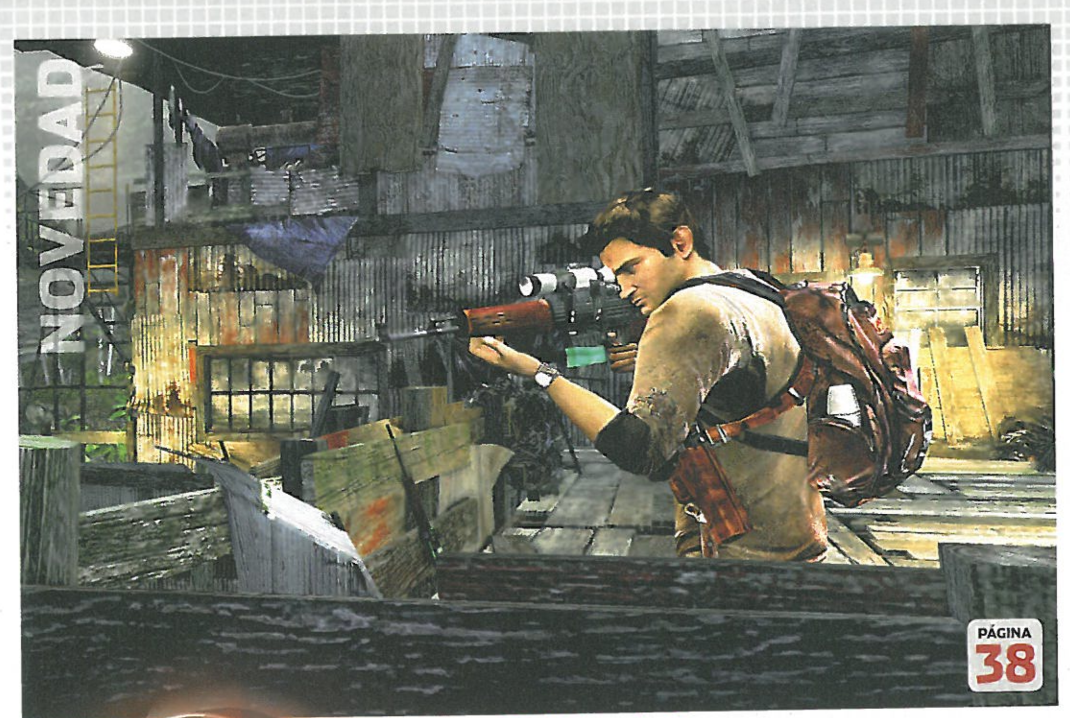


Abraham Limones Domínguez

Queremos un juego de *FIFA 12* sea barata para PS3 este año ¿cuántos?

SUMARIO #158





» **Uncharted El Abismo de Oro.** Analizamos los primeros juegos de Vita, con mención especial para *Uncharted*. No creerás que es un juego de portátil...



» **Resident Evil.** Descubre el pasado y el futuro de la saga con *Resident Evil 6* y *Operation Raccoon City*.



» **¡A golpes en PS3!** Los mejores juegos de lucha cara a cara: descubre el que mejor adapta a tus gustos.

REPORTAJE EN PORTADA
ASÍ ES PS VITA

PÁGINA 20

Descubre todas las posibilidades, características y aplicaciones de la nueva portátil de Sony.

» TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...



PS3
PlayStation 3
XBOX 360
XBOX
LIVE

Agenda PlayStation

DEL 15 DE FEBRERO AL 15 DE MARZO

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días, en los que hay de todo para elegir y mucho muy bueno.

17 DE FEBRERO VIERNES

- Binary Domain · PS3
- Jane's Advanced Strike Fighters · PS3
- UFC Undisputed 3 · PS3

22 DE FEBRERO MIÉRCOLES

- Everybody's Golf · PS Vita
- FIFA Football · PS Vita
- Formula 1 2011 · PS Vita
- Little Deviants · PS Vita
- ModNation Racers: Road Trip · PS Vita
- PS Vita 3G — RECOMENDADO
- PS Vita Wi-fi — RECOMENDADO
- Reality Fighters · PS Vita
- Syndicate · PS Vita — RECOMENDADO
- Uncharted: El Abismo de Oro · PS Vita — RECOMENDADO
- Virtua Tennis 4 EWT · PS Vita — RECOMENDADO
- Wipeout 2048 · PS Vita

24 DE FEBRERO VIERNES

- Asura's Wrath · PS3

29 DE FEBRERO MIÉRCOLES

- Jak & Daxter Collection · PS3

1 DE MARZO JUEVES

- SSX · PS3

8 DE MARZO JUEVES

- Blades of Time · PS3
- Grand Slam Tennis 2 · PS3
- Mass Effect 3 · PS3 — RECOMENDADO



PS Vita

La nueva consola portátil de Sony es un maquinón cargado de sorpresas. Desde su pantalla y panel trasero táctiles, a sus mucha posibilidades de conexión.

es.playstation.com/psvita/

Reportaje en página 18



Virtua Tennis 4

Este *VT4 Edición World Tour* nos propone tenis arcade, que podemos manejar usando los controles tradicionales o con todas las novedades de PS Vita.

www.sega.es/

Novedad en página 42

Syndicate

Ambientación futurista para un shooter en el que podrás elegir cómo jugar y cómo mejorar a su personaje.

www.ea.com/es/syndicate

Mass Effect 3

El comandante Shepard culmina su odisea espacial con un RPG sorprendente.

masseffect.bioware.com/

Avance en página 92



FEBRERO 22

Uncharted El Abismo de oro

Es el buque insignia de PS Vita el día de su lanzamiento, un juegazo espectacular, a la altura de las aventuras de Nathan en PS3.

www.es.playstation.com

Novedad en página 36

MARZO 9

Street Fighter x Tekken

Los luchadores de la saga *Street Fighter* se enfrentan a los de *Tekken*. Eso sí, en su terreno: combates 2D con estética cómic.

www.streetfighter.com/es/sfxtk/

Noticia en página 8

MARZO 15

FIFA Street

Si te gusta el fútbol, pero lo tuyo son las pachangas y hacer filigranas con el balón en los pies, este es tu juego.

www.ea.com/es/futbol/fifa-street

9 DE MARZO VIERNES

- Street Fighter X Tekken · PS3 RECOMENDADO

15 DE MARZO JUEVES

- FIFA Street · PS3 RECOMENDADO
- Little King's Story · PS Vita
- Silent Hill Downpour · PS3
- Silent Hill HD Collection · PS3



Personajes de *Street Fighter* se enfrentan contra los de *Tekken* en un juego de lucha por parejas de desarrollo 2D y con un espectacular acabado que recuerda a *SFIV*.

STREET FIGHTER X TEKKEN | PS3/PS VITA | CAPCOM | LUCHA | 9 DE MARZO

Los dos grandes de la lucha, frente a frente

STREET FIGHTER CONTRA TEKKEN: EL CROSSOVER DE LUCHA MÁS EXPLOSIVO

En su larga y dilatada carrera como productores de juegos de lucha, Capcom ya nos ha deleitado con algunos "crossovers". Ahí están los *Capcom vs SNK*, *Tatsunoko vs Capcom* o los *Marvel vs Capcom*. Pero sin duda, "EL" crossover es *Street Fighter X Tekken*, un juego de lucha producido por Yoshinori Ono (creador de *SFIV*) y en el que Namco no ha tenido nada que ver (ellos preparan su propio *Tekken X Street Fighter*). Pues hace un par de semanas estuvimos con Ono-san que nos mostró de primera mano todo lo que va a dar de sí este "festival de la lucha" (así lo definió). *Street Fighter X Tekken* es un juego de lucha por parejas que, bajo un desarrollo 2D y con una estética cercana a la de *SFIV*, enfrentará a personajes de *Street Fighter* contra luchadores de *Tekken*. De momento se han confirmado 34 personajes, aunque en las próximas semanas se desvelará el elenco completo. Y los primeros combates que hemos podido disfrutar nos han dejado sensaciones MUY, MUY positivas. Su creador nos comentó que han querido hacer un juego accesible para todos (se han procurado que el sistema de control sea fácil de asimilar para los seguidores de ambas franquicias), pero lo cierto es que estos combates ofrecerán muchísimas posibilidades. Se han incluido opciones vistas en otros juegos, como enlazar combos entre los dos integrantes del equipo o golpes similares a los UltraCombos y a los Focus Attacks (llamados Cross Rush). Pero también propone novedades en el género como el modo Pandora (si tienes menos del 25% de la vida, puedes sacrificar a tu compañero para ser más poderoso durante 10 segundos) o las gemas de Personalización (que harán a nuestro luchador más fuerte, o rápido o resistente... con unos costes). Y con un online muy prometedor. El mes que viene veremos si supera a los grandes (tiene pinta de que sí).

Habrá un modo de juego en el que los 4 luchadores pelean a la vez, cada uno manejado por un jugador (tanto online como offline).

Hugo Andore y King son dos de los 36 luchadores confirmados. Entre ellos estarán Cole (de *Infamous*), Mega Man y Pac-Man, exclusivos de PS3 y Vita.

En el modo Pandora sacrificamos al aliado para ganar poder durante 10 segundos. Tienes ese tiempo para ganar la pelea o morirás tú también.

Y tampoco faltará la barra de "especiales". Gastándola entera realizamos un golpe devastador similar al UltraCombo de *SFIV*.

EL TERMÓMETRO



SUBEN

LOS PRIMEROS JUEGOS DE PS VITA

Impresiona ver que una portátil es capaz de mover brutalidades como *Uncharted El Abismo de Oro*, *Virtua Tennis 4* o *Ultimate Marvel Vs Capcom*, por mencionar sólo algunos...

LAS VENTAS DE ALGUNAS SAGAS

Battlefield 3 y *FIFA 12* alcanzan los 10 millones, *Red Dead Redemption* supera los 13, *L.A. Noire los 5*... Viendo estos números, para algunas sagas parece que no hay crisis, la verdad...

RESIDENT EVIL 6

Tras meses sin decir ni pío, de la noche a la mañana Capcom lo presenta con un largo tráiler y lo anuncia para este año. Mala pinta no tiene y si los rumores del cooperativo para 6 jugadores son ciertos...

BAJAN

LOS RUMORES SOBRE PS4...

Kaz Hirai, el máximo responsable de Sony, ya ha desmentido todos los rumores sobre la posible presentación de PS4 en el próximo E3, afirmando que PS3 tendrá, como mínimo, un ciclo de vida de 10 años.

LOS JUEGOS DE VITA CON PASE ONLINE

La consola acaba de nacer y algunos de sus primeros juegos, como *WipEout 2048*, ya llegan con pase online. Podían tomar nota de *Syndicate*, que ha abandonado esa senda para atraer a más jugadores...

EDICIONES QUE NO LLEGAN A ESPAÑA

Fallout New Vegas Ultimate Edition y *Mortal Kombat Komplete Edition*, las ediciones con el juego más todos sus DLC, no llegarán a España. ¿La razón? Que hay mucho stock de las ediciones normales... ¿No sería mejor hacer pedidos con más cabeza?



ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO

"PSN" AHORA SE VA A LLAMAR "SEN"

Cuando leáis estas líneas, lo que antes conocíamos como **PlayStation Network (o PSN)** habrá pasado a integrarse en lo que se denomina **Sony Entertainment Network (en adelante, SEN).** Se trata de un **cambio de nombre que no nos afectará** y que ya notaremos en cuanto instalemos la **última actualización** (tanto en PS3 como en Vita). Por cierto, dicha última actualización de Vita incluye por fin **soporte para Mac.**



Sony Entertainment Network

» ANUNCIO PS3/PS VITA

INSOMNIAC YA NO HARÁ MÁS *RESISTANCE*

Insomniac, el estudio responsable de las tres entregas de ***Resistance* de PS3,** ha anunciado que **abandona la franquicia.** Así nos lo ha anunciado **su presidente, Ted Price,** que afirma que **"ya han contado todo lo que querían contar"** en esta saga. Pero eso no quiere decir que la guerra contra las quimeras haya terminado. **Nihilistic,** el sello que está desarrollando ***Resistance: Burning Skies***, serán los encargados de la saga a partir de ahora. A ver con qué nos sorprenden en el futuro.



» ANUNCIO

LA SAGA *ODDWORLD* VA A RESUCITAR PRONTO

Después de *Oddworld Stranger's Wrath HD* (que ya podéis descargar del **Store**) y del correspondiente **remake HD** del todavía más clásico ***Munch's Odyssey*** (previsto para PS3 y PS Vita para mediados de año), **en Just Add Water quieren más.** Y vía Twitter han anunciado que cuando acaben con los remakes HD tienen la firme intención de **"resucitar" la saga** con un juego nuevo que ofrecerá un **desarrollo clásico 2D pero con gráficos en 3D.** Se nos hace la boca agua con sólo imaginarlo.

DRAGON'S DOGMA | PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN/ROL | 25 DE MAYO

Play ¡Nuevos datos!

Una prometedora aventura con la demo de *RE6* de regalo

El 25 de mayo podremos sumergirnos por fin en *Dragon's Dogma*. Una ambiciosa producción de Capcom que, según sus creadores, "va a revolucionar el concepto de acción en mundos abiertos". Junto a otros tres compañeros (llamados peones) recorremos con total libertad el amplio mundo de Cassardis en busca de un misterioso dragón que debemos destruir. Pero por el camino nos esperan múltiples "quests" que podremos abordar en el orden que queramos y en las que tendremos que enfrentarnos contra gigantescos seres fantásticos (como quimeras, gólems, arpías, grifos...). La interacción con el entorno y el constante apoyo de nuestros compañeros será vital para salir vivo de estos combates. Además, podremos personalizar a nuestro antojo a nuestro personaje con un equipo muy variado. Y podremos intercambiar a nuestros peones con los de nuestros amigos, al tiempo que nos pasamos también información sobre el mundo, consejos y estrategias (estilo *Demon's Souls*), Y lo mejor es que los que adquieran *Dragon's Dogma* recibirán un código para descargar, el 5 de septiembre, la demo de *Resident Evil 6* (aunque 2 meses tarde con respecto a 360).

Podremos crear al héroe y a un "peón" que puede ayudar a otros jugadores.

GHOST RECON: FUTURE SOLDIER | PS3 | UBISOFT | ACCIÓN | MAYO

Play ¡Nuevos datos!

En mayo comenzará la guerra más "moderna" de todas

Ubisoft ha anunciado la fecha definitiva de su *Ghost Recon: Future Soldier*, la nueva entrega de su conocida serie de acción táctica en tercera persona. Finalmente el juego saldrá en mayo, un poco más tarde de lo que esperábamos. Según han explicado sus creadores, van a aprovechar estas semanas extra para pulir el producto final. Teniendo en cuenta que lleva coleando desde 2010, no pasa nada por esperarlo un poco más, ¿verdad? Os recordamos que *GRFT* nos colocará al mando de soldados que llevarán el "último grito" en tecnología militar en un conflicto que nos llevará por distintos sitios del globo (desde Zambia hasta el Círculo Polar Ártico).



En mayo descubriremos una nueva "guerra moderna". Traerá 52 armas con hasta 49 componentes para personalizar.



MASS EFFECT 3

RESÉRVALO YA Y CONSIGUE UNO DE ESTOS PACKS

Para disfrutar del genial *Mass Effect 3*, la última aventura del comandante Shepard, puedes optar por la edición estándar y una espectacular edición coleccionista, pero si además reservas el juego recibirás contenido exclusivo tan alucinante como este:

PACK DE COMBATE N7

Este DLC incluye la armadura N7 Defender y el rifle de asalto N7 Valkyrie. La armadura N7 Defender te asegura más poder para los escudos, protegiéndote mejor del fuego enemigo. Además, el rifle de asalto N7 Valkyrie te proporcionará mejor cadencia de tiro que el rifle estándar.

"VER DISPONIBILIDAD EN TU TIENDA FAVORITA"



PACK M55

Este DLC incluye el rifle M55 Argus. Con este arma no habrá grupo de enemigos, por numeroso que sea, que se te resista. A su enorme poder de fuego, se suma una gran precisión y un efectivo disparo a ráfagas que te ayudará a ahorrar munición si la batalla va para largo. Un arma demoledora.



"VER DISPONIBILIDAD EN TU TIENDA FAVORITA"

TAMBIÉN DISPONIBLE PARA RESERVA

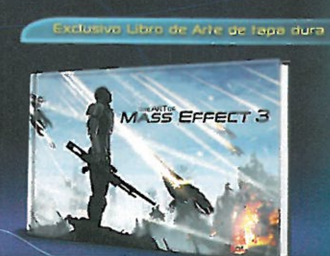
EDICIÓN COLECCIONISTA

Si eres un apasionado de la aventura de Shepard, no puedes perderte la edición coleccionista que incluye todo este contenido extra:





Exclusivo Libro de Arte de tapa dura



Caja metálica exclusiva con el dibujo de Shepard masculino y femenino



Parche N7 con todo lujo de detalles



Litografía 4X6 exclusiva

Y ADEMÁS

- Sudadera con capucha de N7 para el comandante Shepard
- Un cómic de edición limitada de Dark Horse Comics
- Una misión y un personaje extra descargables
- Código de descarga para la banda sonora digital

EN POCAS PALABRAS

JUEGOS PS VITA

LA LUCHA PEGA FUERTE EN VITA

Yoshinori Ono, creador de *SFIV*, nos contó que la versión para **PS Vita** de su ***Street Fighter X Tekken* no iba a ser un mero "port"** sino que **tendrá sorpresas** que revelarán muy pronto. Y también se confirma que la versión de **PS Vita** de ***Mortal Kombat* será tan "grande"** como la de PS3.

ANUNCIO PS3

JUEGO OFICIAL DE LOS JJ.OO.

Este año hay **Olimpiadas** y cómo no, **cortesía de Sega,** recibiremos el correspondiente **videojuego oficial** que trasladará al salón de nuestra consola toda la emoción de este apasionante evento. Contará con **más de 30 variadas pruebas** (que se disfrutarán más jugando en compañía) y **esperamos que la versión de PS3 sea compatible con Move** (aunque Sega esto aún **no lo ha confirmado).**



ANUNCIO PS3

THE LAST OF US TENDRÁ ONLINE

La prometedora aventura de acción ***The Last of Us* (lo nuevo de Naughty Dog**, los creadores de los *Uncharted*) **tendrá Online**. Así lo ha confirmado **Bruce Straley,** el director del juego, aunque **no ha precisado qué tipo de opciones**, si será cooperativo, competitivo, o las dos cosas...

ED. ESPECIAL

PARA FANS DE PEGASO Y CÍA

Namco Bandai ha desvelado los contenidos de las **dos ediciones especiales** de su ***Saint Seiya: Batalla por el Santuario.*** Ambas ediciones llegarán el 16 de marzo y en las dos encontraremos una **camiseta exclusiva y la armadura de Sagitario como contenido descargable**. Sin embargo, la **edición Headgear** presenta una réplica del **casco de Sagitario**, mientras que la **edición Myth Cloth trae una reproducción del cofre de las armaduras.** Eso sí, daos prisa en reservar la que queráis porque **sólo llegarán 5.000 a toda Europa.**







JUEGO PS3

MAX PAYNE 3 SE RETRASA

Rockstar ha anunciado que su esperado ***Max Payne 3,*** la nueva entrega de la aclamada serie de juegos de acción en tercera persona, **se va a retrasar un par de meses.** Lo esperábamos para este mes de marzo y **finalmente llegará el 18 de mayo.** Si este par de meses sirve para pulirlo y que el producto final sea todavía más redondo, pues disculpamos sin problemas este retraso.



JUEGO PS3

I AM ALIVE SALE EL 7 DE MARZO

Ubisoft ha confirmado que a partir del **7 de marzo** estará disponible para **descargar en el Store de PS3** su esperado ***I am Alive.*** Como recordaréis, se trata de una aventura en la que deberemos **sobrevivir en una ciudad devastada**. En el próximo número publicaremos su análisis.

JUEGO PS3

LOS MECHAS INVADEN PS3

Namco Bandai ha anunciado que ***Armored Core V*** llegará a nuestras tiendas el **23 de marzo.** Se trata de una nueva entrega del esta saga de **acción y estrategia protagonizada por enormes robots** (también conocidos como "mechas"). Sus novedades más destacadas son sus grandes opciones de **personalización y su nuevo Online, que planteará batallas masivas por equipos.** El mes que viene lo tendremos por aquí..



ANUNCIO PS3

SE ACERCA EL INVIERNO...

Bueno, en realidad el invierno ya lleva bastante tiempo con nosotros. Lo que **sí se acerca es el RPG de "Juego de Tronos"**, al menos a las tiendas norteamericanas. **Saldrá el 15 de mayo... pero de momento sólo en EE. UU.** Aquí no sólo no tiene fecha sino que ni siquiera ha trascendido qué editora lo va a sacar en España, de las tres o cuatro que pujaban por él. Esperemos que se concrete pronto.

PROTOTYPE 2 | PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | ACTIVISION | 24 DE ABRIL

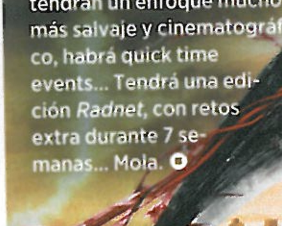
Play ¡Ya lo hemos jugado!

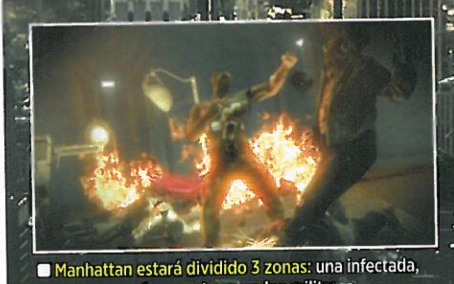
Más salvaje, más bestia, más... *Prototype*

Nuestra primera hora con *Prototype 2*, secuela del divertido sandbox que nos metía de lleno en un Manhattan atacado por un virus mutante, no podía haber sido mejor. Su secuela nos pondrá en la piel del sargento Heller, quien tras ser infectado por Alex Mercer (el prota del primero), desarrolla unos poderes similares que usará para intentar eliminar a su creador. Así, Heller contará con nuevos poderes (como colgar a sus enemigos con unos letales tentáculos), podrá alternar 2 de estos poderes en los combos y sus ataques tendrán un enfoque mucho más salvaje y cinematográfico, habrá quick time events... Tendrá una edición *Radnet*, con retos extra durante 7 semanas... Mola.



Heller comienza la aventura como humano. Hay toques de sigilo, quick time events... Y mucho gore.





Manhattan estará dividido 3 zonas: una infectada, otra en cuarentena y otra para los militares.

Heller usará armas y podrá arrancarlas de vehículos como helicópteros (que también podrá pilotar).

DEAD OR ALIVE 5 | PS3 | TECMO KOEI | LUCHA | 2012

Play ¡Nuevos datos!

El mito de la lucha que nos faltaba en PS3

Tras *Ninja Gaiden 3*, el siguiente juego del Team Ninja será *Dead or Alive 5*, la nueva entrega de esta popular saga de lucha, que por fin se va a estrenar en PS3. Ya se han confirmado 4 luchadores: Hayate, Hitomi, Ayane y Ryu Hayabusa (estos dos últimos de los *NG*) y sus creadores han detallado que los escenarios tendrán más importancia. Ahora, además de arrojar a nuestro rival contra ciertas partes de los mismos, podremos hacer un movimiento brutal con Quick Time Event incluido. Llegará este año.



***Dead or Alive 5* volverá a ofrecer combates 1 vs 1 muy técnicos. Y sí, predominarán las féminas...**



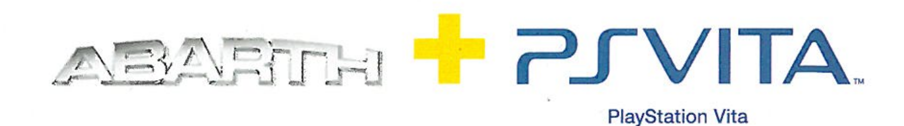
Además de arrojar al enemigo contra distintas partes del escenario, habrá Quick Time Events.





LA DIVERSIÓN ELEVADA A LA MÁXIMA POTENCIA SE CONCRETA EN UNA SERIE EXCLUSIVA Y NUMERADA.

DESCUBRE EL ABARTH 500 VITA 1.4 16V T-JET 135 CV EN ABARTH.ES Y ES.PLAYSTATION.COM





BARCELONA - BILBAO - GIJÓN - MADRID - SEVILLA - TENERIFE - VALENCIA - ZARAGOZA





... *Assassin's Creed III* será anunciado en breve.

Diversas fuentes apuntan que Ubisoft va a anunciar el nuevo *AC* antes del 31 de marzo. Estaría ambientado en la Guerra de la Independencia norteamericana, algo que nos cuadra teniendo en cuenta ciertos detalles del final de *La Hermandad* y de *ACR*.

... EA presentará en marzo el nuevo *Medal of Honor*.

Además del rumor de que preparan una secuela de *Black* (un shooter de PS2), todo parece indicar que el 6 de marzo EA presentará el nuevo *Medal of Honor*. Estad atentos.



... el nuevo *Need for Speed* calienta motores.

Y otro juego que EA va a anunciar en breve es el nuevo *Need for Speed*. Lo estaría realizando de nuevo el estudio Criterion.

... *Syphon Filter 4* podría estar ya en marcha.

Además del insistente rumor de que *God of War IV* está en desarrollo, Sony podría anunciar la vuelta de otro de sus héroes más recordadas: el regreso de Gabe Logan.

... Sega prepara un gran bombazo para octubre.

También se oye cada vez más alto que esta primavera Sega hará un importante anuncio, sobre un juego muy asociado a la compañía. Ojalá sea *Shenmue III*. Sería uno de los bombazos del año.

■ *Yakuza: Dead Souls* será una aventura de acción tan profunda y rica en opciones, como cualquier *Yakuza*, pero... ¡con zombis y otros bichos como enemigos!

Play ¡Nuevos datos!

YAKUZA: DEAD SOULS | PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO

Mafiosos japoneses contra zombis

El mes que viene llega a nuestras tiendas la nueva entrega de la saga *Yakuza*, una nueva aventura de acción que nos invitará a recorrer de nuevo los bajos fondos de la capital japonesa... emmm ¿plagados de zombis? Sí, amigos, *Dead Souls* será un *Yakuza* en toda regla (con su densa trama de fondo, su libertad de movimientos, sus largas secuencias de vídeo, sus múltiples minijuegos y tareas secundarias incluyendo gestionar casa de citas...), pero con cientos de zombis pululando por las calles en busca de los escasos supervivientes que queden en un Kamurocho en ruinas. Como en el anterior, podremos manejar a 4 protagonistas de forma alternativa y ahora las armas de fuego tendrán gran importancia. Promete muchísimo.

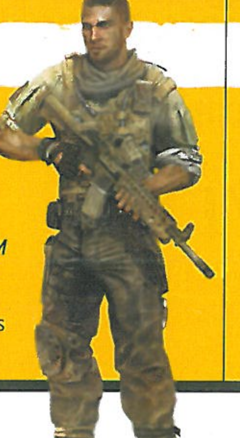
■ Esta vez NO nos llega "capado" y además trae los DLC japoneses y un minijuego extra.

EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99€ » A LA VENTA EL 24 DE FEBRERO

LA NUEVA CARA DE LA ACCIÓN BÉLICA

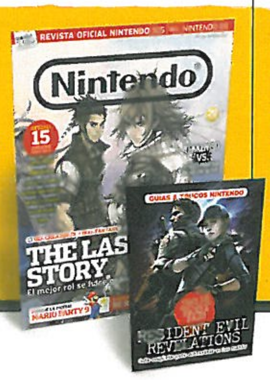
Descubre todos los detalles del espectacular ***Spec Ops The Line***, en un completo reportaje. Además, primeros datos de ***XCOM Enemy Unknown***, las novedades del mes, con ***The Darkness 2*** y ***Reckoning*** a la cabeza, y todas las secciones habituales.



REVISTA OFICIAL NINTENDO
» 3,50€ » YA A LA VENTA

EL MEJOR ROL: *THE LAST STORY*

Reportaje y análisis de ***The Last Story***, la gran obra del creador de *Final Fantasy* para Wii. Además, reportajes con los futuros **juegos de Wii U**, ***Kid Icarus*** para 3DS y, de regalo, la guía completa de ***Resident Evil Revelations***.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 24 DE FEBRERO

LLEGA LA HORA DE *DARKSIDERS II*

Adelantan en exclusiva esta impresionante aventura. Además, "diseccionan" el lanzamiento de PS Vita, y regalan un suplemento con las guías de *FF XIII-2* y *RE Revelations*.



PS VITA | SONY | LANZAMIENTO | 22 DE FEBRERO

Vita estará arropada por más de 20 juegos en el lanzamiento

El lanzamiento de Vita es inminente y no está de más recordar que la consola llegará arropada por más de 20 juegos, aunque no hemos podido analizarlos todos porque las compañías aún no tenían copias.

La gran mayoría estarán disponibles el 22 de febrero, tanto en formato físico como en digital a través de la tienda PlayStation, con unos precios que oscilan entre los 29,99 € a los 49,99 € (5 € menos si es digital). Y lo mejor de todo es que habrá casi de todos los géneros, como velocidad (*WipEout 2048, ModNation Racers, F1 2011, Asphalt Injection* o *Ridge Racer*), lucha (*Ultimate Marvel vs Capcom 3* o *Reality Fighters*), aventuras (*Uncharted El Abismo de Oro* o *Shinobido 2*), deportivos (*FIFA Soccer, Virtua Tennis 4* o *Everybody's Golf*), beat'em ups (*Dynasty Warriors Next* o *Ninja Gaiden Sigma Plus*), rol (*Dungeon Hunter: Alliance*), puzzles (*Lumines Electronic Symphony*), musicales (*Michael Jackson Experience*), plataformas (*Rayman Origins*), juegos de habilidad (*Touch My Katamari* o *Little Deviants*), estrategia (*Army Corps of Hell*)... Y a esto hay que sumar los juegos que llegarán sólo en formato descargable (aún no se saben los precios), entre los que estarán *SuperStar Dust Delta, Escape Plan* o *MotorStorm RC* y los juegos gratuitos de Realidad Aumentada... Vamos, que va a haber tal cantidad (y calidad) que aburrirse será imposible.







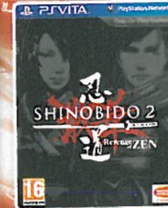
























Este mes en...

Si quieres estar informado de todo lo que se cuece en el mundo de los videojuegos entra en **www.hobbynews.es.**

HOBBYNEWS.es

NO TE PIERDAS...

¡LO MÁS DESTACADO DE LA WEB!



VÍDEO REPORTAJE

Descubre todo lo nuevo de PS Vita

El 22 de febrero la nueva portátil de Sony se pone a la venta y en Hobby News podrás encontrar un fantásticos especial con los vídeos de sus primeros juegos y de las novedosas aplicaciones y funciones de PS Vita, así como de sus nuevos sistemas de control.

LOS MEJORES VÍDEOS



I'm Alive



Street Fighter X Tekken

VÍDEOREPORTAJE

Darksiders II



VÍDEO

Qué opinan los expertos de PS Vita

Pásate por la Tertulia y escucha lo que se cuentan Dani Acal (Playmanía), David y Dani (Hobby Consolas) y Óscar (Hobby News) de la portátil.



VÍDEO

Final Fantasy XIII-2 analizado en vídeo

Descubre las novedades de la nueva entrega de *Final Fantasy* en una vídeo review con vídeos del juego de producción propia.



VÍDEO

La lucha de Soul Calibur V en vídeo

Que no te lo cuenten, pásate por Hobby News y contempla con tus propios ojos cómo son los combates con armas blancas de esta entrega.

TODO LO QUE SE HA DICHO DE PS4



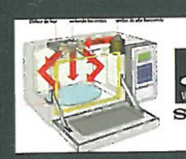
RUMOR
¿Saldrá en 2012 una PlayStation 4?



RUMOR
¿Será PS4 la última en llegar a la Next Gen?



NOTICIA
Sony afirma que todavía no piensa en PS4



HUMOR
PS4 será en realidad Sony WaveStation



NOTICIA
PS4 y Xbox 720 con resolución 4K



ESPECIAL: DE COMPRAS



¿No sabes qué periférico comprarle a tu consola?

Pues en Hobby News tienen un Bazar donde te explican los pros y los contras de los mejores mandos, volantes y equipos de audio y además te permiten comprarlos con descuento. Pásate.

OPINIÓN DE LOS LECTORES





FINAL FANTASY VII
El Séptimo Cielo
por Esli





THE SLY TRILOGY
Un ladrón entre plataformas
por herc30



ASSASSIN'S CREED REVELATIONS
El capítulo final de Ezio, ¿pudo ser mejor?
por iago996



L.A. NOIRE
Una genial "película" de cine negro
por Montana





RED DEAD REDEMPTION
El mejor "western" de la historia
por KratosMalaga97



Los mejores MMO en Hobbynews

Si quieres disfrutar de la mejor selección de juegos web multijugador online gratuitos, entra en www.hobbynews.es/los-mejores-juegos-mmo Encontrarás juegos de estrategia, de rol, medievales...

Rol • Evolución del personaje • Combate



Tanoth

VIVE UNA **AVENTURA** ÚNICA EN UN MUNDO ASOLADO

El país de Aris ha caído en la oscuridad y sólo un grupo de valientes se oponen al malvado rey Halgan. Elige tu héroe y equípalo, mientras subes nivel combatiendo, comprando mejoras y magia, ganando duelos...

Rol • Evolución del personaje • Combate



Gladiatus

LOS QUE VAN A **MORIR** TE SALUDAN

El peligro te espera en Roma. Crea a tu gladiador y hazlo mejorar y evolucionar enfrentándote a todo tipo de enemigos.

Rol • Evolución del personaje • Combate • Gestión de recursos



BiteFight

HOMBRE LOBO O **VAMPIRO**

Elige entre ser vampiro u hombre lobo, mejora y personaliza a tu personaje, busca mejores armas, crea tu propia fortaleza...

Estrategia Medieval • Gestión de recursos • Combate • Alianzas



Kings Age

ELIGE CÓMO QUIERES **GOBERNAR**

Conviértete en el rey de tu propia colonia y decide cómo gobernarla. Usa la fuerza de las armas o la negociación. Tú eliges.

Simulador de vuelo 3D • Evolución



Arrivals

PILOTA PARA DOMINAR LA GALAXIA

Un simulador de vuelo en el que puedes pilotar diferentes naves con un fácil manejo para llegar a dominar el universo.



ES LA HORA DE

El 22 de febrero se pone a la venta PS Vita, la nueva apuesta de Sony en el terreno portátil. Una apuesta que promete cambiar el concepto de juego portátil tal cual lo conocemos hoy en día...

Desde el nacimiento de PSP en 2005, el panorama portátil ha cambiado mucho. La aparición de smartphones y tablets ha transformado profundamente el concepto de juego portátil, al integrar elementos como pantallas táctiles o giroscopios en pequeños títulos descargables, muy sencillos y para todos los públicos. Tomando en cuenta estos cambios ha nacido PS Vita, una portátil que aglutina lo mejor de los juegos "de toda la vida" (tendrá una potencia cercana a PS3) con estas nuevas tendencias.

De su diseño, destaca su gigantesca pantalla de 5" que nos ha deslumbrado con sus vivos colores (es táctil capacitiva, es decir, reconoce varias presiones a la vez), sus 2 sticks, 2 cámaras y panel táctil trasero. Todo ello en una máquina compacta, un poco más grande que PSP y sumamente ergonómica y ligera. Como máquina para jugar nos ha encantado, incluido su interfaz, que funciona a las mil maravillas. En términos de rendimiento, Vita es una "bestia parda", capaz de mover barbaridades como *Uncharted El Abismo de Oro* o *Virtua Tennis 4*, por ahora lo más impresionante que hemos probado, títulos que ofrecen un control tradicional y, al mismo tiempo, explotan todas sus nuevas funciones. Y hay más. Vita está pensada como una máquina abierta al futuro: las actualizaciones de firmware y las aplicaciones descargables o apps añadirán nuevas funciones a la portátil, ya sea para conectarnos a Facebook o compartir nuestros pensamientos vía Twitter. Una máquina, en definitiva, que nos divertirá y conectará al mundo durante los próximos años...

DATOS BÁSICOS

- **MODELOS DISPONIBLES:** Wi-Fi (249,99 €) y Wi-Fi/3G (299,99 €).
- **PANTALLA:** OLED de 5", formato 16:9.
- **CPU:** ARM Cortex A-9 (4 núcleos)
- **GPU (GRÁFICOS):** SGX543MP4+ (hasta 197 millones de polígonos en pantalla)
- **MEMORIA RAM:** 512 MB principal, 128 MB de VRAM (para información gráfica)
- **DIMENSIONES:** 18,2 cm (ancho) x 8,3 cm (alto) x 2 cm (grosor)
- **PESO:** 280 g (batería incluida)
- **CONTROLES:** 2 sticks analógicos, sixaxis (giroscopio y acelerómetro de 3 ejes) pantalla y panel trasero táctiles (capacitivos), cruceta digital, botones ■, ▲, ✖, ●, L y R.
- **CÁMARAS:** frontal y trasera tendrán una resolución de 1,3 Mpx (resolución máxima 640x480).

PRECIOS DE LOS JUEGOS y ACCESORIOS

- **JUEGOS:** el precio de los juegos en formato físico (tarjetas de juego o Game Cards) varía entre los 49,99 € de *Uncharted*, los 39,99 € de *Everybody's Golf* y los 29,99 € de *Little Deviants* o *Reality Fighters*. Resta 5 € si optas por la versión digital.
- **MEMORY CARD:** para guardar las partidas, DLC, fotos, vídeos, demos... Habrá de 3 capacidades: 4, 8 y 16 GB (19,99, 34,99 y 49,99 € respectivamente).
- **ACCESORIOS:** habrá fundas (precios variables), una batería/cargador portátil (49,99 €), un starter kit (por 24,99 € incluye fundas rígida y blanda, porta tarjetas, correa...), un kit de viaje, etc.

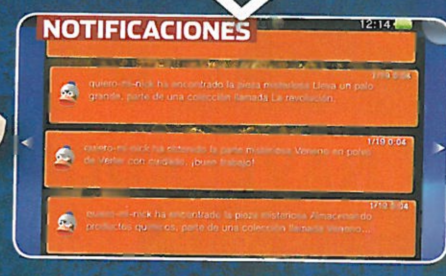
PS VITA™

ASÍ FUNCIONA PS VITA (sistema operativo)

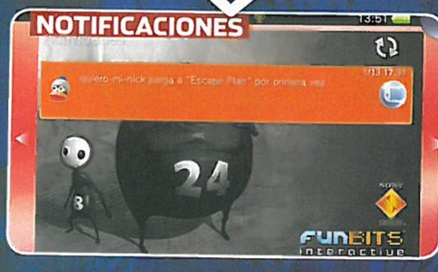












Sony ha desechado el sistema de menús de PSP (X-Cross Media Bar) y ha optado por crear un nuevo sistema operativo para la nueva portátil. No tiene un nombre "en clave", pero básicamente recuerda mucho al de los teléfonos móviles táctiles. La pantalla central se llama Home (la de las esferas) y cuantas más apps o aplicaciones instalemos, más pantallas se crearán hacia abajo (moviendo el dedo arriba o abajo navegamos entre estas pantallas). Al abrir una aplicación o juego, se abre un nuevo menú a la derecha (llamado Live Area). Podemos abrir hasta 7 aplicaciones a la vez. Cada Live Area nos puede conducir a la tienda, a una página web... Además, cada Live Area puede tener un registro de actividad (si nos desplazamos con el dedo hacia abajo), mostrando trofeos, el récord de un amigo...

DISFRUTA CON VITA DES

PLAZA DE BIENVENIDA



Descubre a través de 5 minijuegos cómo manejar tu consola: pantalla y panel táctil trasero, micro, cámaras... ¡Y tiene trofeos!

FIESTA



Invita a tus amigos a una sala privada para hablar de viva voz (gracias al micro) mientras cada uno puede estar en un juego o una aplicación distinta.



NEAR



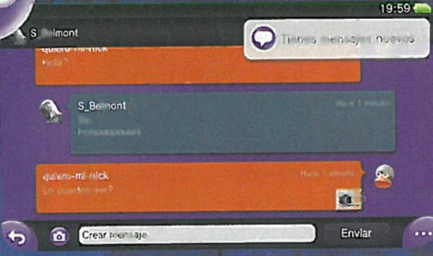
Descubre quien hay cerca de ti con una PS Vita, a qué está jugando, valora los juegos, compara las puntuaciones...







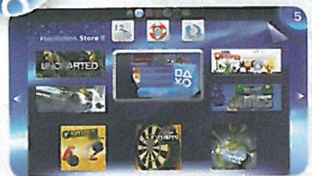

MENSAJERÍA EN GRUPO



Crea una sala o "mensajéate" con tus amigos sin necesidad de estar ambos online al mismo tiempo (verá el mensaje al conectarse).



PS STORE



A fecha de cierre de edición, la tienda europea de Vita está en pruebas y no hemos podido conectarnos... Pero desde tu cuenta podrás descargar el contenido que hayas comprado (juegos, DLC...) o incluso demos de los nuevos juegos que lleguen a PS Store. Vamos, unas prestaciones similares a lo visto en la de PS3.

NAVEGADOR



PS Vita incluye un navegador web de serie, con el que podrás navegar sin problemas por las páginas que no hagan un uso extensivo del flash. Páginas como Youtube no funcionan (suponemos que habrá una aplicación tarde o temprano). Y sobra decirlo, pero todo el interfaz es táctil, incluye teclado virtual...

AMIGOS



Cuando estés conectado a PSN puedes acceder a tu listado de amigos, ver a qué juegan, revisar sus trofeos, unirte a ellos o invitarlos si es posible a que se unan a apps como Near, mandarles un mensaje de texto... Vamos, unas funciones muy similares a las que ya hemos visto en el correspondiente menú de PS3.

DE EL PRIMER MINUTO

TROFEOS



Revisa los trofeos que has ganado en tus juegos de Vita o PS3, compáralos con los de tus amigos... ¡Y todo con un único perfil de PSN!

FOTOS



Saca tus instantáneas (con la cámara trasera o delantera), graba vídeos, revisa tus fotos y capturas de tus juegos, recórtalas...

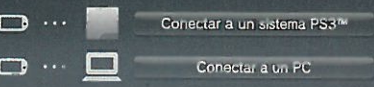




GESTOR DE CONTENIDO

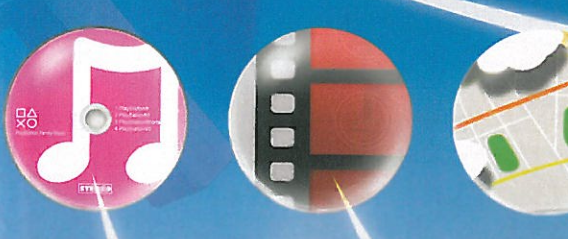
Copia aplicaciones, datos guardados y contenido conectando el sistema PS Vita a tu sistema PS3™ o a un PC.
Puedes crear una copia de seguridad y restaurar los datos guardados en una tarjeta de memoria y en el almacenamiento del sistema PS Vita.





Conecta tu Vita a una PS3 o un PC para intercambiar contenido, desde fotos, vídeos, música y juegos de PSP y Vita.

USO A DISTANCIA



Controla de forma remota tu PS3 mediante Vita y accede al contenido de su disco duro, algunos juegos incluidos (no todos).

MÚSICA



Al igual que PS3 o PSP, Vita podrá reproducir archivos de música (mostrando la carátula del disco). Podrá reproducir MP3, MP4 y WAV y el reproductor seguirá funcionando en segundo plano aunque cambiemos a otra app (que no sea un juego). Eso sí, se echa en falta compatibilidad con más formatos.

VÍDEOS



El visor de vídeo reproduce MPEG-4 con audio en formato AAC y dos perfiles distintos: simple (320x240 píxeles) o AVC (hasta 720p). Incluye opciones como avanzar hasta una cierta escena. Lo "malo" es que no reproduce los formatos más extendidos, como avi o mkv... ¡Ah! y no se puede tomar capturas de esta app.

MAPAS



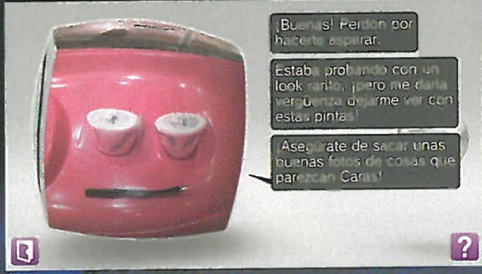
Con la última actualización (1.60), se ha añadido una nueva función: mapas. Con ella nos conectaremos a google maps y podremos buscar direcciones, crear rutas, consultar cómo está el tráfico (si hay información disponible), etc. Además, podemos usar una vista simple o una por satélite más vistosa...

LAS APLICACIONES DE

PLAZA DE BIENVENIDA

Aprende todo sobre tu consola PS Vita

Compuesta por 5 minijuegos, esta aplicación te enseñará, a través de divertidas pruebas, a manejar las principales novedades de hardware de PS Vita. Cada minijuego se centra en un área, como las cámaras (fotografía objetos con forma de cara para ver como cobran vida y nos hablan), el micro (graba diferentes sonidos y crea una "melodía"), toca las zonas táctiles para resolver acertijos con números o controla a un skater con el giroscopio mientras recoges estrellas. Además, hay récords y trofeos, por lo que volverás a jugarlos para llegar a sacar el Platino. Divertido.

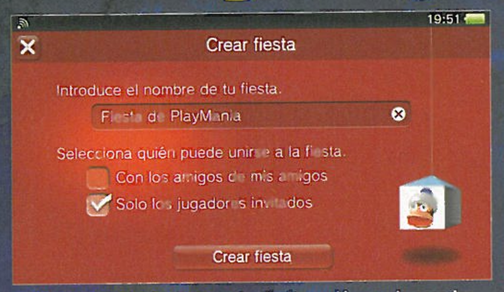

Uno de los minijuegos consiste en fotografiar "caras", que pueden ser, como es este caso, 2 botes de crema y un peine...


Resuelve secuencias numéricas, puzzles, graba sonidos... La plaza te permitirá descubrir todo el hardware de PS Vita.

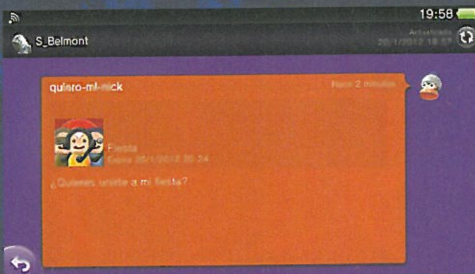
FIESTA

Conversa con tus amigos hagas lo que hagas...

El "Cross Chat" o chat entre usuarios que están en distintos juegos, es una de las funciones de PS3 que más han demandado los usuarios y que, en el caso de PS Vita, va a venir de serie. En ella podremos crear una sala (o unirnos a una) e invitar hasta a 7 amigos, con los que podremos hablar en tiempo real (gracias al micro y los altavoces integrados) aunque cada uno esté en una aplicación o juego distinta. Podemos tener hasta 10 salas favoritas (y entrar y salir de ellas cuando queramos). Por ahora sólo funciona entre usuarios de PS Vita (los de PS3 no pueden unirse a la sala).



Al crear la sala de chat puedes limitar quién puede acceder. Si sólo tus amigos invitados, o también los amigos de estos...

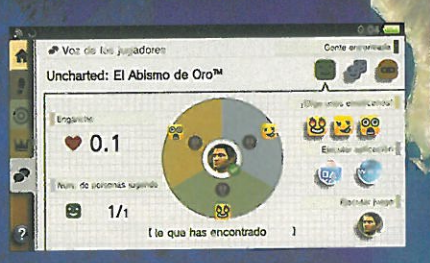


Puedes enviar invitaciones a tus amigos de PSN, aunque por ahora sólo pueden unirse los que tengan una PS Vita.

NEAR

Descubre quién juega cerca de ti...

Con una conexión a Internet activa, ya sea 3G o con el Wi-Fi de tu casa, Near actualizará tu posición y te mostrará los jugadores que hay cerca y a qué están jugando (además puedes valorar los juegos, descubrir nuevos títulos...). Y vía Near podrás intercambiar objetos con otros jugadores, como en *Uncharted*.



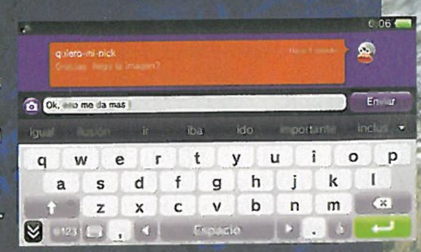


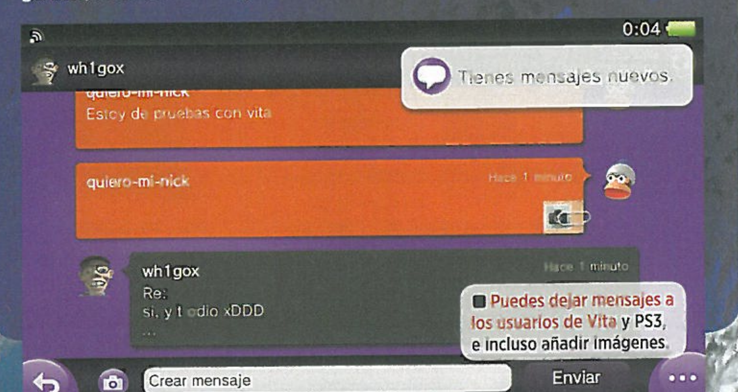
Near te mostrará los jugadores cercanos, a qué están jugando e incluso podrás valorar los juegos.

MENSAJERÍA EN GRUPO

Comunícate con tus amigos al viejo estilo

Como en PS3, puedes crear salas de chat de texto, aunque funcionan de manera distinta: no ves los mensajes de inmediato. Los mensajes que envías con Vita a una PS3 se reciben en el buzón (no aparecen como en una sala de chat). El teclado virtual táctil funciona genial y puedes incluir imágenes (no se ven en PS3).





Puedes dejar mensajes a los usuarios de Vita y PS3, e incluso añadir imágenes.

PS VITA AL DETALLE

TROFEOS

Revisa todas tus proezas en Vita... y PS3

Como en PS3, todos los juegos de Vita tendrán trofeos y podrás verlos en la misma portátil gracias a la correspondiente app. Además, si utilizas en Vita el mismo perfil que en PS3/PSN, podrás también ver tus trofeos de PS3 y sincronizarlos y guardarlos todos juntos (aparecerá una pequeña pastilla indicando a qué plataforma pertenece el juego). Y tampoco faltan opciones para ordenar los juegos por plataforma, por cantidad de trofeos conseguidos o incluso compararlos con los de los amigos. En el caso de los juegos de Vita, puede almacenar datos de hasta 100 títulos.



Puedes sincronizar los trofeos de Vita y agregarlos a tu cuenta en PSN: a simple vista verás si son de PS3 o de Vita...



El sistema de trofeos es idéntico al de PS3. Hay de 4 tipos, podemos ver los requisitos para conseguirlos, etc...

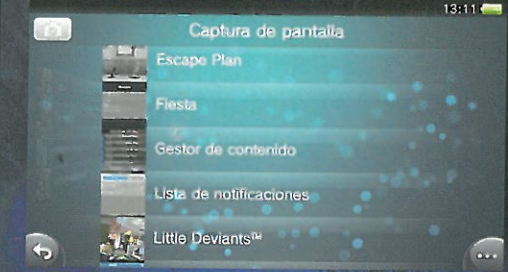
FOTOS

Inmortaliza tus mejores momentos

La app Foto de PS Vita ofrece dos funciones bien diferenciadas. El modo "cámara" (situado abajo a la izquierda en el Live Area), te permitirá sacar tus instantáneas y grabar vídeo con cualquiera de las 2 cámaras. El resultado es un poco justito de calidad, pero para ver las fotos en la propia Vita no está mal (evita verlas en un PC). La segunda parte, situada abajo a la derecha en Live Area, es el álbum de fotos, donde podrás revisar tus instantáneas y tus capturas de juegos. Todo está bastante bien organizado por carpetas y puedes recortarlas, enviarlas en un mensaje...



Con el selector de la parte inferior derecha elegimos entre tomar fotos o grabar vídeos. No esperes una calidad enorme...

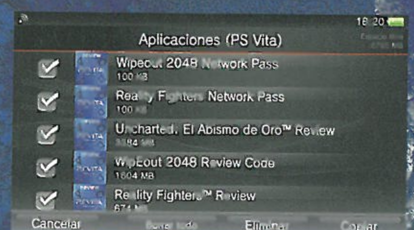


Nuestras fotos (y capturas de juegos) se guardan en carpetas temáticas e incluso podemos verlas por meses/fechas.

GESTOR DE CONTENIDOS

La puerta de entrada y salida a tu Vita

El gestor de contenidos es la herramienta que te permite copiar contenido (juegos, música...) en Vita y también sacarlo de ella. Para ello, Vita tiene que estar conectada a una PS3 o un PC (con la aplicación instalada también en el PC) con conexión Internet y así podrás intercambiar contenido como quieras.



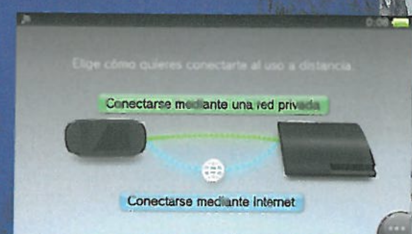
18:07
Sistema PS3™
Copiar contenido
Sistema PS3™ → Sistema PS Vita
Sistema PS Vita → Sistema PS3™
Herramienta de copia de seguridad
Crear copia de seguridad
Restaurar

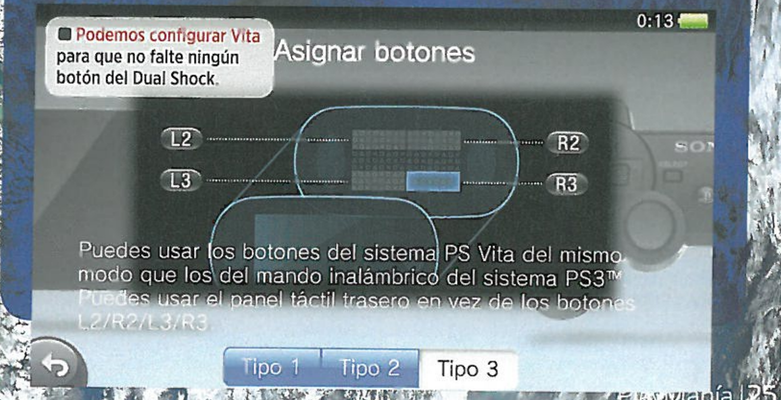
Con esta app puedes copiar juegos en Vita, hacer una copia de seguridad en PS3, sacar las fotos a un PC...

USO A DISTANCIA

Controla tu PS3 vía Wi-Fi con Vita

Al igual que PSP, Vita puede registrarse en PS3 y controlarla de forma remota (acceder a su música, sus vídeos...). Este uso también abre la puerta a disfrutar de determinados juegos de PS3 de forma remota, aunque muchos necesitarán una actualización... Por ahora funcionan los clásicos de PSone.





Podemos configurar Vita para que no falte ningún botón del Dual Shock.

OTROS DATOS Y CARACTERÍSTICAS



Una cuenta de PSN por Vita

A diferencia de PS3, PS Vita sólo puede tener un usuario o cuenta, que estará ligado a la tarjeta de memoria (si tienes varias tarjetas, puedes jugar con varias cuentas). Además, incluye opciones de seguridad para bloquear la consola con código numérico cuando sale del modo reposo...



Saca tus propias capturas

PS Vita trae de serie una función muy interesante: sacar nuestras propias "fotos" de los juegos. Estas instantáneas se almacenan en la memory card, dentro de la aplicación fotos. Para ello, basta con pulsar el botón PS + Start para oír el ruido de la cámara. Guardar la foto lleva un par de segundos...

Este "ladrillo" es una batería externa para cargar tu Vita sobre la marcha.

Batería y carga

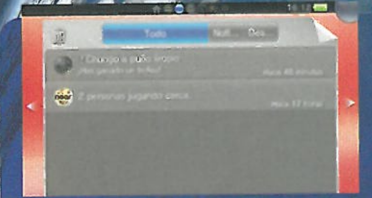
La batería de Vita es de 2200 mAh y dependiendo del uso, puede durar unas 5 horas (3 horas y media jugando a *Uncharted*). Cargarla por completo tarda unas dos horas y media, y existen cargadores para el coche, baterías externas...





PS Vita es multitarea

Vita es multitarea y puede tener abiertas 6 aplicaciones y un juego a la vez (por ejemplo, *Little Deviants*, el visor de fotos, el chat...). Para cambiar de App, basta con pulsar el botón PS y movernos por el menú. Cerrar Apps es tan sencillo como emular el movimiento de pasar una página en un libro.





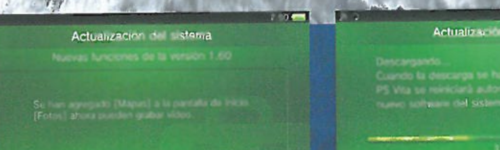
Revisa tus notificaciones

PS Vita cuenta con 2 sistemas de notificación para avisarnos de los cambios o novedades, como recibir un mensaje. Si la consola está en modo reposo, el botón PS parpadeará con luz de color azul. Si la consola está encendida, pulsa la esfera de la esquina superior derecha para desplegar un menú...

Memory Card "obligatoria"

PS Vita no tiene almacenamiento interno y para guardar las partidas o los DLC de los juegos hace falta una memory card (con capacidades de 4 a 16 GB), que es un nuevo formato propietario de Sony. Y esta tarjeta es necesaria incluso para que ciertos juegos arranquen, como es el caso de *Uncharted*. Si no tienes tarjeta, no podrás jugar...

Las memory card tienen capacidad de 4 a 16 GB. Las de 32 GB saldrán más tarde.



Actualizaciones

Desde el lanzamiento de Vita en Japón ha habido 4 (versión 1.60). Ocupan unos 100 MB, pero son "incrementales", es decir, sólo descargamos "la parte nueva". Para conectar Vita a un PC o a PS3 e intercambiar datos, debemos estar conectados a Internet y tener la última actualización instalada.





Personalización del menú

Al igual que en el iPhone, presionando con el dedo sobre una App entramos en el modo "edición", en el que podemos modificar el aspecto del menú Home: podemos elegir las Apps que ponemos en cada página (hasta 10), elegir el color del fondo o poner una foto, borrar Apps, ver cuánto ocupan...

NUESTRA OPINIÓN



SONIA HERRANZ • Directora

Apostando fuerte por el futuro

Yo soy mucho de portátiles, me gusta el concepto, me gusta saber que puedo esperar al médico o al autobús jugando. Me gusta poderme echar una partida en cualquier sitio, o en cualquier momento (aunque la tele esté ocupada por un partido de fútbol). Me gusta la inmediatez de las portátiles. Pero últimamente estaba un poco de capa caída: PSP se me estaba quedando pequeña y 3DS... Pues qué queréis que os diga, no me gusta. PS Vita es como ver cumplido un deseo.

La máquina me encanta, y ya me gustaría sólo por dos detalles de nada: el segundo stick y la eliminación del UMD, que ha sido el mayor lastre que ha tenido PSP. Un error comparable a los cartuchos de Nintendo 64 hace mil años...

Pero es que hay mucho, muchísimo más. Vita es una excelente consola portátil que ha sido capaz de aunar el concepto "app" y el concepto "videojuego" en un solo aparato, permitiéndonos elegir a qué jugar y cómo en cada momento. Ofrece experiencias cercanas a los de los teléfonos "inteligentes" y al tiempo juegos que impresionan desde la nitidez mágica de su pantalla de 5 pulgadas. Y que son los que los jugones queremos disfrutar... Aunque podamos llenarnos el tiempo con otro tipo de pijadas si nos apetece. Jugar con Vita es fusionar presente y futuro y no quiero ni pensar lo que podría llegar a ser, siempre que la política de apps (desde calidad de desarrollos a precios) se fije con sentido común (ni tan siquiera inteligencia, sólo sentido común). Y siempre que se hagan juegos a la altura de lo que la máquina merece... y de lo que se nos debe a los jugadores, que somos su sustento.

Vita es una apuesta de futuro que podemos aceptar ya mismo. Y, aunque normalmente no acepto apuestas, en esta he envidado más...

CONCLUSIÓN. Vita es un máquina técnicamente sobresaliente, que gusta cuando la sopesas en las manos y enamora cuando la enciendes. Vita es la consola que marca el inicio del futuro.

ALBERTO LLORET • Redactor Jefe

Una portátil que lo tiene casi todo...

Desde que se anunció, Vita me ha gustado. Y mucho, porque soy de los que piensan que los tablets/smartphones que tanto están "revolucionando" los videojuegos no ofrecen el tipo de título que a mí me llena. Para echar una partida a un solitario o un arcade "simplón" vale, pero ¿y si quiero jugar una aventura con mayúsculas durante un viaje o en mis vacaciones de verano? Vita, como hardware, me da justo eso, una máquina a la par de PS3 que integra los controles físicos de toda la vida y las nuevas tendencias (táctil, movimiento...) para ofrecer unas experiencias de juego totales, para que cada uno juegue como quiera. Y esa idea me gusta, por ejemplo, en *Uncharted El Abismo de Oro*, que me permite disparar un rifle de precisión moviendo la consola o con los dos sticks. Es solo un ejemplo, pero esa es la filosofía que me ha transmitido Vita: juega como quieras, con el control de siempre o con "el nuevo". E insisto, como máquina, como hardware, me han convencido las sensaciones que transmite, la calidad de la pantalla y lo bien que funcionan las zonas táctiles. los stick... Pero la alegría nunca es plena y Sony va a lanzar la portátil con dos aspectos que se podía haber currado un poco más. El primero es la duración de la batería: me parece escaso que una portátil dé solo entre 3 y 4 horas de juego y hasta 5 dependiendo de otros usos (oír música, ver vídeo...). Del mismo modo, la aplicación Gestor de Contenido va a limitar mucho cómo y dónde podemos meter o sacar datos de nuestra Vita. Y es que, depender siempre de una conexión a Internet para poder meter un juego o sacar unas fotos, ya sea en PC o PS3, nos parece un error garrafal, que hace más farragoso el proceso (si me llevo un PC portátil sin Internet de vacaciones, no podré copiar nada). ¿Por qué?

CONCLUSIÓN. Como pieza de hardware, Vita es una máquina colosal, que está a años luz de la competencia. Ahora solo falta que los desarrolladores la "aúpen" con un catálogo a la altura.

DANIEL ACAL • Jefe de Sección

Juegos "grandes" en consola pequeña

A diferencia de Sonia, yo no soy muy de portátiles. Prefiero dedicarle mi tiempo a juegos "grandes" en consolas de sobremesa. Pero claro, ¿qué pasa si de repente una portátil me ofrece una experiencia de juego casi tan espectacular como un juego de esta generación? La primera vez que vi *Uncharted El Abismo de Oro* me pareció que estaba muy cerca del primer *Uncharted* de PS3. En el segundo contacto que tuve con el juego, vi detalles que incluso lo superan. Por eso, ahora voy a tener problemas a la hora de decidir si dedico mi tiempo a un juego "grande" en consola de sobremesa o si me tiro en el sofá a disfrutar, por primera vez, de un juego "grande" en un consola portátil. Y no me vengáis ahora con que los tablets también pueden ofrecernos una experiencia similar. NO. Aunque reconozco sus virtudes, yo necesito botones para jugar en condiciones. Yo no puedo jugar a *Street Fighter IV* con botones y stick "virtuales", lo siento. PS Vita me ofrece todo lo bueno de lo táctil y además todo lo bueno del control "convencional". Esto último parece una perogrullada, pero ya nos lo contaréis cuando, por fin, disfrutéis de dos sticks en una portátil (bueno, también podéis "disfrutar" del parche que convierte a 3DS en un tarugo con dos sticks...).

Aunque la coyuntura económica no sea la mejor, el precio de PS Vita también me parece muy ajustado. Teniendo en cuenta que pagué lo mismo por una consola en mi opinión inferior como 3DS, casi hasta se me antoja un buen precio. Y el catálogo de juegos de lanzamiento también me parece lo suficientemente potente y atractivo como para hacer que la consola sea apetecible de primeras. Sólo espero que en el futuro haya más juegos originales y exclusivos y menos "versiones" de juegos ya vistos en PS3...

CONCLUSIÓN. PS Vita es la consola portátil más potente y ofrece una gran relación calidad/precio. Una portátil que te enamorará desde que la saques de la caja y con un prometedor futuro.

THE LAST STORY™

La última fantasía de Hironobu Sakaguchi

"El RPG más virtuoso y mejor ambientado de Wii. Jugarlo ya se convierte en un honor".

Hobby Consolas. 9,3/10



Una ciudad viva



Partida online con hasta 6 jugadores



Innovador sistema de combate



16
www.pegi.info
Nintendo
Wii
Pack Edición Limitada
Conviértete en Zael, un joven mercenario cuyo sueño es llegar a ser caballero. Para triunfar tendrás que equiparte con las armas más poderosas y la mejor armadura personalizada a tu gusto. ¡No te precipites al combate! Protege a tus aliados hechiceros, utiliza el entorno para frenar a tus enemigos y aprende cómo acercarte sigilosamente en el momento idóneo. Demuestra tu valentía online contra otros cinco jugadores o crea tu propio equipo cooperativo.
*
**
=
Videojuego
+
Caja metálica
+
CD Audio
+
Libro de arte
* Hasta 3.000 unidades.
** Videojuego también disponible por separado.
www.laststory.es

DESPUÉS DE CUMPLIR 15 AÑOS, LA SAGA QUE POPUL

RESIDE

Si eres fan de *Resident Evil*, estás de enhorabuena. Para celebrar su decimoquinto aniversario, este año veremos en PS3 hasta cuatro juegos de la saga, incluyendo *Resident Evil 6*, la nueva y esperada entrega "oficial".

Parece que fue ayer cuando nos vimos empujados a investigar una siniestra mansión en compañía de nuestros compañeros de S.T.A.R.S. Pero ya han pasado 15 años desde el primer *Resident Evil*, un juego que no inventó el "survival horror" pero sí contribuyó decisivamente a popularizarlo. Y sentó las bases del género. En todos estos años, el virus se ha extendido por casi todas las consolas, contagiando a millones de jugadores, que han visto además como la infección se propagaba de forma imparable fuera de los videojuegos llegando incluso a librerías y salas de cine. Y en todos estos años, el virus también ha "mutado": partiendo desde el survival horror más clásico hemos visto arcades de pistola, juegos de acción al uso, cooperativos Online...

Pues con 15 años ya a sus espaldas, la saga *Resident Evil* no da muestras de cansancio y este año nos va a ofrecer hasta 4 entregas en PS3. Bien es cierto que dos de ellas (*RE Umbrella Chronicles* y *RE Darkside Chronicles*) no dejan de ser revisiones en HD de sendos arcades de pistola de Wii. Pero los otros dos... tienen muchísima miga. Por un lado, el 25 de marzo nos espera la acción cooperativa más emocionante junto a *RE Operation Raccoon City*. Y unos meses más tarde, el 20 de noviembre, nada menos que *Resident Evil 6*, el *RE* más "grande" y ambicioso de la historia. ¿Te vas a perder nuestros avances?

LA SAGA EN PLAYSTATION

Aunque cuenta con entregas exclusivas en otras consolas, la serie *Resident Evil* siempre ha estado ligada a las consolas de Sony desde sus inicios (allá por 1996) hasta sus dos últimas entregas anunciadas hasta el momento: *Operation Raccoon City* y *RE6*. Aquí repasamos las entregas en consolas PlayStation:



Resident Evil (1996)
El primer *RE* sentó las bases de un género: el Survival Horror. En 1997 salió *RE: Director's Cut*, una versión mejorada apta para el Dual Shock.



Resident Evil 2 (1998)
El segundo juego de la saga presentaba dos discos, uno para cada protagonista: Claire Redfield y Leon S. Kennedy.

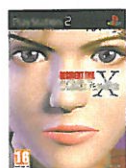


RE 3 Nemesis (1999)
Jill Valentine y Carlos Oliveira protagonizan *RE3*, aunque el personaje más importante es Nemesis, el incansable enemigo que nos persigue todo el rato...

SPIN-OFF



Resident Evil Survivor (2001)
El éxito de la serie llevó a Capcom a lanzar un arcade de pistola ambientado en el universo *RE*. No se desarrolla en Raccoon City, sino en la isla de Sheena.



RE Code Veronica X (2001)
Tras pasar por Dreamcast, *RE Code Veronica* llegó a PS2 con algunas mejoras y una demo de otro futuro bombazo de Capcom: *Devil May Cry*. Es una de nuestras entregas favoritas...

SPIN-OFF

RIZÓ EL "SURVIVAL HORROR" SIGUE REINVENTÁNDOSE

NT EVIL

EL FENÓMENO RESIDENT EVIL

Libros y Comics
La escritora S.D. Perry ha publicado varias novelas. Y actualmente la editorial Norma sigue publicando cómics sobre la saga. Una buena forma de seguir enganchado a los *RE*.

Películas
Otra forma de disfrutar de *RE* es el cine. Ya hay 4 pelis protagonizadas por Milla Jovovich (y una quinta en camino) y una de animación CG (con posible secuela).

Juegos para otras plataformas
Desde *RE Gaiden* para GameBoy Color hasta el reciente *Revelations* para 3DS, hay varias entregas inéditas en consolas de Sony. La que más echamos de menos es *RE: Zero* (CameCube).

SPIN-OFF



RE Dead Aim (2003)
Nuevos personajes para una nueva ambientación (casi todo el juego se desarrolla en un barco). Se podía jugar con pistola o con Dual Shock 2 y su mayor defecto es que era muy, muy cortito.

SPIN-OFF



RE Outbreak File 2 (2004)
Un año más tarde llegó el segundo *Outbreak*. Esta vez sí, con el online intacto, lo que nos permitió cooperar con otros 3 jugadores contra los zombis. La saga entró en punto muerto...



Resident Evil 5 (2009)
La quinta entrega va por derroteros muy parecidos a *RE4*, pero ambientada en África y con un importante componente cooperativo. Chris Redfield recupera su protagonismo.



Resident Evil 6 (2012)
Juntará a los protagonistas más carismáticos de la saga (Chris Redfield, Leon S. Kennedy...) en la entrega más "grande" y ambiciosa de la historia, según han reconocido sus propios creadores.

RE Survivor 2 Code Veronica (2001)
Salió también en recreativa y fue otro arcade de pistola pero "ambientado" en *Code Veronica* (incluidos sus protagonistas: Claire Redfield y Steve Burnside).

SPIN-OFF



RE Outbreak (2003)
El primer *Resident Evil* "cooperativo" nos llegó capado sin posibilidad de jugarlo Online. Aunque lo cierto es que, por aquellos tiempos, jugar online en PS2 era complicado...



Resident Evil 4 (2005)
Con *RE4* en GameCube y después en PS2, la serie recuperó toda su grandeza con un enfoque más cercano a la acción y una ambientación memorable (en la "España profunda").

SPIN-OFF



RE Operation Raccoon City (2012)
Acción y cooperación Online se darán la mano en este regreso a Raccoon City en el que formaremos parte de un comando de Umbrella. Llega en marzo.

EL REY DEL GÉNERO VUELVE A LO GRANDE

RESIDENT EVIL

■ *RE6* será un " survival horror" en el que la acción tendrá cabida. "Dramatic Horror" lo llaman sus creadores

PS3 | CAPCOM | SURVIVAL HORROR/ACCIÓN | 20 DE NOVIEMBRE

Por fin. Tras meses de rumores, Capcom ha confirmado Resident Evil 6, la entrega más "grande" y ambiciosa jamás creada hasta la fecha.

Después de meses y meses de insistentes rumores, ya es una realidad. Capcom ha confirmado *Resident Evil 6* para el próximo 20 de noviembre. Y lo ha hecho con un tráiler bastante revelador para lo que suelen hacer en estos casos. Tratándose de Capcom, seguro que se guardan no pocas sorpresas que anunciarán en los próximos meses, pero ya podemos adelantaros unos cuantos detalles del que será no sólo el *Resident Evil* más grande de la historia de la saga, sino también el juego más ambicioso jamás producido por la compañía de Osaka (en él trabajan más de 600 personas en todo el mundo).

En *Resident Evil 6* nos enfrentaremos a una crisis global. Después de multitud de entregas en las que los brotes estaban muy localizados, parece que esta vez el virus campa a sus anchas por distintas partes del mundo, convirtiendo en zombis a los infectados y aterrorizando al resto de la población a escala mundial. El virus ha llegado incluso a la Casa Blanca, afectando al mismísimo presidente de los Estados Unidos. A su lado se encuentra Leon S. Kennedy (uno de los protagonistas de *RE2* y el de *RE4*) que junto a un nuevo personaje femenino llamado Helena Harper (una agente especial de los EE.UU.), deberá enfrentarse a una de las situaciones más difíciles de su vida. Mientras tanto Chris Redfield, tras finiquitar su misión en el corazón de África (como vimos en *Resident Evil 5*), se encuentra ahora en China investigando otro ataque bioterrorista... ¿Quién está detrás de estos ataques? Lo descubriremos en una trama doble, protagonizada por los dos personajes masculinos más carismáticos de la serie, por primera vez reunidos en un juego y de forma controlable. Al parecer, podremos elegir con qué personaje empezamos y terminar el juego con uno o con otro, o bien intercalar las tramas a nuestro gusto.

Y no serán los únicos personajes míticos de la saga que volverán. Capcom también ha confirmado que podremos manejar a Ada Wong en algún punto del juego (el único detalle que precisaron es que "no será des-



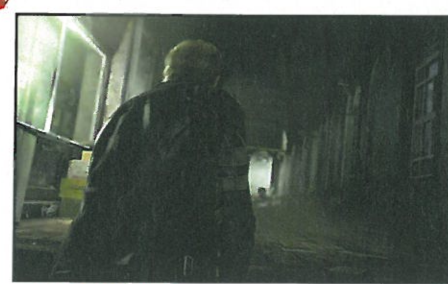
Además de acción y "quicktime events", también esperamos momentos que recuerden a los primeras entregas.

Volverán los zombis aunque también habrá enemigos más temibles.

Desde China a un pueblecito de EE.UU. similar a Raccoon City, *RE 6* transcurrirá en distintos puntos del globo.

LAS CLAVES

Según han reconocido sus creadores, *Resident Evil 6* será no sólo la entrega más "grande" hasta la fecha, sino el juego más ambicioso de la historia de Capcom. Veamos cuáles son las claves de uno de los bombazos del año:



Varios protagonistas. Chris y Leon protagonizan tramas paralelas que se juntan al final. Ada Wong es controlable y no descartéis el cooperativo...



A escala mundial. *Resident Evil 6* narrará una crisis global y el juego se desarrollará en distintos puntos del globo: China, Estados Unidos...



Y a gusto de todos. Se espera que haya acción a lo *RE5* pero también agobio como en las primeras entregas. A ver cómo lo equilibran...

***Resident Evil 6* promete acción pero también una vuelta a las raíces, de la mano de los protagonistas más carismáticos de la saga.**

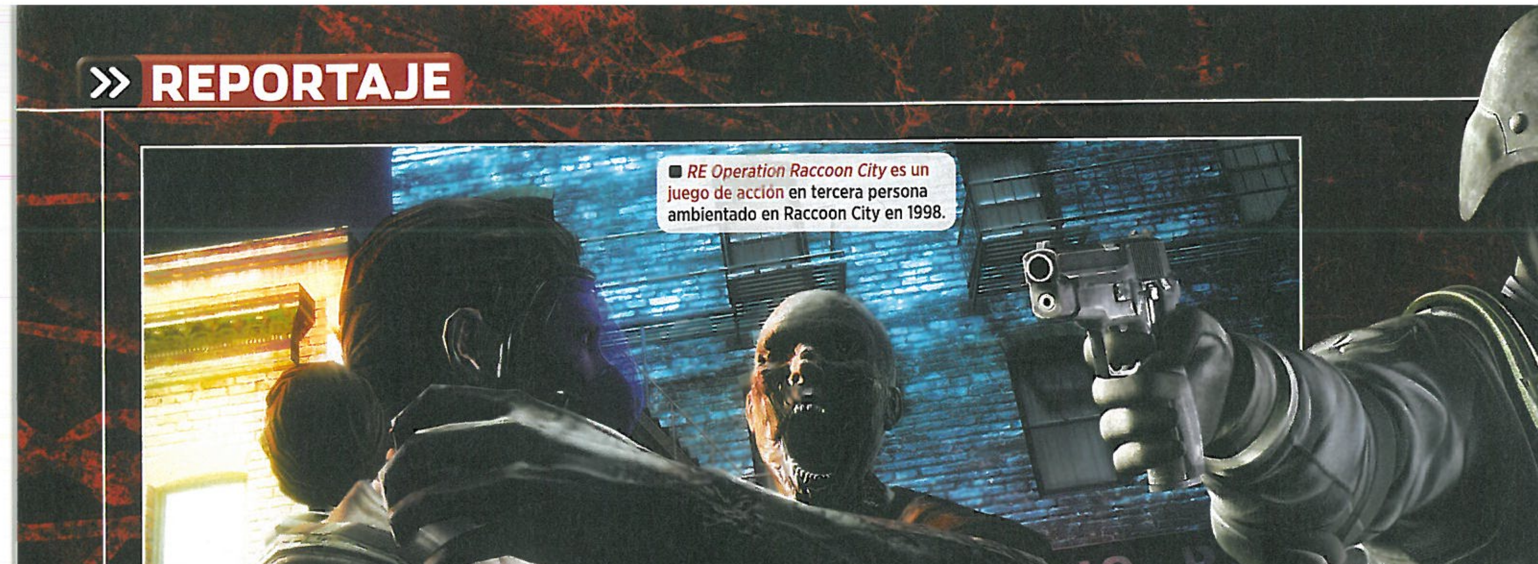
de el principio"). Y a tenor de lo visto en el trailer, podemos aventurar también el regreso de Ahsley Graham (la chica de *RE4*), junto a un nuevo personajes masculino, que parece dotado de una fuerza sobrehumana y que necesitará inyectarse fármacos para seguir adelante... ¿Será éste el nuevo personaje al que se refiere Hiroyuki Kobayashi (productor del juego) cuando habla de un nuevo personaje principal que tiene la llave para salvar al mundo? Lo que parece claro es que Capcom va a sorprendernos, y mucho, en estos meses venideros. Incluso ha llegado a correr el rumor de que *RE6* podría incluir cooperativo para 6 jugadores...

En cuanto al desarrollo del juego, en su momento Capcom prometió una "vuelta a los orígenes" de la saga. Un retorno a los pasillos oscuros y angustiosos de las primeras entregas, algo que parece que vamos a poder revivir en ciertas partes del juego a tenor de lo visto en algunos pasajes del trailer.

Pero *Resident Evil 6* también tendrá cabida la acción que vimos en la entrega anterior. En el trailer se puede ver al propio Chris Redfield sobre un tanque disparando a los zombis. Así pues, también podremos esperar acción al uso, con sus explosiones, sus sistema de coberturas y sus quicktime events al estilo de las últimas entregas. Recordemos que, pese a las críticas de los acérrimos de la saga, *Resident Evil 5* vendió cerca de 6 millones de copias. Por ello no tendría mucho sentido que Capcom descuidara este enfoque. De todas formas, aún es pronto para saber cómo se va equilibrar esto y si la acción se va a imponer claramente a los "ingredientes clásicos" de la saga o no...

Y otro tema que está haciendo correr ríos de tinta son los enemigos. Según ha confirmado el propio Hiroyuki Kobayashi, en *Resident Evil 6* volverán los zombis. Pero a nosotros nos cuesta pensar en que serán tan torpes y lentos como en las primeras entregas. De hecho, se habla de que contarán con inteligencia suficiente como para coordinar ataques en grupo y portarán distintos tipos de armas. Y por supuesto, no serán los únicos enemigos de *RE6*. Ya en el trailer aparece un poderoso enemigo, llamado "Javo", que seguro que dará mucho de qué hablar...

Como veis, aún quedan muchos interrogantes por despejar que rodean al que será uno de los lanzamientos más importantes de cara a este año. Un 2012 en el que la saga promete volver por la puerta grande.



RE Operation Raccoon City es un juego de acción en tercera persona ambientado en Raccoon City en 1998.

"COOPERACCIÓN" ES LA CONSIGNA

RESIDENT EVIL Operation Raccoon City

Acción y cooperación son los pilares de *Operation Raccoon City*, un *Resident Evil* creado por los autores de *SOCOM Confrontation*, con lo que ya os imaginaréis por dónde van los tiros.

La idea de cooperar contra los zombis en un *Resident Evil* no es nueva ni mucho menos. Como sin duda recordaréis, ya en 2003 y 2004 pudimos disfrutar en PS2 de los dos *RE Outbreak*. En ellos, un equipo de cuatro personajes tenía que cooperar para sobrevivir ante los zombis. Eran tipos normales (una camarera, un policía, una periodista...) a los que el estallido del virus les pillaba de improviso. Y cada uno tenía sus propio atributos. Aunque se podían jugar en solitario, la "gracia" de estos juegos era que hasta cuatro jugadores cooperaran Online (aunque el primer *RE Outbreak* nos llegó a Europa sin funciones Online). De todas maneras, en aquellos tiempos jugar Online en consola no era tan sencillo como ahora, así que los *Outbreak* no pasan de ser una curiosidad.

Nueve años después de ese primer acercamiento, Capcom retoma este planteamiento, aunque a la idea de cooperar para sobrevivir le añade acción en tercera persona. Y deja el desarrollo en manos de un equipo experto en la materia: Slant Six Games, autores de los *SOCOM*. El resultado se llama *Resident Evil: Operation Raccoon City*, un juego de acción en tercera persona ambientado en dicha ciudad (tan ficticia como mítica) del mediooeste norteamericano en el año 1998, concretamente entre *Resident Evil 2* y *Resident Evil 3: Nemesis*. Así pues, volveremos a vivir el estallido del Virus T pero desde otro punto de vista. Y es que en el modo principal de *RE Operation Raccoon City* formaremos parte del USS, un comando especial de Umbrella que tiene como misión principal borrar todas las pruebas que puedan relacionar a la compañía con el estallido del virus en Raccoon City. Así pues nuestros enemigos, además de los zombis y otras criaturas (como hunters, lickers o enemigos finales como Tyrant o el mismísimo Nemesis), serán las fuerzas de los EE.UU. que se han desplegado en la zona, además de los supervivientes que podamos encontrar por el camino... Aunque no hace falta haberse jugado *RE2* y *RE3*, si los conoces muchos de los escenarios te van a sonar. Y además, disfrutarás de "cameos" de ilustres como Leon S. Kennedy (de *RE2*).
Pero *RE Operation Raccoon City* estrenará protagonistas. Ni más ni menos que seis nuevos personajes controlables, cada uno con sus habilidades: el sigiloso Vector, el experto en explosivos Beltway, la



Blindajes, distintos visores, fármacos... Los soldados tendrán ítems y habilidades variopintas.

Iremos en equipos de 4 y, como en todo juego de acción, habrá un sistema de coberturas.

Gráficamente también nos ha sorprendido. Es bastante vistoso. Y llegará doblado.

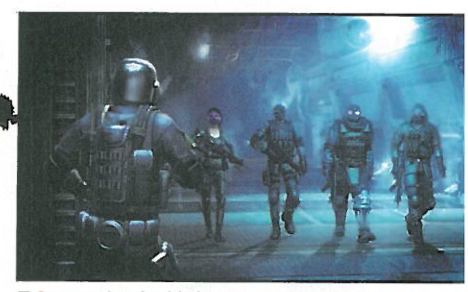
También contará con modos competitivos en los que se enfrentan dos equipos de cuatro.

LAS CLAVES

Aquí la puntería con las distintas armas es tan importante como saber combinar las distintas habilidades de los integrantes de nuestro comando. La ambientación "marca de la casa" y su mitología es otra de sus bazas.



Acción a saco. En este *RE* sí se puede disparar mientras se anda. Aunque aquí también tendremos que buscar hierbas para curarnos.

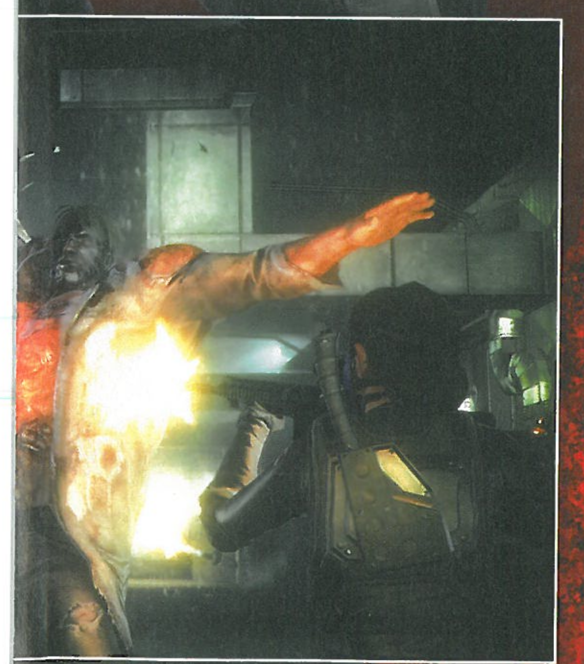


Coopera. Los 6 soldados que podremos elegir son muy diferentes. Combinar sus distintas habilidades será clave para avanzar en el juego.



Mitos y héroes. Tanto en la Historia como en el modo Héroes veremos a personajes míticos. Y ciertos escenarios nos harán llorar de emoción...

Elige entre seis personajes (cada uno con sus habilidades) y coopera con otros tres jugadores formando un equipo equilibrado para sobrevivir.



médico Bertha, la "supersoldado" de asalto Lupo, la científica Four Eyes (que podrá usar distintos gases y fármacos con aplicaciones variopintas) y el "vigilante" Spectre (que cuenta con un montón de visores, escáneres y radares). Podremos elegir al que queramos y afrontaremos los niveles en equipos de cuatro. Sobra decir que cuanto más equilibrados sean los equipos y más nos apoyemos entre nosotros, más posibilidades tendremos de salir vivos. Por poner un ejemplo, en *RE Operation Raccoon City* la vida no se recupera automáticamente como en otros juegos de acción. Si no tenemos a Bertha en nuestro equipo, puede que las pasemos "canutas"... o bien tendremos que dedicar tiempo extra para explorar el escenario y encontrar las hierbas que restauran salud tan típicas de la saga.

Después de jugar varios niveles, ya os adelantamos que son tan intensos y divertidos como cualquier juego de acción bien hecho, pero con el atractivo extra de hacerlo bajo la ambientación típica de la saga, con algunos interesantes giros argumentales (que no os vamos a desvelar) y sorpresas como la posibilidad de que uno de los integrantes del equipo se infecte y acabe convertido en zombi... Además del modo principal, *RE Operation Raccoon City* ofrecerá batallas Online en las que se enfrentarán dos equipos de cuatro jugadores (el mencionado comando de Umbrella contra las fuerzas especiales del ejército americano, que también contará con 6 tipos de soldado). Dentro de este modo Versus habrá distintos tipos de partida, como el típico Deathmatch por equipos, recoger muestras del virus y llevarlas a nuestra base o el modo Survivor, en el que participaremos en una "carrera" por hacernos con un puesto en un helicóptero que nos sacará de este infierno (y cuyas plazas son limitadas). Y no os olvidéis de los zombis y demás enemigos, que atacarán a ambos bandos sin hacer distinciones... Estas partidas multijugador competitivas se sumarán al modo Héroes, otra modalidad Online en la que también se enfrentan dos equipos, pero manejando a ilustres de la saga como Leon S. Kennedy, Claire Redfield, Jill Valentine, Carlos Oliveira o Ada Wong... Promete, ¿verdad? Aunque no sea el típico *RE*, la verdad es que a nosotros nos ha dejado un buen sabor de boca en este primer contacto. Y llega doblado al castellano, otro gran punto a su favor.



Queremos hacer
UNA REVISTA A TU MEDIDA
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#157
Por sólo 2'99€
Play manía
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.99
•FINAL FANTASY XIII-2 (SPECIAL ED.) PS3
•SOULCALIBUR V (LIMITED ED.) PS3
•MEDIEVAL MOVES+MOVE PS3
•THE KING OF FIGHTERS XIII PS3
•TEKKEN HYBRID PS3
» PARTICIPA
¡LOS MEJORES DEL AÑO!
Vota por tus juegos favoritos gana una PS3 y una PS Vita
GUÍA DE COMPRAS 150
EXCLUSIVA
» ¡REPORTAJE DE 18 PÁGINAS!
28 JUEGAZOS PARA PS VITA
Ayúdanos y entra en el sorteo de
3 MP-5 de BLU:SENS
BLU:SENS
Completa nuestra breve encuesta y ¡PARTICIPA!
Entra en: www.playmania.es/encuesta

NOVEDADES





Final Fantasy XIII-2. Esta continuación directa de *FFXIII* ha tomado nota de los errores del anterior y ofrece rol clásico... Pero mejorado con numerosas tareas opcionales, minijuegos y mucho más.



The Darkness II. Domina los poderes de la oscuridad en este shooter subjetivo con aspecto Cel Shaded, que en esta secuela se vuelve mucho más gore, divertido y mejorado con modos multijugador.



Grand Slam Tennis 2. Descubre un completo simulador de tenis, con tenistas reales y opciones de configuración para jugarlo como un simulador o un arcade y que, además, es compatible con Move.

PÁGINA 36

UNCHARTED EL ABISMO DE ORO

El cazatesoros Nathan Drake debuta este mes en PS Vita con una aventura a la altura de lo visto en PS3. ¡La acción, la emoción y el espectáculo visual están garantizados!

NOVEDADES PARA TODOS LOS BOLSILLOS

Nos referimos al tamaño. Y es que Vita se lleva gran parte del protagonismo de esta sección, pese a que no todas las compañías tenían aún códigos de test y sólo hemos podido comentar una pequeña parte de los juegos de lanzamiento. Aún así, tenemos un poco de todo para que vayáis apreciando las posibilidades de este nuevo maquinón, desde el espectacular *Uncharted* y la mezcla de acción y plataformas que todos conocemos, al velocísimo *Wipeout 2048*, pasando por el sorprendente *Little Deviants*, el divertido *Everybody's Golf*, el genial *Virtua Tennis 4* y el completo *Ultimate Marvel vs Capcom 3*. Pero si lo que quieres es jugar en la tele grande, tranquilo, que PS3 también nos ofrece juegos muy recomendables y de todos los sabores, empezando por el rol, el más clásico en la forma de *Final Fantasy XIII-2* y el más moderno con *Reckoning*, y continuando con la acción de *The Darkness II*, los combates de *UFC3* y las idas de olla a lo *Catherine*... ¡Que los disfrutéis!

PS3

PS VITA

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 Aprobado. Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 Bien. Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 Notable. Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 Sobresaliente. Una excelente elección que no te defraudará.

95-100 Matrícula de Honor. Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:




EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS


SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR


EDAD JUEGO EN RED



16

Género: **AVENTURA DE ACCIÓN**
Desarrollador: **BEND STUDIOS**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Precio: **49,95 €**

JUGADORES 1
ONLINE/WIFI --
TEXTOS CASTELLANO
VOCES CASTELLANO

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro
- Cámara trasera

...com/golden_abyss

El Abismo de Oro es una aventura compuesta por 30 capítulos repletos de tiros, saltos y espectáculo visual.

Nathan debuta en Vita con una aventura que no tiene nada que envidiar a las de PS3.

UNA GRAN **AVENTURA** EN FORMATO PEQUEÑO

Uncharted El Abismo de Oro

Nathan Drake debuta en la nueva portátil de Sony con una aventura muy en la línea de lo visto en PS3: acción, saltos, sigilo, puzzles y mucha, mucha emoción...

Si pensabas que trasladar la grandeza de la saga *Uncharted* a una portátil era algo imposible, estabas equivocado. *El Abismo de Oro* pone en la palma de tu mano lo que cabe esperar de un título protagonizado por Nathan Drake (una aventura en su sentido más estricto, con muchos tiros y acción y unas elevadas cotas de espectacularidad), lo que sin duda es todo un logro para un título de la primera hornada de juegos de Vita...

***El Abismo de Oro* nos pone tras la pista de una expedición** española que portaba oro y fue aniquilada en centroamérica. Y tras este oro iremos en compañía de Jason Dante, otro cazatesoros pero de poco fiar y Marisa Chase, nieta de un famoso arqueólogo desaparecido. Pero claro, no todo podía ser tan sencillo. El militar Guerro, derrocado del gobierno de la zona, intenta acumular riquezas para reorganizar su ejército y volver al poder, interponiéndose en el cami-

LOS TRES PILARES DEL DEBUT DE NATHAN EN PS VITA

1 **ESPECTÁCULO VISUAL.** En la pantalla de Vita luce de muerte, casi al nivel del primer *Uncharted*. Efectos de luz, animaciones... Todo es genial.

2 **VARIADO.** Tiros, plataformas, puzzles, coleccionables, trofeos, tareas opcionales como tomar fotos... Sin duda, no te aburrirás con él.

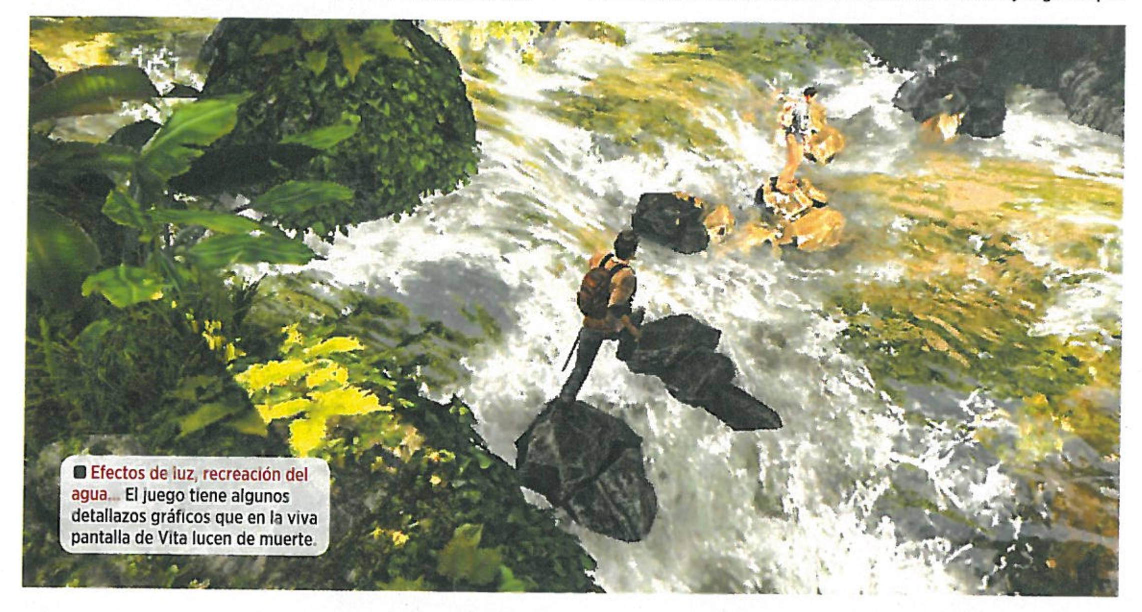
3 **CONTROL TÁCTIL.** Usa un machete, pelea, lanza granadas, trepa por lianas... Casi todas se pueden hacer con el control de "siempre".



En el desarrollo no faltan puzzles (hay bastantes más que en otros *Uncharted*), así como el sigilo ni nuevas opciones, como tomar fotos.

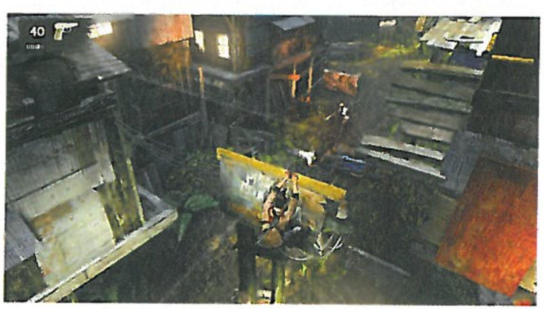


El control conserva casi todas las acciones vistas en los *Uncharted* de PS3. Muchas se pueden realizar con los controles táctiles y el giroscopio.



Efectos de luz, recreación del agua... El juego tiene algunos detallazos gráficos que en la viva pantalla de Vita lucen de muerte.





El Abismo de Oro incorpora con acierto interesantes novedades de control a un desarrollo ya conocido.

no de Nathan y sus compañeros. Esta historia general se extiende a lo largo de 34 capítulos, en los que no falta de nada: tiroteos contra todo tipo de soldados y matones (algunos blindados), escalar escarpadas paredes, saltar por deteriorados puentes que se desmoronan al pasar, variados puzzles y secretos, situaciones muy intensas e inesperadas... Vamos, *Uncharted* en estado puro. Pero, lo mejor, es que se añaden las novedades propias de Vita, que nos permite lanzar granadas tocando la pantalla táctil o trepar por una liana moviendo los dedos por el panel trasero.

Hay más ejemplos, como mantener el equilibrio moviendo la consola, y todos funcionan muy bien... Aunque lo mejor es que prácticamente todo se puede hacer también con el control tradicional. Añade un millar de secretos, coleccionables y tareas secundarias (realizar determinadas fotos, recopilar botines de los enemigos caídos...) y el resultado es un título enorme, más grande si cabe que los títulos de PS3 (unas 12 horas para la aventura, más lo que te lleve encontrar todos los coleccionables). Y ojo, que técnicamente está casi a la altura de lo visto en el primer *Uncharted* de PS3, un título que luce de maravilla en la pantalla de Vita y que, sin duda, es lo más potente que tiene Vita desde el punto de vista técnico. No es perfecto (fallos en la puntería e impactos, no tiene multijugador...), pero seguro que no te defrauda.



Llega doblado al castellano, repitiendo los actores que prestan su voz, como Roberto Encinas (Nathan). El resto son nuevos y están a la altura...



No tiene multijugador, pero el sistema de medallas sigue presente y aparece en la esquina superior derecha al realizar ciertas acciones.

A LA RICA "RAPIÑA" ARQUEOLÓGICA...

Si pensabas que los 101 tesoros de los juegos de PS3 eran suficientes, espera a ver lo que te aguarda en *El Abismo de Oro*...



TROFEOS. Para conseguir determinados trofeos hay que tomar ciertas fotos, resolver puzzles, recoger algunos objetos...



BOTINES. Al derrotar a los enemigos obtendremos cartas, monedas, gemas... Y hay un "mercado negro" de intercambio.



GLIFOS DE TURQUESA. Hay un total de 40, y es lo más parecido a los tesoros de anteriores *Uncharted*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Técnicamente es lo mejor de Vita, la aventura es larga, con multitud de secretos...

» LO PEOR

El elevado precio. No tiene multijugador. Algunos fallos en la puntería, la IA...

Te gustará + que... UNCHARTED (PS3)



Te gustará − que... UNCHARTED 2/3 (PS3)



93	**» GRÁFICOS** Los más espectaculares de Vita hasta ahora. Alguna textura canta...
94	**» SONIDO** Geniales BSO, efectos y doblaje al castellano, en la línea de la saga.
93	**» DIVERSIÓN** A lo bueno de *Uncharted* añade opciones táctiles, más puzzles...
92	**» DURACIÓN** Unas 12 horas, más lo que te lleven los secretos y coleccionables.
NOTA 93	Una genial y completa aventura sin fisuras, más larga que las de PS3 y muy rejugable... aunque sin online.



Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **CLAP HANDZ**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Precio: **39,99 €**

JUGADORES 1 | ONLINE/WIFI 30/2-8
TEXTOS CASTELLANO | VOCES INGLÉS

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro
- Posicionamiento GPS
- Cámara trasera

http://es.playstation.com

■ *EG* es un arcade de golf que busca divertir con un control sencillo, una duración a prueba de bombas, modos multijugador y muchos desbloqueables.

LA CARA MÁS **DESENFADADA** DEL GOLF

Everybody's Golf

Si eres de los que piensas que el golf es lento y aburrido, eso es porque no has probado esta saga, donde la diversión y la sencillez son lo más importante...

Su título, "el golf de todos", deja clara su vocación: entretener a cualquiera, sea o no aficionado al golf. Y si tenemos en cuenta que ha sido el juego de Vita más vendido en Japón, (por encima de *Uncharted*) parece que lo han conseguido. Las claves de su éxito residen en un sencillo manejo (el modo básico de practicar el swing es con dos toques a ✖); multitud de campeonatos y desafíos, extras y personajes desbloqueables y un "look" gráfico cercano al anime.

Pero que sea sencillo no quiere decir que no pueda ser profundo: podemos golpear la bola en distintos lugares para darle efectos, debemos tener en cuenta el viento, los desniveles del terreno... Casi como un simulador, pero con elementos fantasticos", como poner a nuestro jugador "en llamas" para que golpee más fuerte. Y todo, por supuesto, adaptado a Vita: el panel táctil nos indica la distancia a un punto concreto del hoyo, con la pantalla táctil golpeamos en algunos modos de control (o cambiamos de vista) y con el sixaxis podemos realizar algunos tiros en pri-

■ *EG* ofrece 10 golfistas estereotipados: una bella y joven japonesa, el típico "cachas" yankee...

UNA **LECCIÓN DE GOLF** MAGISTRAL EN TRES SENCILLOS PASOS

① **DALE A LA BOLA.** Puedes jugar con 5 tipos de control, que van desde pulsar dos veces el botón ✖ a utilizar la pantalla táctil. Es sencillo.

② **CALCULA BIEN.** Usa el panel táctil trasero para medir el desnivel, la distancia... Con la cruceta ⬇ tirarás césped para ver donde va el viento.

③ **ELIGE CÁMARA.** Con Select o la pantalla táctil puedes cambiar de cámara, incluso a una en primera persona para golpear en ciertos casos.



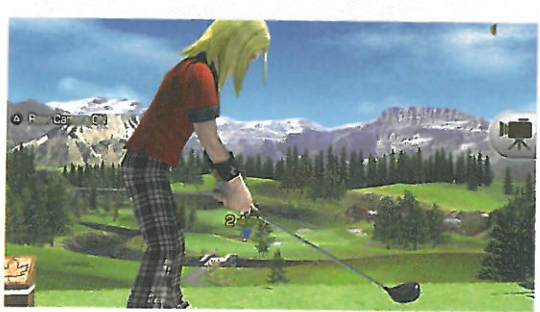
■ *EG* es un arcade, y como tal, no faltan supergolpes (pulsando ■), lo que pone al jugador en "llamas" y le da un plus de potencia.

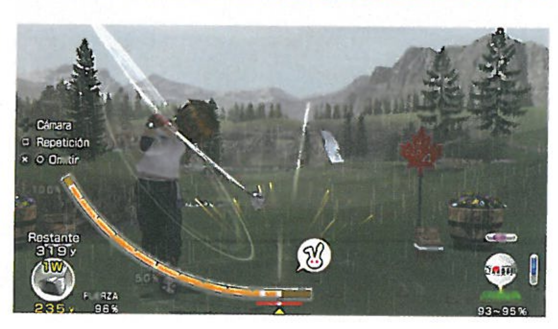


■ El juego ofrece 6 campos con 18 hoyos cada uno, los cuales podemos jugar en desafíos, torneos... Puede que haya más en camino, vía DLC.



■ El juego siempre busca el enfoque más espectacular. Y podemos ver la repetición de cualquier tiro desde un montón de ángulos.





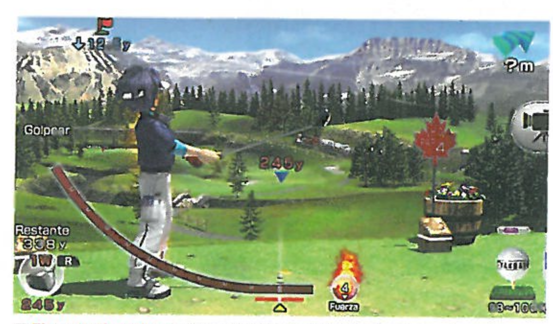
El mayor logro de *EG* es conseguir que el golf resulte divertido y con posibilidades: desafíos, online...

mera persona o ver el campo en 360°. Unas posibilidades que permiten jugar como cada uno quiera y que funcionan de lujo. Y todo a lo largo de 6 campeonatos ficticios, con 18 hoyos, que podemos disfrutar en 3 modos para 1 jugador: Desafío, Stroke (jugamos en los campos desbloqueados) y Práctica (podemos cambiar las condiciones ambientales y repetir cualquier tiro). Desafío es el que más posibilidades ofrece, ya que hay multitud de retos en los que debemos jugar para ganar estrellas y enfrentarnos a jugadores especiales, abriendo por el camino más desafíos, palos, bolas, apariencias, jugadores, campos...

Pero aún hay más: en local ofrece modos para 2 y 8 jugadores, pudiendo poner reglas y penalizaciones de todo tipo y en online los piques pueden ser para hasta 30 jugadores simultáneos (no hemos podido probarlo). Y no nos olvidamos de los torneos internacionales diarios, eventos que se actualizarán cada día. Así se cierra un título enorme en duración, que te enganchará a lo grande, por aburrido que te parezca el golf. Y eso sin contar con que técnicamente tampoco anda cojo: es uno de los juegos más impresionantes del catálogo inicial de Vita, con un soberbio acabado de los golfistas, detalles como briznas de césped que podemos tirar para ver hacia donde va el viento o una recreación del agua sublime. Es un juego que entra por los ojos y, lo más importante, sabe cómo divertir. ○



■ El juego es "muy japonés": los golfistas adoptan poses muy "monas", al llegar al club nos saludan con reverencias...



■ El apartado online no ha funcionado mientras hacíamos la review. Ofrece ránkings, eventos diarios, un avatar personalizable...

» 6 CAMPOS DE GOLF Y MUCHO QUE JUGAR...

EG ofrece desafíos de dificultad creciente, duelos contra golfistas (podemos desbloquear 8), modos ad hoc para hasta 8...



DESAFÍOS. Supera un número de hoyos quedando el primero para ganar una estrella. Hay numerosos niveles...



DESBLOQUEA. Prendas, personajes, bolas, palos de golf, tipos de control... Hay muchas cosas para comprar en la tienda.



PERSONALIZA. Puedes tener dos atuendos listos para tu golfista, y cambiar en ambos el color del pelo, de las prendas...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gráficos, duración, posibilidades... Todo es genial. Y su sencillez te atrapará.

» LO PEOR
Que no quieras probarlo por ser de golf. No hemos podido analizar los modos online.

Te gustará + que... **EVERYBODY'S GOLF (PSP)** | Te gustará + que... **EVERYBODY'S GOLF W.T. (PS3)**



92	**» GRÁFICOS** Sólidos, coloristas, con muchos detalles de calidad. A nivel muy alto.
89	**» SONIDO** Buenos efectos, voces en inglés correctas y música "simploncilla".
92	**» DIVERSIÓN** Directa y con una dificultad bien ajustada. Si lo pruebas, no pararás.
94	**» DURACIÓN** Cientos de secretos, modos ad hoc y online, eventos diarios...
NOTA 91	Un excepcional y divertido juego de golf portátil que destaca por su gran duración y sencillo manejo. Y con online...

Género: **VELOCIDAD**
Desarrollador: **SAN DIEGO STUDIO**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Precio: **39,95 €**

Jugadores: 1 — Online/Wifi: --/4
Textos: CASTELLANO — Voces: -

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Posicionamiento GPS
- Cámara trasera

www.modnation.com

■ *Road Trip* es un arcade de velocidad en la línea de *Mario Kart*, en el que los derrapes, los saltos y los power ups son vitales para ganar.



» UN ARCADE ENORME QUE SIGUE **CRECIENDO...**



① **COMPITE.** Te esperan 6 campeonatos y 30 pistas nuevas, más todo lo que crees...



② **CREA.** Pilotos, karts y pistas, que además puedes compartir online con otros jugadores.



③ **DESCARGA.** 300.000 circuitos creados en PS3, karts... más todo lo que se diseñe en Vita.

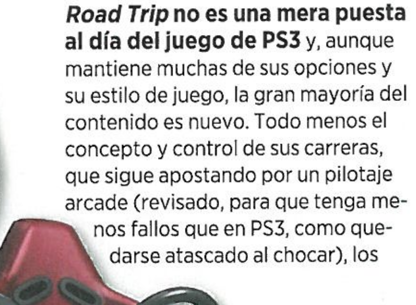
UN UNIVERSO DE **CARRERAS DE KARTS** EN TU MANO

ModNation Racers Road Trip

La saga *Mario Kart* ha creado un estilo de juego al que este título quiere llevar más allá con sus enormes opciones "hazlo tú mismo"... ¿Lo logrará?

En mayo de 2010, los usuarios de PS3 disfrutamos de *ModNation Racers*, un arcade de karts que bebía de la filosofía "hazlo tú mismo" de *LittleBigPlanet* y nos permitía crear pilotos (llamados Mods), karts y hasta circuitos, para compartirlos online con el resto de jugadores. Pues bien, esta versión portátil ofrece todo esto y muchas opciones nuevas más...

Road Trip **no es una mera puesta al día del juego de PS3** y, aunque mantiene muchas de sus opciones y su estilo de juego, la gran mayoría del contenido es nuevo. Todo menos el concepto y control de sus carreras, que sigue apostando por un pilotaje arcade (revisado, para que tenga menos fallos que en PS3, como quedarse atascado al chocar), los derrapes controlados, el turbo y los power ups con un toque "estratégico", ya que podemos acumular hasta 3 niveles de un ataque para soltar una versión más demoledora... Las carreras, como en la versión de PS3, entretienen, pero no llegan a tener la "chispa" de las de la saga *Mario Kart*.
En cuanto a los modos de juego, el que más "chicha" encierra es Campeonato, donde nos esperan 6 competiciones, cada una con 5 circuitos nuevos, creados para la ocasión. Circuitos, todo sea dicho, repletos de rampas, desniveles, atajos y obstáculos que se van complicando a medida





■ Puedes crear tus propios Mods (o pilotos), karts y circuitos con sus completos y sencillos editores.



■ Al derrapar rellenamos nuestra barra de turbo, una técnica que tendrás que dominar (como embestir a los rivales con el stick derecho).



■ Los power ups o armas que cogemos de la pista, como esta bola de nieve, tienen 3 niveles acumulables. Cuanto más alto, más destructiva es...



■ El modo Campeonato es el más largo y nos invita a superar 30 carreras de dificultad creciente y con retos extra de todo tipo...





Desde el día de su lanzamiento, *Road Trip* cuenta con más de 300.000 circuitos, los creados en PS3.

que avanzamos... Además, en todos hay diversos retos para cumplir, como acumular una cierta cantidad de puntos derrapando o recoger un número de power ups, con lo que desbloqueamos piezas para los modos de edición. Tampoco faltan modos contrarreloj (podemos bajarnos los fantasmas de otros jugadores), carreras rápidas y ad hoc. El catálogo de modos de juego se cierra con los editores de Mods, karts y circuitos, este último con opciones nuevas como poder "pintar" el trazado en la pantalla de Vita con el dedo (que luego editamos con todo tipo de herramientas), un apartado para compartir y descargar las creaciones (incluidas las de PS3, que son compatibles)...

La oferta se cierra con otras opciones menores, como inmortalizar a nuestras creaciones en postales, utilizar una máquina de fichas para desbloquear más piezas... Lo malo es que no hay carreras online como tal (puede que lleguen, o no, más adelante como DLC), aunque en su lugar hay algunas opciones online curiosas, como Mod Explorador (viaja por el mundo, conéctate online en determinados lugares y ciudades y desbloquea nuevas piezas) o compartir objetos con otros jugadores vía Near. Si sumamos a todo lo dicho unos tiempos de carga pesadísimos y que a veces el interfaz tarde en responder, el resultado es un título enorme, pero que no está del todo pulido, ni explota todo su potencial. ■



■ Los editores apuestan por la sencillez. Con la pantalla táctil y el panel trasero manejarás gran parte de sus opciones.



■ Los tiempos de carga son largos y, además, no tiene modo online. En su "lugar", podemos competir contra fantasmas de otros jugadores.

» COSAS QUE SÓLO PUEDES HACER EN VITA

Las novedades del hardware de Vita han dado lugar a que se incluyan algunas opciones cuando menos curiosas...



CON EL DEDO. Crea el esbozo de tu circuito dibujándolo en pantalla (luego puedes editarlo más a fondo).



VIAJERO. Mod explorador te invita a viajar por el mundo para desbloquear piezas, acumular puntos globales...



POSTALES. Usa la cámara de Vita para que tus creaciones posen donde tú quieras, como si es en el suelo de la cocina...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los editores y su sencillo manejo y poder descargar miles de circuitos gratis.

» LO PEOR
No ofrece carreras online, los tiempos de carga... A las carreras les falta "chispa".

Te gustará + que... BLUR (PS3) | Te gustará − que... WIPEOUT 2048 (VITA)



81	**» GRÁFICOS** Correctos y con buenos detalles, aunque lejos de impresionar.
84	**» SONIDO** Destacan los efectos sobre una banda sonora con altibajos...
86	**» DIVERSIÓN** Carreras rápidas aunque sin algo de chispa. La parte de crear mola.
91	**» DURACIÓN** Editor, descargas, Campeonatos, contrarreloj... Tiene su miga.
NOTA 86	Un buen arcade de karts que destaca por poder crear y compartir contenido, aunque le faltan las carreras online.



3
Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **SEGA**
Editor: **SEGA**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Precio: **49,95 €**

JUGADORES 1/2
ONLINE/WIFI 4/4
TEXTOS CASTELLANO
VOCES INGLÉS

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Acelerómetro
- Cámara trasera

www.sega.es

VT4 Edición World Tour es una adaptación del juego de PS3, que destaca por su asequible control y sus rápidos y equilibrados partidos.

EL TENIS ARCADE **MÁS COMPLETO** SE JUEGA EN VITA

Virtua Tennis 4 Edición World Tour

El tenis más arcade debuta en Vita con una soberbia adaptación de la última entrega de PS3, a la que se han añadido interesantes novedades...

La exitosa saga de arcades de tenis sigue ampliando sus horizontes con su llegada a Vita, con la que se abren las puertas a nuevas experiencias. Y es que tras deleitarnos en PS2, PS3 y PSP (con unas excepcionales adaptaciones), la saga se había quedado un poco anquilosada, algo que se ha remediado con la *Edición World Tour*, que explota muchas de las novedades que ofrece Vita...

***Edición World Tour* toma como base el juego del año pasado,** al que se han añadido nuevas opciones de control y nuevos modos y opciones, pero sin alterar su espíritu arcade y asequible para todos. Así, de nuevo contamos con 24 astros reales de todos los tiempos, que van desde Boris Becker o Courier hasta Nadal y Djokovic. Cada uno de ellos conserva su estilo de juego y nosotros, con apenas 3 botones realizamos todos sus golpes: drives, liftados, globos... Tampoco falta el "supergolpe", una de las novedades de *VT4* en PS3, y que nos permite ejecutar un "tralla-

Nadal, Federer y otros 22 tenistas actuales y pasados forman el elenco.

LOS PILARES DEL TENIS PORTÁTIL MÁS DURADERO

1 ARCADE PARA TODOS. Puedes jugar online o ad hoc con 3 amigos más, disfrutando de unos divertidos y rápidos partidos.

2 CAMPEONATO MUNDIAL. Crea un astro, entrénalo y compite para llevarlo a lo más alto en el mundo. Es el modo más duradero.

3 MINIJUEGOS. Hay 10 en total, de los que sólo uno es nuevo de Vita y usa el giroscopio. Los puedes jugar sueltos o en Campeonato Mundial.



El control sigue siendo directo y sencillo, aunque en Vita puedes controlarlo todo (movimiento, golpes..) tocando la pantalla táctil.



Hay variedad de modos, desde partidos de exhibición a Arcade, donde nos esperan campeonatos ficticios parecidos a los reales...



Las novedades de *VT4* en PS3, como el "supergolpe" tras rellenar una barra, siguen presentes en Vita.





El debut del tenis en Vita no podía ser mejor: añade al completo juego de PS3 nuevos controles y modos.

zo" casi imparable cuando rellenamos la pertinente barra. Y con ellos podemos disputar divertidos y rápidos partidos (solos o con hasta 3 amigos más vía online o ad hoc) en una gran variedad de modos, desde Arcade (debemos superar algunos campeonatos ficticios), partidos de exhibición, minijuegos, entrenamientos o el modo Campeonato Mundial, en el que creamos un tenista (podemos usar la cámara de fotos para crearnos a nosotros mismos) y debemos entrenarle para que llegue a lo más alto a lo largo de 4 temporadas.

Las novedades de Vita tocan casi todos los "palos": el más importante es que podemos jugar usando sólo la pantalla táctil (toca a donde quieres ir, realiza distintos movimientos en pantalla para dar diferentes golpes...) o combinarlo como queramos con el control "físico". No menos interesante es la opción Aplicaciones VT, que ofrece 4 nuevas opciones sólo posibles en Vita (partidos "táctiles" para 2 en la misma consola, un modo RA en primera persona, minijuegos que usan el giroscopio...). Todo, eso sí, con un acabado gráfico que luce mejor en Vita que en PS3 y que disimula las pocas fisuras que tenía aquella versión (tenistas poco parecidos a los reales, repetitivas escenas de vídeo entre puntos...), que sin duda pone el broche a un gran juego, al que sólo puede reprochársele su parecido con la versión de PS3. Pero si no la jugaste, lo vas a gozar...



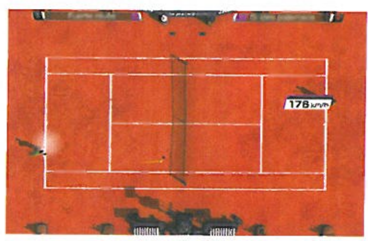
Podemos cambiar entre 3 vistas pulsando Select. Algunas son más prácticas para jugar, otras son bastante más espectaculares...



Gracias a las cámaras de Vita puedes tomarte una foto y usarla para crear un tenista, que podrás mejorar en el modo Campeonato Mundial.

LAS APLICACIONES EXCLUSIVAS DE VITA

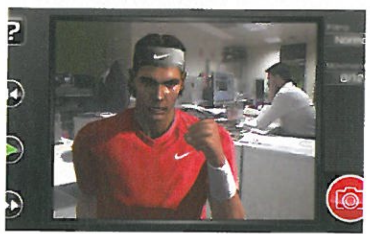
Aplicaciones VT aglutina 4 modos de juego que aprovechan todas las novedades de Vita, desde la pantalla a las cámaras...



PARTIDOS PARA DOS. En la misma Vita, con vista aérea y usando cada jugador la pantalla táctil y un stick. Son divertidos.



REALIDAD AUMENTADA. Juega en vista subjetiva (mueve la Vita para mirar alrededor), y el stick para moverte.



SONRÍE. Puedes sacarte fotos con los astros en varias poses y con filtros. Aquí, Nadal posó con nosotros en la oficina...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Tan divertido como siempre. Añade nuevos controles y minijuegos. Luce genial en Vita.

» LO PEOR

Es el juego de PS3, salvo por las apps y el control táctil, ni han pulido sus fallos.

Te gustará + que... **VIRTUA TENNIS 4 (PS3)**



Te gustará − que... **TOP SPIN 4 (PS3)**



90	**» GRÁFICOS** Lucen genial, pero son mejorables (tenistas poco parecidos, etc.).
84	**» SONIDO** Sin voces en cristiano, buenos efectos y música olvidable.
92	**» DIVERSIÓN** Un arcade capaz de entretener a cualquiera desde el primer partido.
91	**» DURACIÓN** Partidos online, modo campeonato... tienes juego para mucho rato.
NOTA 90	Una soberbia adaptación del arcade de PS3 a Vita, que añade nuevos controles y modos para divertir aún más.

Género: **VELOCIDAD**
Desarrollador: **STUDIO LIVERPOOL**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Precio: **39,95 €**

JUGADORES 1 · ONLINE/WIFI 4/4 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro
- Cámara delantera

http://es.playstation.com

■ *WipEout 2048* es un vertiginoso arcade de velocidad con naves antigravitatorias capaces de usar armas y alcanzar gran velocidad.

» ASÍ SE COMPITE CON NAVES FUTURISTAS...



1 ELIGE BÓLIDO. Hay 5 marcas con modelos desbloqueables (más rápidos, más fuertes...).



2 USA "POWER UPS". Tanto ofensivos (cohetes...) como defensivos (escudo, minas...).



3 SÉ RÁPIDO. Usa atajos, baldosas que te dan un impulso... Lo importante es "volar".

EL PLACER DE CONDUCIR... A 400 **KILÓMETROS** POR HORA

WipEout 2048

Arcades de velocidad futuristas ha habido unos cuantos, pero ninguno con la trayectoria de esta mítica saga, que mantiene su calidad en su debut en Vita.

Esta saga de arcades de velocidad futuristas, ligada a la consola de Sony desde la primera PlayStation, debuta en Vita manteniendo todas sus señas de identidad intactas. Y cuando decimos todas, nos referimos a la endiablada velocidad de sus vehículos antigravitatorios (y sus míticos fabricantes y diversas clases), sus reñidas carreras hasta la mismísima línea de meta, sus retorcidos trazados con atajos, saltos e incluso loopings o las señales en el suelo que nos dan velocidad extra y power ups ofensivos y defensivos, sin olvidar su pegadiza banda sonora de música electrónica. Eso es lo que ofrece *WipEout 2048*... Además de, por supuesto muchas novedades...

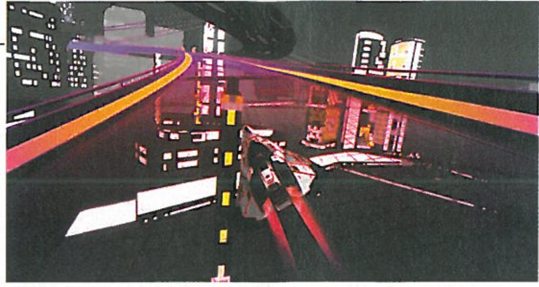
La campaña para un jugador se extiende a lo largo de 3 temporadas, en las que nos esperan 7 tipos de pruebas, desde las típicas carreras y contrarrelojes a eventos de combate (sobrevive a la encarnizada lucha con power ups) o los psicodélicos eventos de Zona (sin acelerar ni frenar, sólo conducimos mientras ganamos velocidad), sin olvidar las carreras con prototipos, vueltas de velocidad



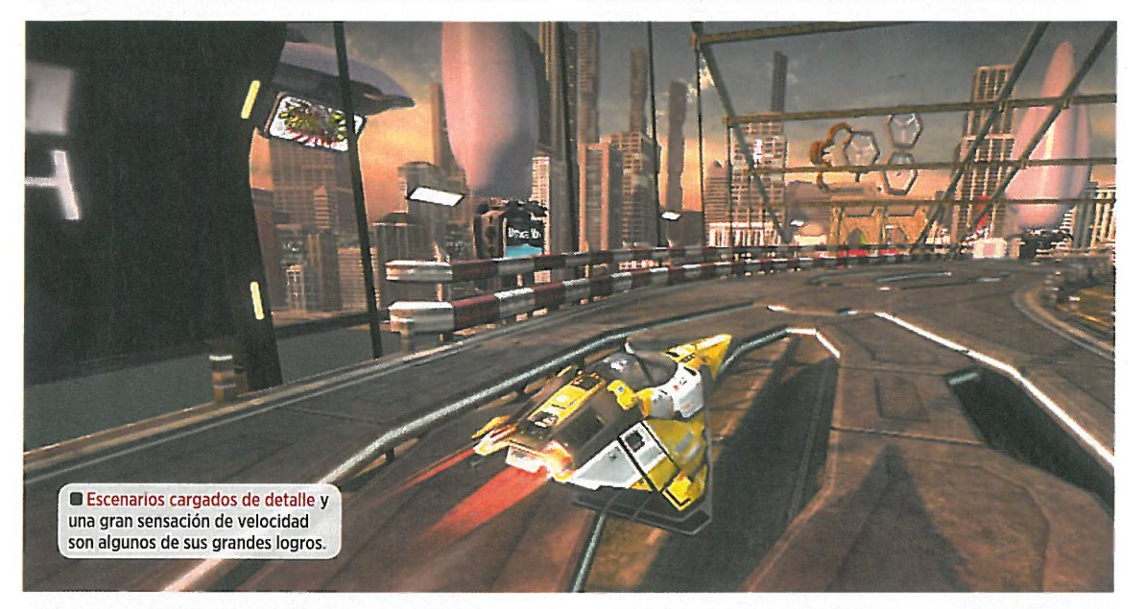
■ Feisar, Pir-Hana y el resto de fabricantes ficticios de la saga vuelve en *2048*.



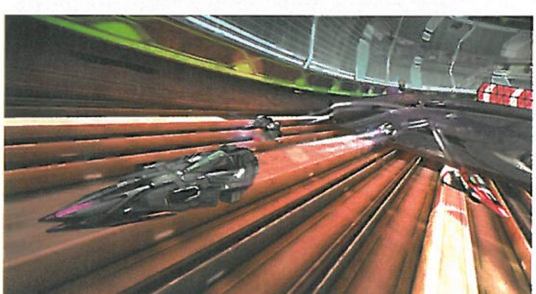
Podemos seguir las carreras desde 3 vistas, y usar un modo "foto" para inmortalizar los mejores momentos, con filtros como desenfoque.



WipEout 2048 usa algunas novedades de Vita, como el sixaxis, las zonas táctiles (con el panel trasero descubrimos eventos ocultos)...



Escenarios cargados de detalle y una gran sensación de velocidad son algunos de sus grandes logros.





WipEout 2048 es uno de los primeros juegos de Vita en utilizar el pase online para poder jugar en red.

(sé el más rápido) o carreras A+, las más veloces. Para avanzar en la temporada tenemos que cumplir el requisito que nos plantea cada prueba y así desbloquear la siguiente. Puede ser desde terminar la carrera en una posición a hacerlo por debajo de un tiempo. Además, hay un reto élite algo más exigente. Sobra decir que la dificultad es creciente y la tensión de las carreras es tan elevada como su capacidad para enganchar, algo en lo que también influye su genial control, con 3 sistemas distintos (en uno movemos la consola para maniobrar).

La suculenta oferta de *WipEout 2048* continúa con la Campaña Online, en la que también hay progresión (en cada circuito/prueba debemos cumplir un objetivo, que no tiene porqué ser ganar), así como carreras ad hoc y juego cruzado (con los usuarios de PS3). Pero lo mejor es que, al ganar carreras en el modo que sea, adquirimos experiencia y subimos de nivel, desbloqueando nuevas naves, pistas y otros extras, dejando un juego largo y con posibilidades. Y técnicamente está a la altura: destacan la solidez de los recargados escenarios, la enorme sensación de velocidad y su contundente banda sonora, aunque por desgracia, tendremos que aguantar tiempos de carga de unos 40 segundos entre carreras y las ralentizaciones ocasionales. Dos detalles, eso sí, que no logran eclipsar su gran oferta: de lo mejor de esta remesa inicial para Vita.



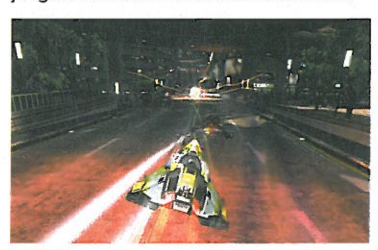
La banda sonora vuelve a ser una pasada, con los mejores remixes de temas de electrónica de Orbital, The Prodigy, Chemical Brothers...



Los modos multijugador son para 4, una cifra baja, aunque lo peor de todo son los largos tiempos de carga y las ralentizaciones puntuales.

» COMPITE COMO Y DONDE QUIERAS...

WipEout 2048 ofrece carreras para un jugador, online y local para 4 e incluso juego cruzado con los usuarios de PS3...



SOLO. Te esperan 3 temporadas repletas de eventos: carreras, contrarrelojes, combate, zona, con prototipos...



AD HOC Y ONLINE. Para cuatro, donde te esperan eventos con objetivos, que no siempre consisten en ganar una carrera...



CONTRA PS3. Puedes competir online contra los usuarios de *WipEout HD*. Es el primer juego que ofrece juego cruzado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sensación de velocidad, lo reñido de sus pruebas, gráficos, el control, la música...

» LO PEOR

Los tiempos de carga, pocos circuitos (10 nuevos), las ralentizaciones puntuales...

Te gustará + que... **MODNATION RACERS (VITA)**



Te gustará = que... **WIPEOUT HD**



87	**» GRÁFICOS** Sólidos y vistosos, aunque destaca la gran sensación de velocidad.
92	**» SONIDO** Doblaje al castellano correcto, música y efectos sobresalientes.
89	**» DIVERSIÓN** Entretenido ya juegues solo o con gente, aunque faltan circuitos...
90	**» DURACIÓN** Ver y desbloquear todo es una tarea que te llevará mucho tiempo.
NOTA 89	Un genial y competitivo arcade que destaca por su sensación de velocidad y sus completos y variados modos.





FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Panel táctil trasero
- Acelerómetro
- Cámara trasera
- Micrófono

www.bigbigstudios.com

■ **Zonas táctiles, acelerómetro, micrófono, giroscopio...** Cada una de las 30 pruebas del juego usa distintas facetas de Vita. Aquí deformamos el suelo moviendo el dedo por el touchpad trasero.

30 MINIJUEGOS PARA PROBAR LAS POSIBILIDADES DE VITA

Little Deviants

Si quieres descubrir qué tipos de control puede ofrecer Vita, aquí tienes el juego ideal para probarlos...

En *Little Deviants* nos enfrentamos a 30 pruebas, que utilizan de forma extensiva todas las novedades de Vita, dando como resultado una colección de minijuegos que van desde juegos de disparo de Realidad Aumentada (vemos en pantalla lo que nos rodea, mientras disparamos a enemigos que no existen) a homenajes a clásicos como *Marble Madness,* en el que guiamos una esfera por un laberinto usando el giroscopio. Y no nos olvidamos de pruebas de "velocidad" en las que cogemos la consola como si fuera un volante, de reflejos (golpeando enemigos con la pantalla o el panel táctil según la dirección en la que miren)...

La pena es que algunas de las pruebas se repiten con cambios menores hasta 3 ó 4 veces, lo que agota la capacidad para sorprender antes de tiempo. En cualquier caso, cumple con su cometido: te muestra los nuevos tipos de control y divierte (sobre todo si eres de los que te picas con los récords)...

» AYUDA A LOS DEVIANTS

El objetivo del juego es ayudar a los Deviants a volver a casa, encontrando las piezas de su nave.



① **MONTA SU NAVE.** Cada minijuego superado nos da una pieza de su nave. Hay que superar 6 zonas con 5 pruebas.



② **SECRETOS.** Todas las pruebas esconden una mascota. Y objetos para la galería de arte... Estos secretos alargan su vida.



■ **Los Deviants caen en el mundo** de los Jumanoz y debemos ayudarles a salir de allí.



■ **No tiene multijugador,** aunque se anunció que uno para 8 (pasando la consola). ¿Llegará vía descarga?



VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
El control, algunas pruebas, los secretos que prolongan su vida útil...

» **LO PEOR**
Algunas pruebas se repiten varias veces, no tiene multijugador, los mejorables gráficos...

80	» **GRÁFICOS** Coloridos, correctos y, salvo algún detalle puntual, normalitos.
76	» **SONIDO** Música y efectos que no dicen mucho. Además, es "mudo"...
85	» **DIVERSIÓN** Aunque algunas pruebas se repiten, por regla general son amenas.
83	» **DURACIÓN** Unas 5-7 horas para desbloquearlo todo, secretos aparte.
NOTA 81	Una divertida colección de minijuegos, a la que le falta variedad y modos multijugador para brillar más.



12

Género: **LUCHA**
Desarrollador: **CAPCOM**
Editor: **CAPCOM**
Lanzamiento: **22 DE FEBRERO**
Precio: **44,95 €**

JUGADORES 1-2 · ONLINE/WIFI 2 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS/JAPONÉS

FUNCIONES
- Pantalla táctil
- Posicionamiento GPS

www.marvelvscapcom3.com/es

También en PS Vita, *Ultimate MvC3* es un juego de lucha 3 vs. 3 que enfrenta a personajes de Capcom contra héroes y villanos de Marvel.

LUCHA **DIGNA DE PS3** EN LA PALMA DE TU MANO

Ultimate Marvel vs Capcom 3

Aunque parezca increíble, PS Vita puede albergar toda la grandeza de uno de los mejores juegos de lucha de PS3.

A todos los escépticos que duden del potencial técnico de PS Vita les invitamos a probar *Ultimate Marvel vs Capcom 3.* Descubrirán que es posible "meter" en una portátil toda la grandeza de este juego de lucha de PS3.

***Ultimate MvC3* ofrece en PS Vita los 50 luchadores** y todos los modos de juego de la versión PS3 (incluyendo el modo Héroes y Heraldos) y añade nuevas funciones, como un "sencillote" control táctil, compartir contenidos con Near o usar la consola y su pantalla táctil como "mando" jugando en PS3. Y si hemos descargado los DLC en PS3, también podemos usarlos en esta versión. Por desgracia, esta versión también conserva los defectos de PS3 (pocos modos de juego para un jugador) y algunos "nuevos" (largos tiempos de carga, le cuesta encontrar partidas Online...). Aun así, es un JUEGAZO para ser de los primeros.

Ofrece todas las opciones de PS3 (como el modo Héroes y Heraldos) y nuevas, como grabar repeticiones.

El traje de Iron Patriot formó parte de un DLC de PS3. Si lo tienes, podrás usarlo también PS Vita.

TAN ESPECTACULAR Y JUGABLE COMO EN PS3

Aunque le faltan los "gatillos", la versión Vita de *UMvC3* permite todas las posibilidades jugables de PS3 (combos aéreos, en equipo...) y añade el "control táctil", que consiste en aporrear la pantalla mientras movemos al luchador con el stick.



1. **VISTOSO.** La puesta en escena de los combates es espectacular. Parece mentira que sea un juego de una portátil.



2. **CONTROL TÁCTIL.** El control táctil simplifica mucho las peleas. Está bien para el novato, pero el juego pierde su gracia...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Espectacular y jugable como en PS3 y con novedades que aprovechan la máquina.

» LO PEOR
Pocos modos de juego para un jugador (como en PS3) y pesados tiempos de carga.

91	**» GRÁFICOS** La puesta en escena es realmente espectacular y todo es muy fluido.
90	**» SONIDO** El apartado sonoro es "clavado" a la versión de PS3. O sea, genial.
91	**» DIVERSIÓN** Muy divertido y con nuevas opciones como compartir contenidos.
89	**» DURACIÓN** 50 luchadores pero seguimos echando en falta más modos...
NOTA 90	Un gran juego de lucha tan vistoso y jugable como en PS3 y que aprovecha bien las posibilidades de PS Vita.

JUEGO RECOMENDADO Play Manía



FFXIII-2 continúa la trama allí donde acabó el anterior y ofrece dos nuevos protagonistas: Serah y Noel Kreiss. Son los únicos personajes que manejaremos.

Género: **ROL**
Desarrollador: **SQUARE ENIX**
Editor: **SQUARE ENIX**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **61,50 €**
Precio Ed. Especial: **71,50 €**
Precio Ed. Crystal: **99,50 €**

Jugadores: **1** (SOLO DLC)
Textos: **CASTELLANO** Voces: **INGLÉS**
Instalación: **NO** Resolución: **720P**

www.finalfantasy13-2game.com/

UN **VIAJE AL PASADO** PARA ENMENDAR ERRORES DEL FUTURO

Final Fantasy XIII-2

Square Enix recupera el universo de su último Final Fantasy para contarnos una nueva historia y corregir lo que no gustó...

Hubo un tiempo en que *Dragon Quest* y *Final Fantasy* eran sinónimo del mejor rol en consola, aunque en los últimos años los desarrolladores occidentales (con Bethesda y BioWare a la cabeza) han ido comiéndole el terreno a los japoneses. Sus experiencias de juego en mundo abierto, con multitud de opciones, variables y tareas opcionales, se han ido ganando el corazón de los jugadores, frente a experiencias cada vez más encorsetadas y lineales, como *Final Fantasy XIII*, con el que la saga tocó fondo en algunos aspectos. Por eso, y con el fin de devolver la saga a lo más alto, Square Enix ha querido dar una segunda oportunidad al universo de *FFXIII*, con una secuela que quiere enmendar todos sus errores ...

La trama continúa justo donde terminó *FFXIII*. Para evitar "destripamientos", sólo diremos que Lightning, la "prota" del anterior juego, desaparece misteriosamente dejando un gran vacío en su hermana Serah. Un vacío que pronto se llena con la aparición de Noel Kreiss, un joven que viene de un futuro bastante negro (y no, no trae una lejía), con una misión: llevar a Serah junto a su hermana, que está en una dimensión espacio temporal distinta. Así, nos meteremos de lleno en una aventura repleta de viajes en el tiempo a través de unos misteriosos portales, gracias a los cuales revisitaremos muchas localizaciones conocidas de

» LOS **3 PASOS** QUE *FF* HA DADO PARA VOLVER AL **BUEN CAMINO**



① **NO LINEAL.** Viajamos en el tiempo y podemos volver a visitar los escenarios siempre que queramos (además, son menos "pasillescos").



② **POTENCIA.** Lo bueno, como el combate, vuelve reforzado elementos como la posibilidad de usar monstruos en la batalla, crear más formaciones...

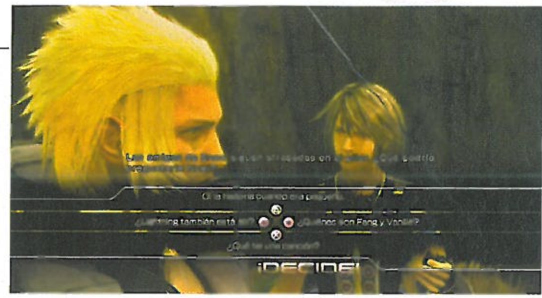


③ **MUCHO POR HACER.** Tareas opcionales, coleccionables como 160 fragmentos, 9 finales... Verlo todo te llevará mucho tiempo. Y es rejugable.

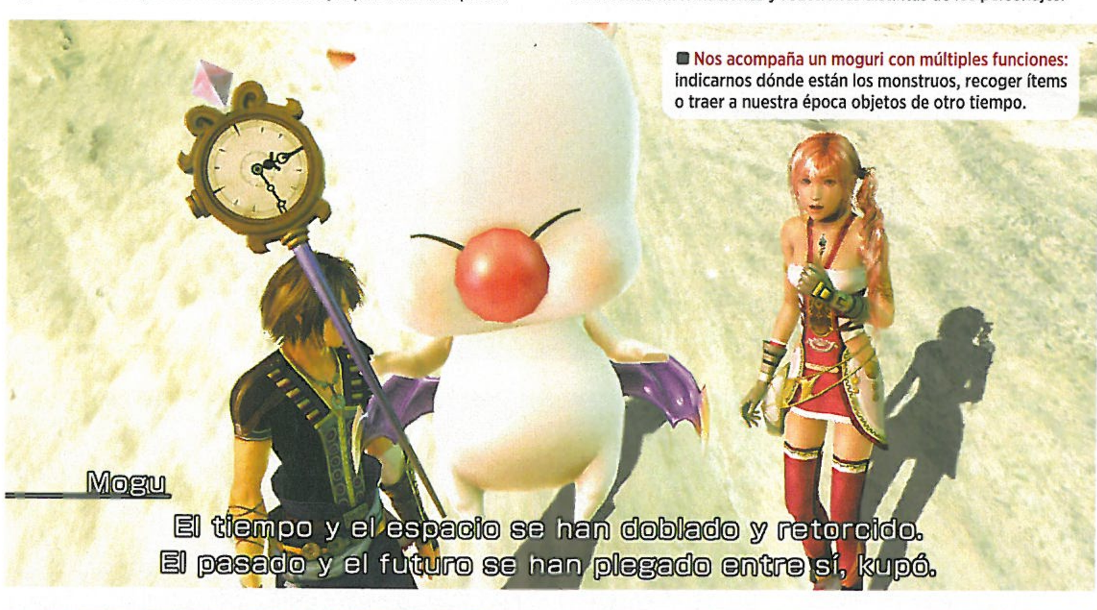
Lightning no es la "prota", aunque en el prólogo del juego podemos manejarla...



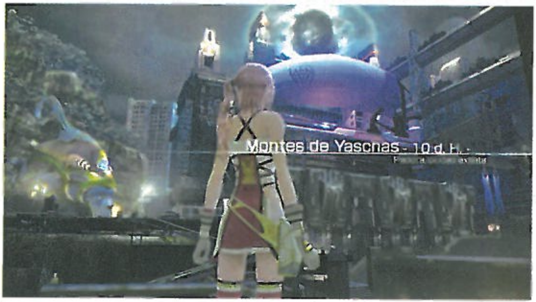
■ **Los viajes en el tiempo son el eje central de la aventura** y visitaremos lugares conocidos, como la llanura de Archylte, en distintas épocas.



■ **En muchos diálogos podremos elegir la pregunta o la respuesta,** obteniendo informaciones y reacciones distintas de los personajes.



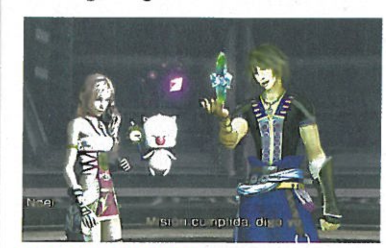
■ **Nos acompaña un moguri con múltiples funciones:** indicarnos dónde están los monstruos, recoger ítems o traer a nuestra época objetos de otro tiempo.





ASÍ VIAJAN LOS HÉROES DEL TIEMPO

La trama del juego nos invita a viajar con Serah y Noel por el tiempo para volver a ver a Lightning. Pero antes necesitas...



160 FRAGMENTOS. Los conseguirás al derrotar enemigos, recogiéndolos en los entornos... Son la llave que abre los portales.



PORTALES. Al usar los fragmentos en los portales podremos acceder a otros en otras épocas y llegar al Umbral de las Eras.



UMBRAL DE LAS ERAS. Es el mundo central del juego, desde el que podemos saltar a los portales que ya están abiertos.

***FFXIII-2* erradica los fallos de su antecesor con un desarrollo menos lineal, muchas más cosas para hacer y un estilo de juego más ameno y variado.**

FFXIII (Bodhum, Oerba...) en distintas épocas (tanto del pasado como del futuro) y donde nos esperan muchos elementos conocidos, desde el sistema de combate a la gran mayoría de enemigos o el Cristarium para evolucionar a los personajes, aderezados con muchas novedades...

La más importante es que tanto la aventura como los escenarios han dejado de ser lineales. Ahora los escenarios ofrecen varios caminos y son más intrincados, aunque también tienen amplias zonas abiertas. En ellos hay misiones secundarias (podemos tener hasta 3 activas a la vez) que nos encomiendan PNC (personajes no controlables) al hablar con ellos. Cumplirlas nos reportará ítems y fragmentos (hay un total de 160). Estos fragmentos son uno de los principales coleccionables del juego y gracias a ellos podremos usar los portales temporales, todos ellos conectados a través del "Umbral de las Eras", que es el menú de selección de zona/época. Desde el Umbral podremos acceder a nuevos portales abiertos o volver a los que ya hayamos visitado, bien para seguir con las tareas opcionales, subir de nivel peleando o buscar más fragmentos (incluso podemos "resetear" esa era como si nunca hubiéramos estado). De este modo se rompe la linealidad de *FFXIII*, ya que en cualquier momento, salvo que estemos en combate, podremos volver al Umbral y hacer lo que más nos apetezca...

Otro cambio no menos significativo es que ya no vemos a los enemigos deambular por los escenarios, si no que aparecen de forma más o menos aleatoria al pasar por ciertas zonas. La novedad es que la mascota de Serah, un moguri, nos alerta de su »

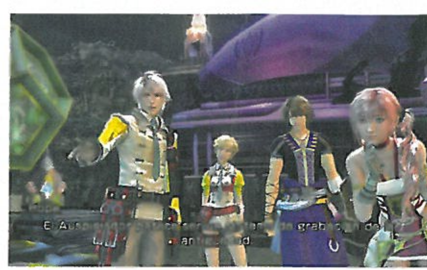
■ **El modelado de los personajes es sublime:** animaciones faciales, detalles como el pelo que se mueve...



■ **Los combates tienen Quick Time Events** o secuencias interactivas. Consiguen que los enfrentamientos sean más dinámicos y vistosos.



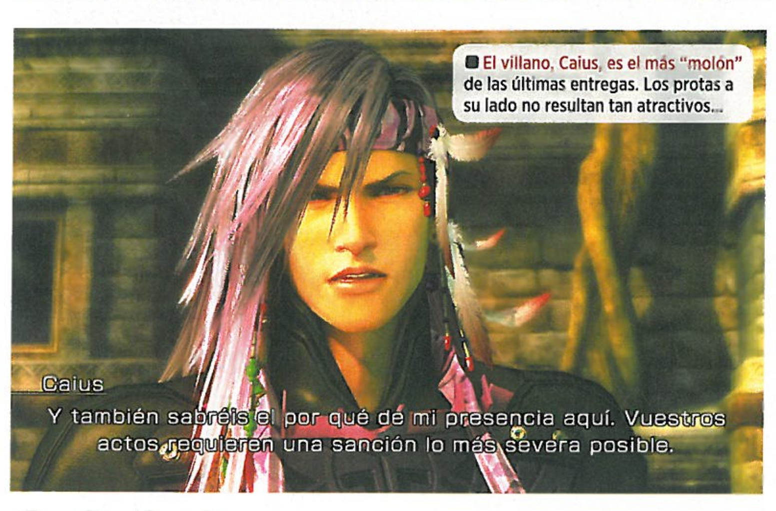
■ *FFXIII-2* "recicla" un montón de aspectos de su antecesor, desde el sistema de combate a los enemigos, algunos escenarios, piezas de música...



■ La trama nos reencontrará con viejos conocidos, como Hope con 10 años más. Los cambios saltan a la vista.



■ La exploración del entorno vuelve a importar. Habla con personajes para obtener tareas extra, busca cofres...



■ El villano, Caius, es el más "molón" de las últimas entregas. Los protas a su lado no resultan tan atractivos...



■ El juego tiene un único final, aunque de camino podemos disfrutar de otros 8 finales más, todos ellos paradojas temporales...

Los mejores aspectos de *FFXIII*, como el combate, se han potenciado con nuevos elementos para que brillen aún más.

» presencia, pudiendo huir dentro de un tiempo o pillarles por sorpresa. Una vez metidos en "faena", encontramos el mismo sistema de combate que en *FFXIII*, Tiempo de Batalla Activo, en el que cada acción ocupa un segmento en una barra de tiempo, pudiendo ejecutar en un mismo turno varias acciones (dos ataques, una magia ...). Los cambios de formación siguen estando presentes, lo que conserva el barniz estratégico que no tienen otros *FF* y que, sumado a algunas de las nuevas opciones, como capturar monstruos que podemos usar en combate (todos son personalizables, tienen nivel propio y afectan a las formaciones) o nuevos estados como "desangramiento" (la barra de vida del enemigo va menguando), consiguen que el combate sea aún más entretenido. Y olvídate de pulsar ✖ sin parar para ejecutar los comandos de ataque sin mirar a la pantalla, porque ahora los combates más importantes tienen Quick Time Events, en los que tendremos que machacar un botón o pulsar una dirección para que los acontecimientos avancen de forma favorable.

Por si fueran pocas novedades, además, durante muchos diálogos podemos dar diferentes respuestas, al estilo *Mass Effect 2*, lo que sumado a la inclusión de puzzles, tiendas (en forma de la vendedora ambulante Chocolina), acciones como lanzar al moguri para recoger ítems lejanos o el regreso del Cristarium (el árbol de evolución de los personajes), consi-

» AQUÍ EVOLUCIONA... ¡¡¡HASTA EL TATO!!!

Como en *FFXIII*, los protagonistas evolucionan con el sistema Cristarium (ganamos puntos en combate y los gastamos desbloqueando esferas de habilidad en una rejilla). Este sistema también se aplica a los monstruos que cacemos...



CRISTARIUM. Aprende nuevas habilidades en los distintos roles (castigador, fulminador...).



MONSTRUOS. Podemos capturar más de un centenar de monstruos, evolucionarlos y hasta personalizarlos.



FORMACIONES. Podemos incluir un monstruo en las formaciones, dando lugar a nuevas combinaciones...



Técnicamente el juego conserva el tipo, aunque no impresione tanto como hace 2 años. Eso sí, algunos escenarios pecan de vacíos...



La aventura principal puede dar entre 30-40 horas de juego, Conseguirlo y verlo todo, añade unas 20 más, aproximadamente.



Todas las secuencias de vídeo, tanto con el motor gráfico del juego como las CG, tienen un nivel muy alto. Convencen.

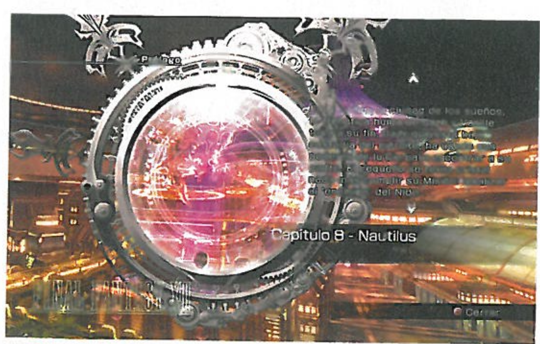




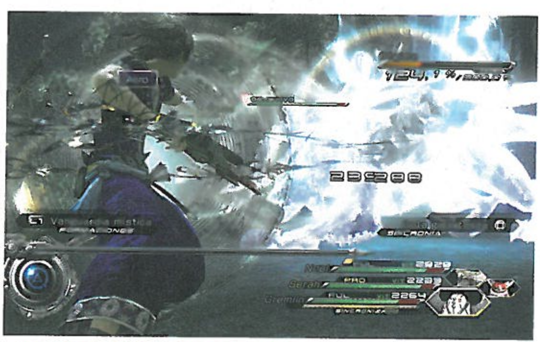
Su duración es ligeramente inferior a la de otros *FF*. En 30-40 horas habrás liquidado la trama principal.

guen transmitir una sensación más "robusta" y divertida que la de *FFXIII*.

Gráficamente sigue ofreciendo algunas virguerías que la competencia es incapaz de emular: los vídeos son impresionantes, mejores que muchas películas de animación, lo que sumado al colosal modelado de los personajes (con impresionantes detalles como el movimiento del pelo o animaciones faciales creíbles) consiguen que entre por los ojos, pese a que muchos escenarios y objetos estén "reciclados" de la anterior entrega y parte de su capacidad para sorprender ya haya sido "quemada". También es cierto que la trama es más floja que la de *FFXIII* (aunque el malo es muy, muy atractivo), que la música es probablemente la más floja de toda la saga (que vuelva Nobuo Uematsu YA) y que algunas situaciones resultan excesivamente "niponas" (por ejemplo, la salida de Serah de su pueblo Bodhum es muy "ñoña"). El resultado es un juego que encantará a los fans, pero que aún no está a la altura de los grandes clásicos de PSone y PS2 y de los mejores J-RPG. Un juego que, pese a llevar un "2" en el título, es mucho más que una secuela: es el esfuerzo de Square Enix para satisfacer a los fans que quedaron desencantados con *FFXIII* y que ahora encontrarán un juego muy superior en lo jugable.



El juego incluye un Prólogo, donde puedes leer todos los hechos de *FFXIII* y así no perderte ni un solo detalle ni referencia al anterior juego.



***FFXIII-2* es el primer juego de la saga** que tiene DLC o descargas de pago. No faltarán nuevas armas, vestimentas, una arena de combate...

» MUCHO MÁS QUE AVANZAR Y LUCHAR

A diferencia de *FFXIII*, que era bastante lineal y sin tareas opcionales, su secuela parece haber tomado muy buena nota...



TAREAS OPCIONALES. Misiones para otros personajes, desde vencer a un bicho a encontrar ítems como un reloj perdido...



PUZZLES. Une piedras del mismo color, recoge gemas sin volver sobre tus pasos... Así reparamos las paradojas temporales.



MINIJUEGOS. Lanza al moguri para recoger objetos, visita un parque de atracciones al estilo Gold Saucer de *FFVII*...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La eliminación de la linealidad, el sistema de combate, el modelado de los protas...

» LO PEOR
La música, situaciones muy niponas y enemigos y escenarios reciclados de *FFXIII*...

Te gustará + que... FINAL FANTASY XIII



Te gustará − que... FINAL FANTASY X



94	**» GRÁFICOS** Destacan modelos y los vídeos. Escenarios a veces muy vacíos.
89	**» SONIDO** La peor música de la saga. Soberbios efectos y voces correctas.
95	**» DIVERSIÓN** En la línea de otros *FF*: hay más exploración, tareas opcionales...
96	**» DURACIÓN** La historia da para 30-40 horas. Completarlo todo es "algo" más...
NOTA 95	Corrige los principales defectos de *FFXIII*, es más variado, largo y divertido, aunque reutiliza muchos de sus elementos.

JUEGO RECOMENDADO PlayManía

Género: SHOOT'EM UP
Desarrollador: DIGITAL EXTREMES
Editor: 2K GAMES
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 60,95 €

Jugadores: 1 · Jug. online: 1-4 · Textos: CASTELLANO · Voces: CASTELLANO · Instalación: NO · Resolución: 720P

www.embracethedarkness.com/es/

Un original shooter en primera persona que ofrece un desarrollo lleno de acción y en el que los poderes de la Oscuridad ofrecen amplias posibilidades para afrontar los tiroteos.

HOBBYNEWS.es WWW.HOBBYNEWS.ES/VIDEOJUEGOS/THE-DARKNESS-2

NO TEMAS A LA OSCURIDAD... EN ELLA ESTÁ **TODO TU PODER**

The Darkness II

¿Armas de última generación y ayudas por "rachas de bajas"? Eso son naderías en comparación con los letales poderes de la Oscuridad.

Hace cerca de 5 años que Jackie Estacado, un mafioso neoyorkino con poderes sobrenaturales, nos visitó por primera vez en PS3. Protagonizaba un shooter basado en un cómic homónimo que mostraba no poca calidad y una ambientación única y diferente que bien merecía una segunda entrega. Y dicho y hecho: aquí está esta secuela que mejora notablemente a su antecesor con nuevas posibilidades en el desarrollo, a la vez que mantiene todos los elementos jugables y temática adulta (el "gore" y la "casquería" están muy presentes) que le hicieron merecedor de los elogios de crítica y público.

Encarnando de nuevo a Jackie Estacado (más desatado y violento que nunca tras el asesinato de su novia Jenny), volveremos a dominar los poderes de la Oscuridad para enfrentarnos a una misteriosa secta denominada La Hermandad, en una trama donde nada parece lo que es y con giros argumentales de lo más interesantes (mejor no desvelar nada y que seáis vosotros mismos los que vayáis uniendo las piezas del puzzle que conforman la interesante historia). Con este telón de fondo, se despliega un desarrollo cargado de acción donde, para eliminar a nuestros enemigos, debemos usar la combinación de diferentes tipos de armas

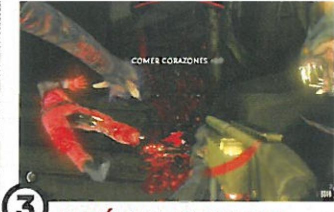
DESATA TODA LA FUERZA DE LA OSCURIDAD



① **ANTECEDENTES.** ¿No jugaste a la primera entrega? Tranquilo: un resumen con imágenes te contará todo sobre el origen de Jackie.



② **TRAMA.** La historia tiene interesantes giros argumentales y entre los momentos de acción hablamos con diversos personajes.



③ **ACCIÓN "A LO BESTIA".** Desmembrar enemigos o cercenar sus extremidades son solo algunas de las "lindezas" que puedes hacer.

Jackie Estacado es de nuevo el protagonista, aunque ahora debe enfrentarse a una sociedad secreta conocida como La Hermandad.



Aunque tengamos diversos poderes, no deja de ser un shooter al uso: tenemos pistolas, escopetas... Y podemos disparar dos armas a la vez.



Los "tentáculos vivientes" nos permiten destruir obstáculos, arrojar objetos y, claro, acabar con nuestros rivales de forma expeditiva.



Gráficamente recurre a la técnica de Cel-Shading para recrear el aspecto de los cómics en los que está basado.

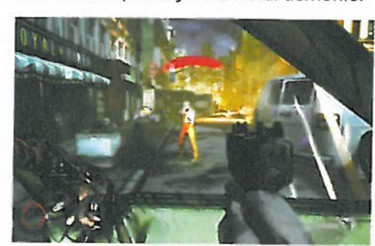






UNOS "AMIGOS" DE MUCHO CUIDADO

Además de poderes sobrenaturales, Jackie cuenta con la ayuda de dos "serpientes" en su espalda y de un letal demonio.



BIEN PROTEGIDO. Arranca las puertas de los vehículos con las "serpientes" para usarlas como improvisados escudos.



INCORDIO LETAL. "Oscurillo" es un pequeño demonio que nos acompaña y que podemos lanzar contra los enemigos.



FUERZA BRUTA. Las "serpientes" pueden derribar estructuras o usar diversos objetos como arma arrojadiza.

Ante tanta avalancha de shooters bélicos se agradece su original ambientación y puesta en escena. ¡Y sin renunciar a grandes momentos de acción!

de fuego (impresionante la posibilidad de portar dos armas a la vez) y los poderes que nos otorga la Oscuridad (enjambres que atacan sin piedad, un pequeño demonio con garras letales...), con mención especial a los dos "tentáculos vivientes" que surgen de la espalda del protagonista siempre que estemos en la oscuridad y que nos permiten destruir obstáculos, realizar brutales ejecuciones sobre nuestros enemigos para lograr más "vida" o munición, usar diferentes objetos como escudos o armas improvisadas para empalar o cercenar... Todo ello dota a los tiroteos de un enorme abanico de posibilidades, donde la táctica para acabar con los diferentes tipos de enemigos (algunos van armados con látigos de energía mística para arrebatarnos las armas de las manos, otros tienen escudos de luz, etc.) se vuelve indispensable, y más si a esto sumamos que debemos buscar zonas oscuras para tener nuestros poderes activos.

Pero no es la única virtud de un desarrollo variado (hay algunos sencillos puzzles y un par de niveles donde, controlando al pequeño demonio que nos acompaña, debemos encarar momentos de sigilo) y cargado de acción trepidante. Además de todo esto, el ritmo de juego es perfecto (y nos enfrenta a algunos momentos impagables) y el control es efectivo en cualquier circunstancia. Con estos mimbres se teje un conjunto tremendamente atractivo en cuanto a jugabilidad, al que sólo le falta una mayor variedad de enemigos para alcanzar cotas de calidad aún mayores de las que atesora.
También hay que mencionar el modo Vendetta, que cuenta con otras dos "minicampañas" formadas por misiones cortas y centradas en la acción »



La acción es la protagonista, pero la trama está llena de sorpresas. Y doblado.

Acaba con los enemigos de la manera más "bestia" posible para conseguir puntos de Esencia y canjearlos por nuevos poderes.



Nuestros poderes sólo están activos en la oscuridad. Debemos evitar los lugares luminosos o destruir focos, lámparas, faros...


Cambia los puntos de Esencia por Talentos que se desbloquean al aumentar tu poder: poder portar más munición, más resistencia...


Usa con prudencia tus poderes sobrenaturales (lanzar un enjambre de insectos, munición "Oscura"...), pues tardan tiempo en recargarse.


Con el stick derecho manejamos a la "serpiente" situada a nuestra diestra. Varios golpes sobre un enemigo y el resultado es... bastante escalofriante.

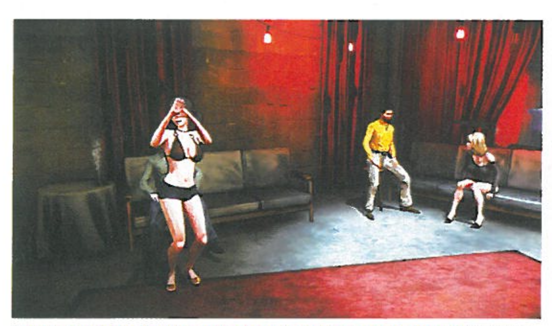




Un gran control y una acción cargada de posibilidades logran que el ritmo se mantenga de principio a fin.

» directa, que acompañan al modo Historia para un jugador. Y menos mal, por que la Historia sólo dura unas 6 ó 7 horas. Estas campañas extra pueden jugarse en solitario o en cooperativo (hasta 4 jugadores online), lo que amplía muchísimo la duración, ya que los personajes seleccionables son muy diferentes entre sí, cada uno con sus habilidades y armas propias, lo que hace que podamos afrontar las misiones de manera diferente según el personaje controlado.

Por otro lado, basado como está en un cómic, los gráficos Cel-Shading son todo un acierto y no decepcionan por su gran solidez y trabajo artístico. Una gran banda sonora y un soberbio doblaje al español ponen el broche de oro a un apartado técnico que está a la altura de su gran desarrollo. En resumen, "*The Darkness II* es un título diferente (mucho ojo, porque no es para todos los públicos por su contenido adulto y sus altas dosis de violencia) y con una acusada personalidad entre tanto shoot'em up "clónico". Si perdonas una duración no demasiado alta (en parte por que no eres capaz de soltar el mando), no deberías dejar esta propuesta para hacer de la Oscuridad tu mejor aliada contra el aburrimiento. ⭘


El tono adulto no sólo está presente en las escenas "gore": también hay expresiones malsonantes y hay momentos subidos de tono.



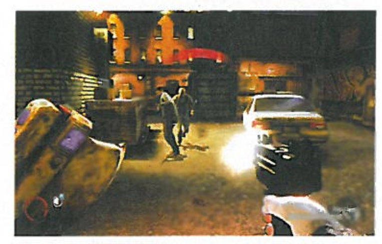
Al realiza una "ejecución" conseguimos vida" (que también logramos devorando corazones), munición o un escudo de energía.

» LA UNIÓN FORTALECE A LA OSCURIDAD

"Vendetta" incluye 2 campañas (más cortas que la principal) que pueden jugarse en solitario o con hasta 4 jugadores más.



ACCIÓN A CUATRO BANDAS. Podemos elegir entre 4 personajes, cada uno con sus habilidades y armas propias.


¡A POR ELLOS!. Tanto "Campaña" como "Lista de objetivos" (las opciones de Vendetta), están centrados en la acción.


ESTRATEGIA. Los jugadores deben planificar los ataques e intentar repartir las "ejecuciones" para recuperar la vitalidad.

VALORACIÓN

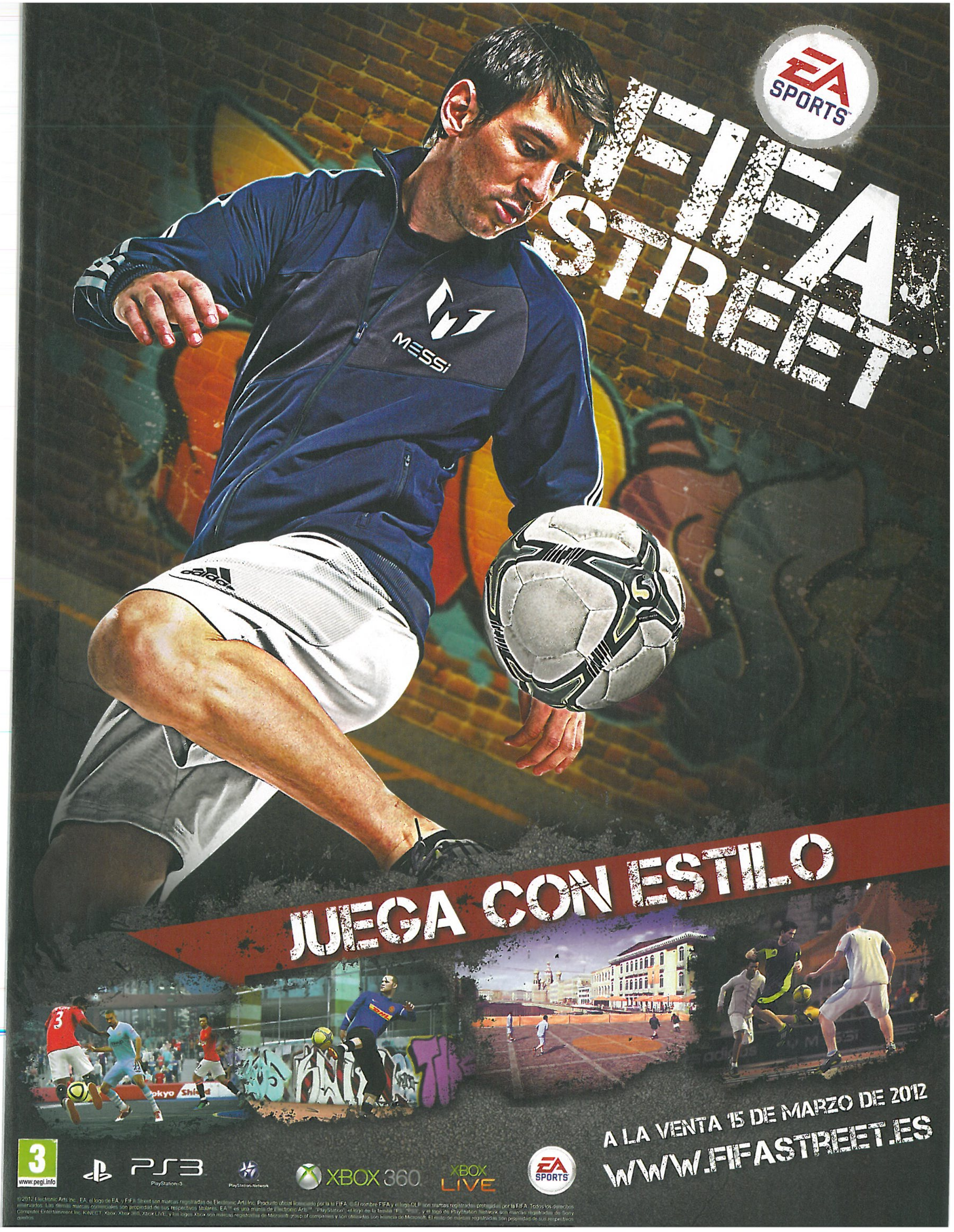
» LO MEJOR
Las posibilidades de los poderes de la Oscuridad y un acertado ritmo de juego.

» LO PEOR
Pocos tipos de enemigos y acaban por volverse repetitivos. Se antoja algo corto.

Te gustará + que... THE DARKNESS
Te gustará + que... F.3.A.R



91	**» GRÁFICOS** El Cel-Shading le dota de un acabado como de novela gráfica.
90	**» SONIDO** Las melodías son un "punto", pero lo mejor es el profesional doblaje.
92	**» DIVERSIÓN** La historia es impactante y el cooperativo es frenético.
87	**» DURACIÓN** El modo Historia dura unas 7 horas, pero hay dos campañas más.
NOTA 90	Si estás harto de "guerra", este es un shooter diferente, con una ambientación única y tiroteos con muchas posibilidades.


EA SPORTS
FIFA STREET
MESSI
JUEGA CON ESTILO
A LA VENTA 15 DE MARZO DE 2012
WWW.FIFASTREET.ES
3
www.pegi.info
PS3
PlayStation 3
PlayStation Network
XBOX 360
XBOX LIVE
EA SPORTS



3+

Género:
DEPORTIVO

Desarrollador:
EA CANADÁ

Editor:
EA SPORTS

Lanzamiento:
8 DE MARZO

Precio:
59,95 €


JUGADORES **1-4**

JUG. ONLINE **1-4**


TEXTOS **CASTELLANO**

VOCES **INGLÉS**


INSTALACIÓN **NO**


RESOLUCIÓN **720P**

www.ea.com/es/grand-slam-tennis-2



■ Disfruta del tenis como prefieras: juega con el control de un simulador profundo o con la ligereza del arcade más divertido.

PARTIDOS PARA **CUALQUIER** TIPO DE "TENISTAS"

Grand Slam Tennis 2

Al elegir un juego deportivo siempre surge la misma duda: ¿simulador o arcade? Pues con título no tendrás ese dilema porque tú eliges cómo jugarlo.



■ Ofrece 23 tenistas reales (7 femeninos y 15 masculinos) de diferentes épocas: Nadal, Heyton Hewitt, McEnroe, Navratilova...

Aunque la primera entrega de este título deportivo solo apareció en Wii, EA Canadá ha optado por dar el salto a la Alta Definición de PS3 y las posibilidades que ofrece Move con su secuela. Pero que no se asusten los más puristas: también es posible jugar con el pad tradicional para un control total sobre los golpes de los tenistas. Y es que *Grand Slam Tennis 2* puede adaptarse tanto al estilo de juego arcade como al simulador de tenis más realista para ofrecer la recreación del tenis mas exigente. Y además, podemos jugar 4 torneos ficticios y los cuatro Grand Slam de la temporada de tenis: Open de Australia, Open de Estados Unidos, Roland Garros y Wimbledon (en exclusiva para este título).

Las licencias oficiales no acaban aquí: contamos con 23 tenistas reales de diferentes épocas como Nadal, Federer, McEnroe, Sampras, las hermanas Williams, Sarapova... Todo un lujo para los amantes del tenis, refrendado por un buen puñado de modos de juego: Clásicos (donde vamos desbloqueando algunos de los partidos más importantes de la historia de este deporte en las tres últimas décadas), Campeonato (selecciona un jugador y participa en un Grand Slam), partidos sueltos (hasta para 4 jugadores en la misma consola), Entrenamiento, Tutorial, modos Online (¡todo un pique!) y el completo modo Carrera. En este último, creamos un tenista a nuestra medida con el completo editor para intentar, a medida que logramos victorias y conseguimos

UNA **DELICATESSEN** PARA LOS GOURMETS DEL TENIS



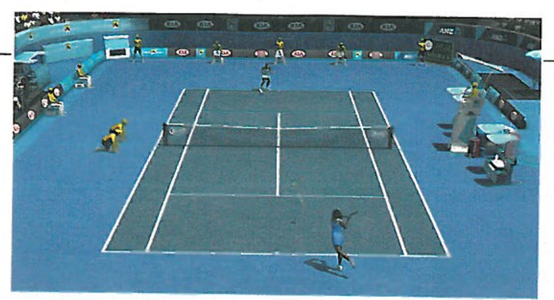
① **DE TODO.** Tiene 4 Grand Slam (Australia, Wimbledon, USA y Roland Garros) y 4 torneos no oficiales: Shanghái, Ginebra, Dubái y Brighton.



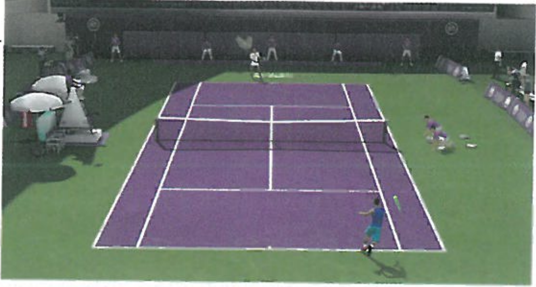
② **ENTRENANDO.** Con el tutorial aprenderemos desde golpes básicos hasta las técnicas más complicadas para vencer a tenistas de primer nivel.



③ **PELOTEA EN COMPAÑÍA.** El multijugador ofrece fluidos partidos para 4 jugadores, tanto en la misma consola como vía online.



■ El control es sencillo jugando con los botones o Move, pero profundo manejando el stick derecho para dominar la velocidad y dirección.



■ El ritmo de los partidos es una pasada y disfrutamos de todos los golpes que podemos ver en un encuentro real (voleas, globos...).



■ El sistema para realizar los saques requiere coordinación y rapidez de reflejos. Y con Move, resulta de lo más divertido, al igual que el resto de movimientos realizados con esta opción.



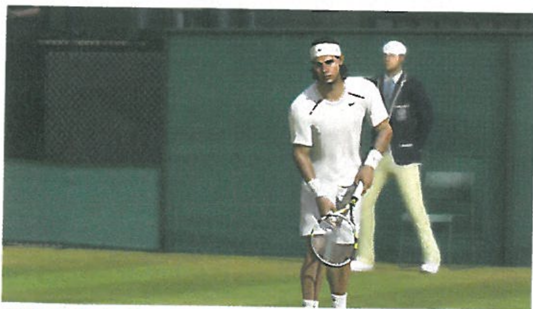


Destaca por ofrecer un control apto para todo tipo de jugadores y una gran cantidad de opciones.

experiencia, hacer de nuestro deportista una estrella del tenis mundial en 10 temporadas (además de ganar partidos debemos superar diferentes entrenamientos y comprar todo tipo de accesorios reales).

Pero lo mejor es la fiel recreación de un partido de tenis, que consigue cautivar a cualquier aficionado a este deporte. Aunque podemos optar por un control más arcade haciendo uso de Move (que además responde a las mil maravillas) o de los botones del pad para realizar los golpes, la verdadera esencia del juego se logra controlando la raqueta con el stick derecho (el denominado Racquet Control). De esta manera, podemos realizar una gran cantidad de golpes (drives, liftados...), controlando hasta el más mínimo detalle de su potencia y dirección. Si a ello sumamos un acertado ritmo de los partidos, el resultado es jugabilidad y diversión en estado puro.

También se apunta otro "set" gracias a un apartado técnico correcto, pese a que le queda margen para la mejora: los gráficos son buenos aunque la representación de algunos jugadores podía más realista y el excelente sonido se ve empañado por la ausencia de comentarios en español (únicamente están disponibles en inglés). Salvo por estos pequeñas deficiencias, *Grand Slam Tennis 2* es un excelente juego en todas sus facetas y puede marcar el inicio de una interesante franquicia deportiva. ○



■ El modelo de algunos tenistas es mejorable, pero otros son calcados a sus homólogos reales, al igual que sus gritos y gestos en la pista.



■ En "Clásicos" desbloqueamos 25 encuentros memorables de las ultimas décadas: entre las hermanas Williams, Nadal contra Federer...

» ELEGIDO PARA LA GLORIA DEL TENIS

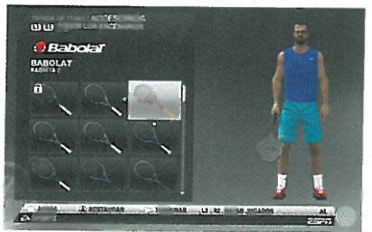
En 10 temporadas debes convertir en estrella a un tenista inexperto, mejorando su juego a base de entrenamiento y victorias.



¡SE PARECE A TI! Crea a tu tenista con un completo editor. Cambia su aspecto o su manera de comportarse en la pista.



LUCHADOR. Con entrenamiento y la experiencia ganada en cada victoria tu tenista irá mejorando sus habilidades.



DE COMPRAS. Puedes adquirir diversos accesorios reales (de marcas como Adidas o Dunlop) para cambiar de atuendo.

VALORACIÓN



» LO MEJOR

Poder elegir entre estilo arcade y simulador, muchos modos de juego...

» LO PEOR

Gráficamente puede mejorar, no está doblado y sólo tiene una cámara de juego.

Te gustará + que... VIRTUA TENNIS 4

Te gustará − que... TOP SPIN 4

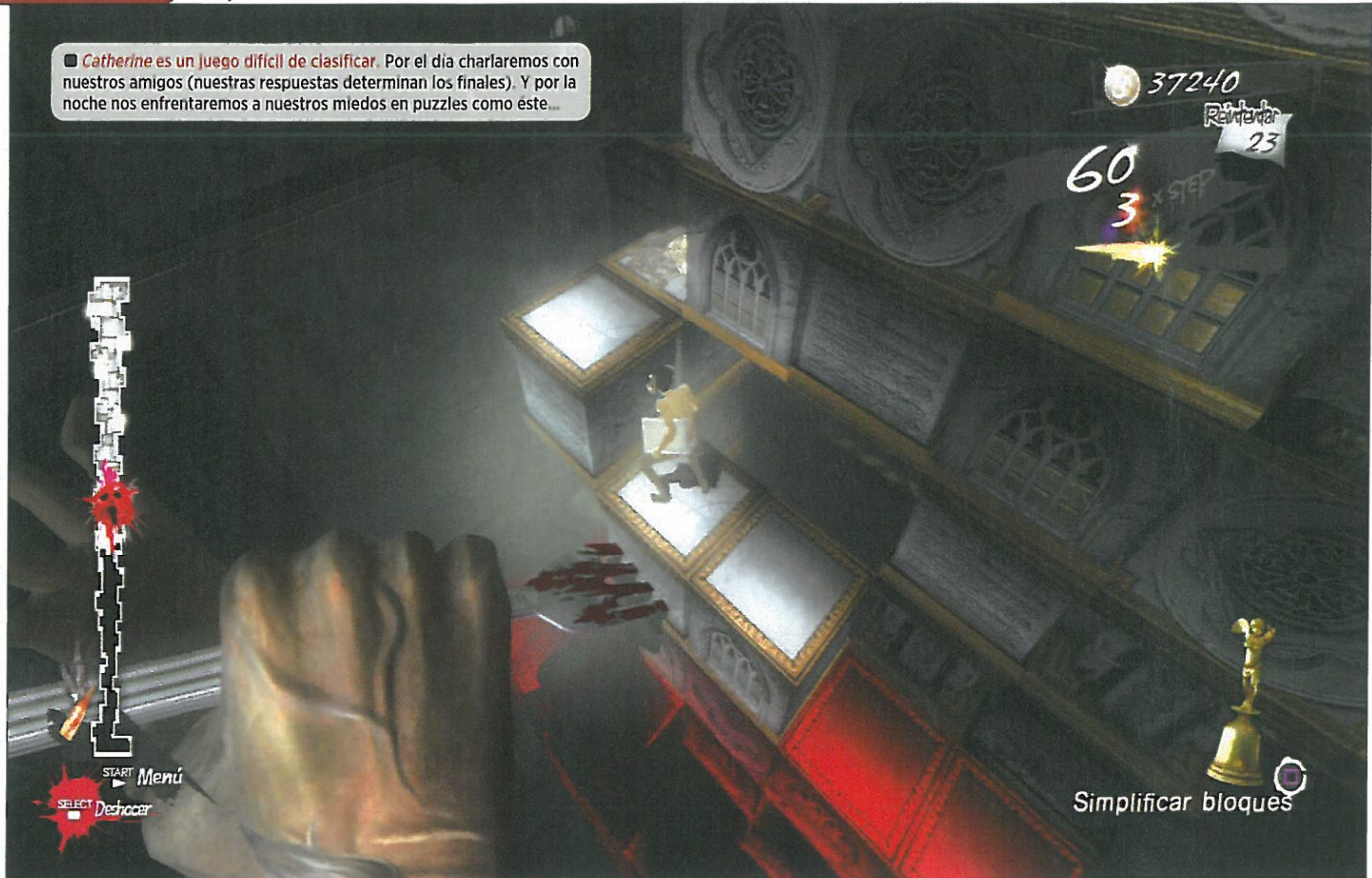
86	**» GRÁFICOS** Muy buen acabado, pero el detalle de algunos tenistas no tanto.
84	**» SONIDO** Los sonidos de un partido están bien recreados. Está en inglés.
91	**» DIVERSIÓN** Ya sea como arcade o simulador, los partidos son emocionantes.
93	**» DURACIÓN** Ya sea solo o en compañía le darás a la raqueta largo tiempo.
NOTA 89	Un simulador/arcade de tenis con la suficiente, jugabilidad, calidad y opciones para gustar a todo tipo de jugadores.



Género: **PUZZLE**
Desarrollador: **ATLUS**
Editor: **DEEP SILVER**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **59,90 €**
Precio Ed. Coleccionista: **69,95 €**

Jugadores: **1-2**
Jug. online: **NO**
Textos: **CASTELLANO**
Voces: **INGLÉS**
Instalación: **2346 MB**
Resolución: **720P**

www.atlus.com



Catherine es un juego difícil de clasificar. Por el día charlaremos con nuestros amigos (nuestras respuestas determinan los finales). Y por la noche nos enfrentaremos a nuestros miedos en puzzles como este...

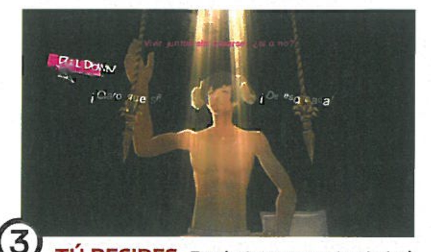
ASÍ ES LA NUEVA "IDA DE PINZA" DE ATLUS



① **DESPIERTOS.** Habla con personajes, ayúdales, tómate una copa, contesta mensajes en tu móvil... Se acerca al "simulador social".



② **DORMIDOS.** Nuestras pesadillas nos perseguirán y nosotros tendremos que ascender moviendo los bloques de una enorme pila.



③ **TÚ DECIDES.** En ciertos momentos habrá que responder preguntas. Si juegas conectado, verás lo que han respondido otros jugadores.

UNA DULCE **PESADILLA** SÓLO PARA ADULTOS

Catherine

Madurar, aceptar compromisos, enfrentarte a tus miedos... ¿Puede un juego abordar todas estas cuestiones? Pues, por extraño que parezca, sí.

Crecer y madurar siempre es complicado. Y rondando la treintena siempre aparecen miedos recurrentes que atenazan al género masculino: miedo al compromiso, miedo a la paternidad... *Catherine* es un juego que aborda estos miedos, pero bajo el particular punto de vista de Atlus. Los creadores de los *Persona* no son nada amigos de lo convencional, y nos obsequian con un título difícil de clasificar, a medio camino entre los puzzles y el "simulador social". Y ya os avisamos desde el principio de que es un juego para adultos. Y no lo decimos por el lenguaje explícito ni por las escenas "picantes" (que las hay). Lo decimos porque *Catherine* hace que el jugador se plantee cuestiones morales que, sencillamente, un joven no se ha planteado... todavía. "¿Es el matrimonio el fin de la vida?" es una de las preguntas que tendremos que responder, a través del protagonista. Y claro, si el que juega no se ha planteado nunca estas cuestiones ni ha vivido en sus carnes alguno de estos miedos, el juego pierde gran parte de su fuerza.

Dicho protagonista es Vincent y, más que el protagonista, es el catalizador de nuestros miedos y emociones. Su historia es similar a la que muchos de nosotros hemos podido vivir (o ya la viviréis). Es un tipo normal, con una novia (Katherine) que le plantea un futuro en común con matrimonio, hijos...

Pero entonces, Vincent conoce a Catherine, una rubia que representa el lado "agradable" de la vida y que le hará replantearse sus convicciones... A la hora de jugar, y al igual que *Persona 3*, *Catherine* distingue entre el día y la noche. Por el día, charlaremos con nuestra novia o amigos, nor-



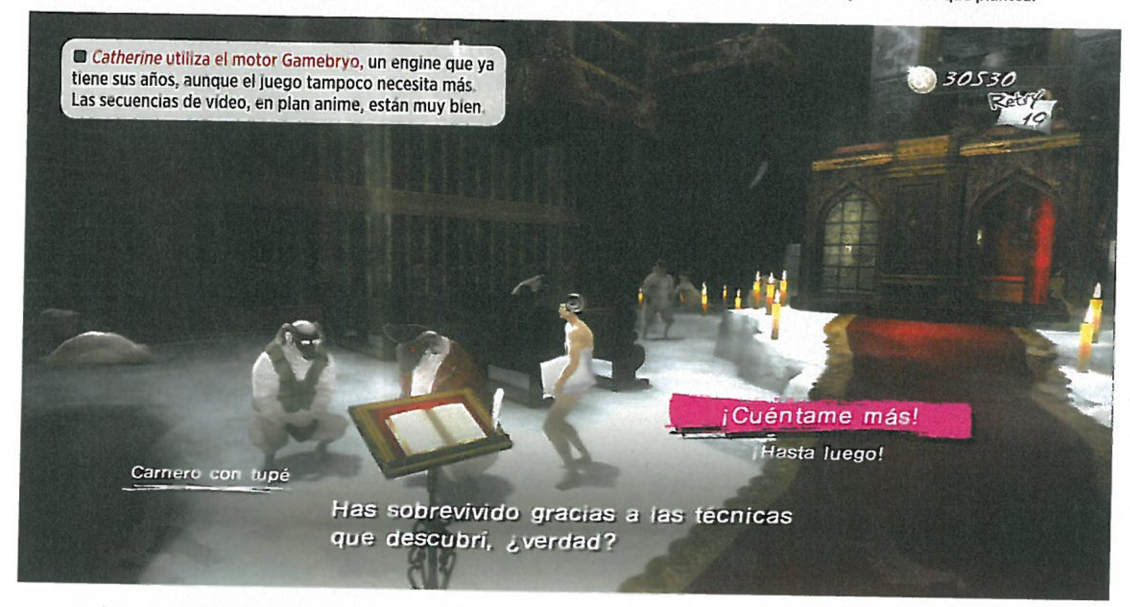
Catherine es la tentación rubia que hará que las convicciones del protagonista se tambaleen.



Vincent es un tipo normal al que le asaltan los miedos típicos de un treinteañero. Tendrá que enfrentarse a ellos... o morir en el intento.



Catherine es un juego para adultos. Y no lo decimos por su tono "picante", sino por las situaciones y cuestiones que plantea.



Catherine utiliza el motor Gamebryo, un engine que ya tiene sus años, aunque el juego tampoco necesita más. Las secuencias de vídeo, en plan anime, están muy bien.





Catherine es una singular propuesta para adultos que busquen juegos poco convencionales.

malmente en el bar "Stray Sheep". Podremos intentar solucionar sus problemas (mediante conversaciones), recibir y responder SMS e incluso echarnos una partida a la recreativa *Rapunzel*. Pero cuando vayamos a dormir será el momento de enfrentarnos a nuestros miedos, mediante puzzles de pesadilla. Puzzles que consisten en ascender por una montaña de bloques de distintos tipos. Podemos moverlos, crear otros, usar ítems... Todo en aras de ascender rápidamente antes de que nos alcancen las "pesadillas", que en realidad son las manifestaciones físicas de nuestros miedos: un grotesco bebé, unas enormes manos femeninas armadas con el tenedor de la cena...

Si logramos escapar de nuestras pesadillas llegaremos a un "limbo" en el que tendremos que responder incómodas preguntas como la que citamos al principio, con un sistema de karma que registrará lo buenos o malos que somos. Este esquema "día/noche" se repite durante todo el juego, pero según lo que vayamos respondiendo accederemos a distintos finales. No es muy largo, aunque los puzzles finales son difíciles. Insistimos, *Catherine* es un juego pensado para un público adulto, que son los que lo van a disfrutar plenamente. Y además, es un juego nada convencional que sólo te llenará si buscas algo... diferente. Si no es tu caso, seguramente no terminarás de entenderlo y no le verás la gracia.



Cuando no estemos dormidos pasaremos casi todo el tiempo en el bar, conversando con amigos, tomando copas, jugando a esta recreativa...



Fuera de la Historia, *Catherine* ofrece retos para uno o dos jugadores. Aumentan su duración, aunque no dejan de ser puzzles más complejos...

» PESADILLAS CON FORMA DE **PUZZLE**

La base del juego son los puzzles. Hay que subir por una pila de bloques rápidamente antes de que nos den alcance.



BLOQUES. Hay varios tipos, pero en general se pueden mover, podemos crearlos... Forma una escalera para subir.



CORRE POR TU VIDA. Piensa en cómo colocar los bloques para subir y rápido, antes de que las pesadillas te alcancen.



AYUDAS. Algunos ítems te ayudarán en tu ascensión. Y en el modo Fácil podemos "rebobinar" un paso para corregir un error.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Una propuesta adulta y poco convencional con una gran trama y buen diseño artístico.

» LO PEOR

A veces es un pelín lento y repetitivo. Los más jóvenes no van a entenderlo.

Te gustará que... HEAVY RAIN



Te gustará que... PERSONA 3



85	**» GRÁFICOS** Destacan los grotescos diseños y calidad de las secuencias de vídeo.
86	**» SONIDO** El apartado sonoro acompaña muy bien, pero no llega doblado.
87	**» DIVERSIÓN** Te gustará en la medida en la que te identifiques con la historia...
86	**» DURACIÓN** No es muy largo, pero los últimos puzzles son bastante dificilillos...
NOTA 86	Una curiosidad que disfrutarán más los jugones adultos, aunque su desarrollo sea algo lento y un poco repetitivo.






Género: **ROL DE ACCIÓN**
Desarrollador: **38 STUDIOS/BIG HUGE GAMES**
Editor: **EA GAMES**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,95 €**






JUGADORES 1 | JUG. ONLINE NO
TEXTOS CASTELLANO | VOCES INGLÉS
INSTALACIÓN 3697MB | RESOLUCIÓN 720P

reckoning.amalur.com/



Kingdoms of Amalur: Reckoning es un juego de rol de acción en un mundo abierto y protagonizado por un héroe de incierto pasado y con un gran futuro por descubrir...

UNA NUEVA FRANQUICIA **BAJO EL ROL**

Kingdoms of Amalur: Reckoning

Poco después del grandioso *Skyrim* y coincidiendo con otro coloso como *Final Fantasy XIII-2*, llega un nuevo aspirante al trono del rol en PS3.

Electronic Arts busca subir de nivel en el género del rol. No contentos con editar las últimas propuestas de Bioware (nada menos que los *Dragon Age* y los *Mass Effect*), en el gigante estadounidense quieren una nueva franquicia que se convierta en una referencia del género. Y para ello se han rodeado de tres ilustres del entretenimiento: el escritor R. A. Salvatore (ha firmado muchos libros de fantasía épica, sobre todo de los "Reinos Olvidados" dentro el universo de Dungeons & Dragons); el autor de cómics Todd McFarlane (famoso por ser el creador de Spawn y por producir detalladas figuras de acción de todo tipo); y por último Ken Rolston, un ex Bethesda que ya demostró su talento a la hora de diseñar juegos en *The Elder Scrolls III: Morrowind* y en su siguiente entrega, *Oblivion*.

Con este trío de ases al frente, los chicos de 38 Studios han creado *Kingdoms of Amalur: Reckoning*, un juego de rol de acción con muchísimos puntos en común con *The Elder Scrolls V: Skyrim*, el mejor juego RPG de PS3 hasta la fecha. De hecho, el principio del juego no puede ser más "bethesdiano" (los que hayáis jugado a los últimos *Fallout* lo entenderéis). En *Kingdoms of Amalur: Reckoning* asumiremos el papel de un personaje muerto. Muerto y resucitado por obra y gracia de Fomorious Hughes, un erudito gnomo cuyos experimentos en el misterioso Pozo de las Almas no habían dado los frutos esperados... hasta ahora. Lo primero que deberemos hacer es elegir el nombre, el

» DESARROLLO **ABIERTO** Y UN GRAN MUNDO PARA EXPLORAR



① **LIBERTAD TOTAL.** Casi desde el principio del juego podremos ir donde queramos. Aunque habrá zonas que será mejor no pisar de primeras...



② **ROL DE ACCIÓN.** Crea y mejora tu personaje con un sencillo sistema basado en la experiencia y lucha con un gran sistema de combate.



③ **FORJA TU DESTINO.** Avanza en la misión principal o dedícate a cumplir misiones secundarias. Hablarás con un montón de personajes.



Una vez más, nuestro héroe será el Elegido, aunque al principio no sabremos para qué...



■ En la trama principal tendremos que huir de los Tuatha (nuestros principales enemigos) para descubrir cuál es nuestro destino.

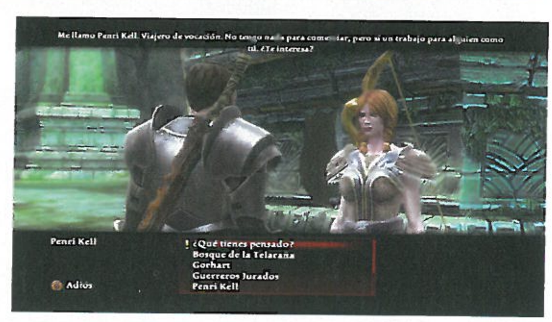


■ Pero como en *Skyrim*, podemos "pasar" de la trama principal y dedicarnos a cumplir misiones secundarias o las tramas de las facciones.



■ El famoso autor de cómics Todd McFarlane ha colaborado en el diseño artístico. Se nota, ¿verdad?

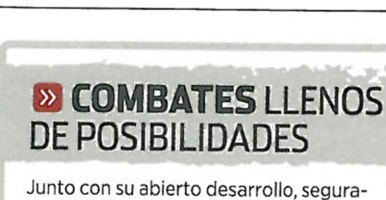




Reckoning es un enorme juego de rol de acción que tiene muchos puntos en común con *Skyrim*.

sexo y la raza de nuestro personaje (hay 4 disponibles, cada una con sus características). Después averiguaremos que somos una especie de "elegido", pero... ¿elegido para qué? ¿Qué papel desempeñábamos en este mundo antes de morir y por qué se nos ha brindado la oportunidad de volver a la vida? ¿Y por qué tienen tanto interés en nosotros los Tuatha, la raza hostil que pretende someter al resto de las culturas de Amalur? Lo descubriremos explorando a nuestro antojo un enorme mundo, dividido en cinco grandes zonas con sus ciudades, sus pueblos, sus bosques, sus cuevas... y más de 100 mazmorras. Como en *Skyrim*, podemos ir a donde queramos casi desde los primeros compases del juego. Podemos seguir la trama principal o bien dedicarnos a cumplir multitud de misiones secundarias que nos encargarán los lugareños. Y aquí también hay facciones como en el juego de Bethesda, cada una con su "batería" de misiones.

En total, un desarrollo que da para más de 60 horas en el que también podremos forjar nuestro propio equipo, recolectar ingredientes, elaborar pociones gracias a la alquimia y algunas tareas optativas más, aunque no hay tanta variedad como en *Skyrim*. Lo que sí nos ha gustado más que en el juego de Bethesda son sus combates, dignos del mejor juego de acción. Hay dos botones de ataque (arma principal y secundaria), posibilidad de bloquear los ataques o rodar para esquivarlos, magias, movimientos finales con "quicktime event" incluido... E incluso una especie de modo "berserk" en el que seremos más poderosos por unos instantes... Y todo con un sencillo sistema de control, lo que nos deja unos combates muy divertidos, sólo »



» COMBATES LLENOS DE POSIBILIDADES

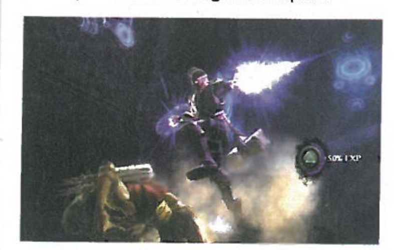
Junto con su abierto desarrollo, seguramente lo mejor del juego sean sus combates, más cerca de la acción que del rol.



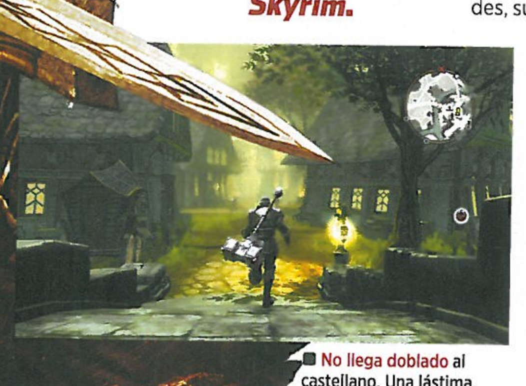
DOS ARMAS. Con un botón se maneja el arma principal y con otro la secundaria. Así se pasa de espada a arco en un santiamén.



MAGIAS. No podremos tirar de magia si no tenemos suficiente maná en la barra correspondiente. Se regenera rápido.



FINISH HIM! O casi. Hay momentos (como al desatar la "furia") en los que podremos ejecutar un movimiento final.



■ No llega doblado al castellano. Una lástima.

■ El inventario no es muy visual aunque sí permite ver lo que tenemos de forma rápida y comparar entre dos ítems similares.



■ Gráficamente no es muy espectacular. Y la cámara hace cosas muy raras: lo mismo te hace un gran zoom o se aleja mucho...



La inteligencia artificial de los enemigos es mejorable. Y también hay fallos como "clipping" o escenarios que se generan bruscamente.



Ken Rolston, que ya trabajó en *The Elder Scrolls III: Morrowind* y en *Oblivion*, ha estado al frente de este juego. Una garantía de calidad.



R.A. Salvatore es el encargado de escribir el trasfondo de este fabuloso universo. Es autor de muchas novelas de fantasía épica.





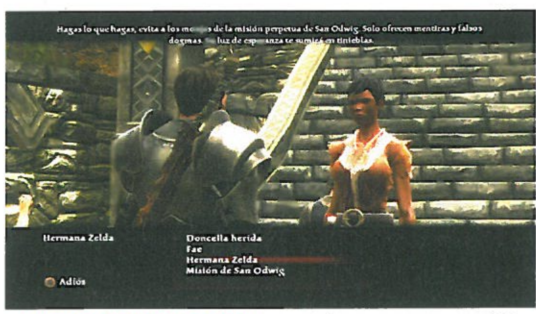
Su abierto desarrollo y su sistema de combate son sus mejores bazas. Pero su estética no gustará a todos.

» enturbiados por una IA de los enemigos mejorable.

Además, según el arma que elijamos podremos desbloquear distintos ataques y combos usando los puntos de experiencia. A medida que avancemos, podremos desbloquear "cartas de destino" con bonificadores que nos permitirán especializarnos (guerrero, mago, ladrón), aunque también podremos dejar a nuestro personaje "abierto" y usar la experiencia para desbloquear habilidades de las tres ramas (Poder, Magia y Pericia, que básicamente se corresponden con las tres clases anteriormente citadas).

En suma, *Reckoning* ofrece gran libertad para desarrollar a nuestro héroe y para forjar su destino.

Y todo con diseños de Todd McFarlane y un toque "cartoon" que le acercan a propuestas como *Fable* (un exclusivo de 360). Eso sí, espectacular no resulta en ningún momento, a lo que contribuye una cámara que funciona de forma irregular. Y, además, no nos llega doblado al castellano... *Reckoning* es un juego de rol más que notable que gustará y mucho a los fans del género que acepten su particular estética. Su problema es que coincide con un gigante llamado *Skyrim* que le mira desde lo alto...



Además de remitirnos a *Skyrim* en muchísimos momentos, también veremos guiños a otros juegos. Os presentamos a la hermana... ¿Zelda?



El mapeado se divide en 5 grandes zonas con sus ciudades, pueblos, zonas montañosas, cuevas, bosques... Ofrece unas 100 mazmorras.

» ASÍ EVOLUCIONA NUESTRO HÉROE

El sistema de experiencia es fácil. Al subir de nivel asignamos puntos que abrirán nuevas habilidades con bastante libertad.



ELIGE TU DESTINO. Las Cartas del Destino nos darán distintos bonificadores en función de la clase que queramos ser.



DESBLOQUEA. Con la experiencia subirás de nivel y desbloquearas nuevas habilidades y movimientos de combate.



ESPECIALÍZATE... O NO. Puedes ser un sigiloso pícaro, un brutal guerrero o un poderoso mago. O un poco de las tres cosas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Desarrollo abierto, libertad para desarrollar a nuestro héroe y gran sistema de combate.

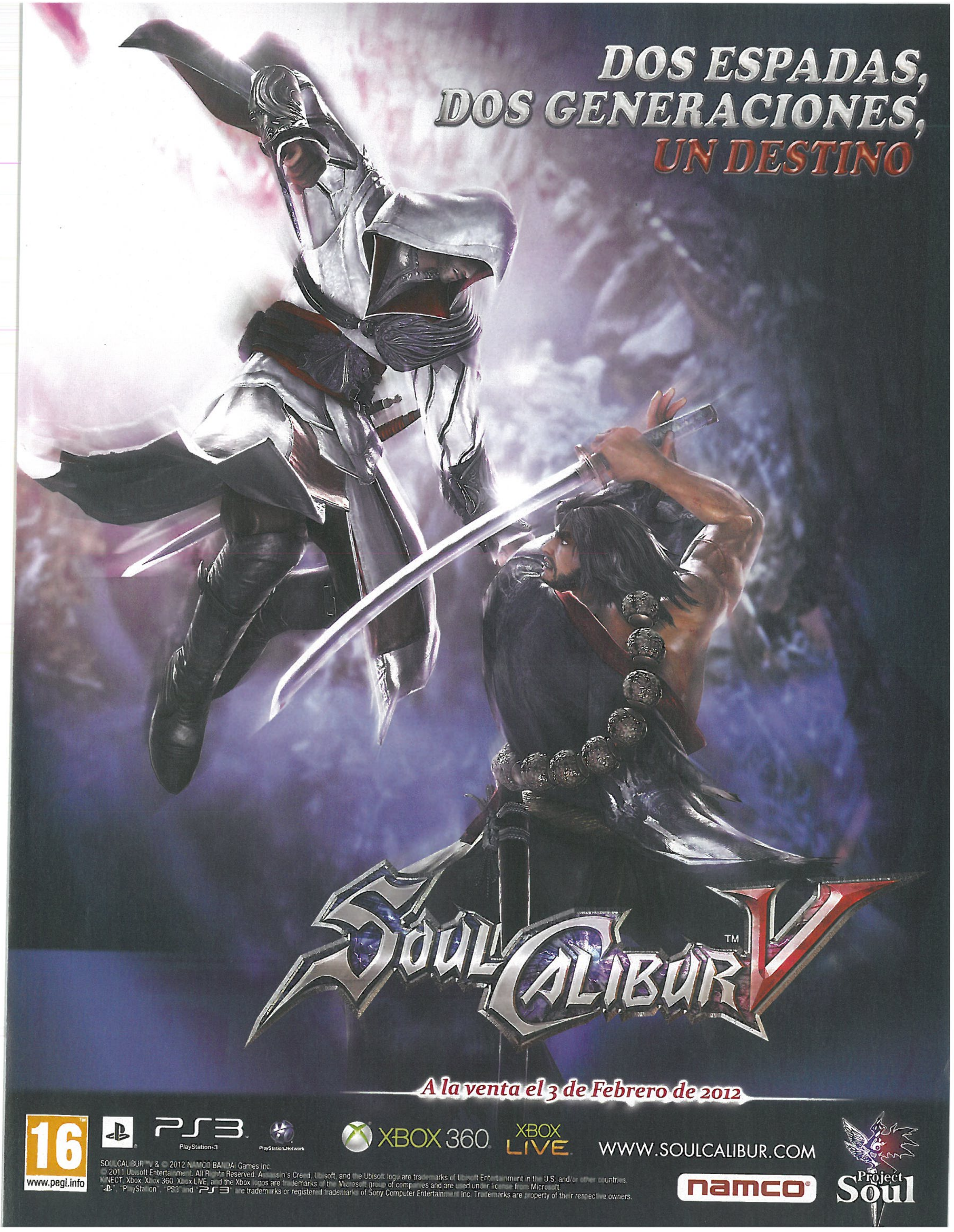
» LO PEOR

No llega doblado, gráficamente no resulta impresionante y su estética es... peculiar.

Te gustará + que... | Te gustará − que...



86	**» GRÁFICOS** No están mal, pero no impactan y su estética no gustará a todos.
84	**» SONIDO** La banda sonora está bien aunque no está doblado al castellano.
90	**» DIVERSIÓN** Entretiene gracias a su desarrollo abierto y a sus variados combates.
94	**» DURACIÓN** 60 horas de aventuras. Es duradero, pero no tanto como *Skyrim*.
NOTA 89	Con sus fallos y carencias, es un gran juego de rol de acción si su estética te resulta atractiva. Pero no supera a *Skyrim*...



DOS ESPADAS,
DOS GENERACIONES,
UN DESTINO
SOULCALIBUR V™
A la venta el 3 de Febrero de 2012
16
www.pegi.info
PS3
PlayStation 3
PlayStation Network
XBOX 360
XBOX LIVE
WWW.SOULCALIBUR.COM
SOULCALIBUR™V & © 2012 NAMCO BANDAI Games Inc.
© 2011 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.
"PlayStation", "PS3" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Trademarks are property of their respective owners.
namco
Project Soul



18

Género:
LUCHA

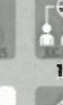
Desarrollador:
YUKE'S

Editor:
THQ

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
64,95 €


1-2

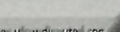

1-2

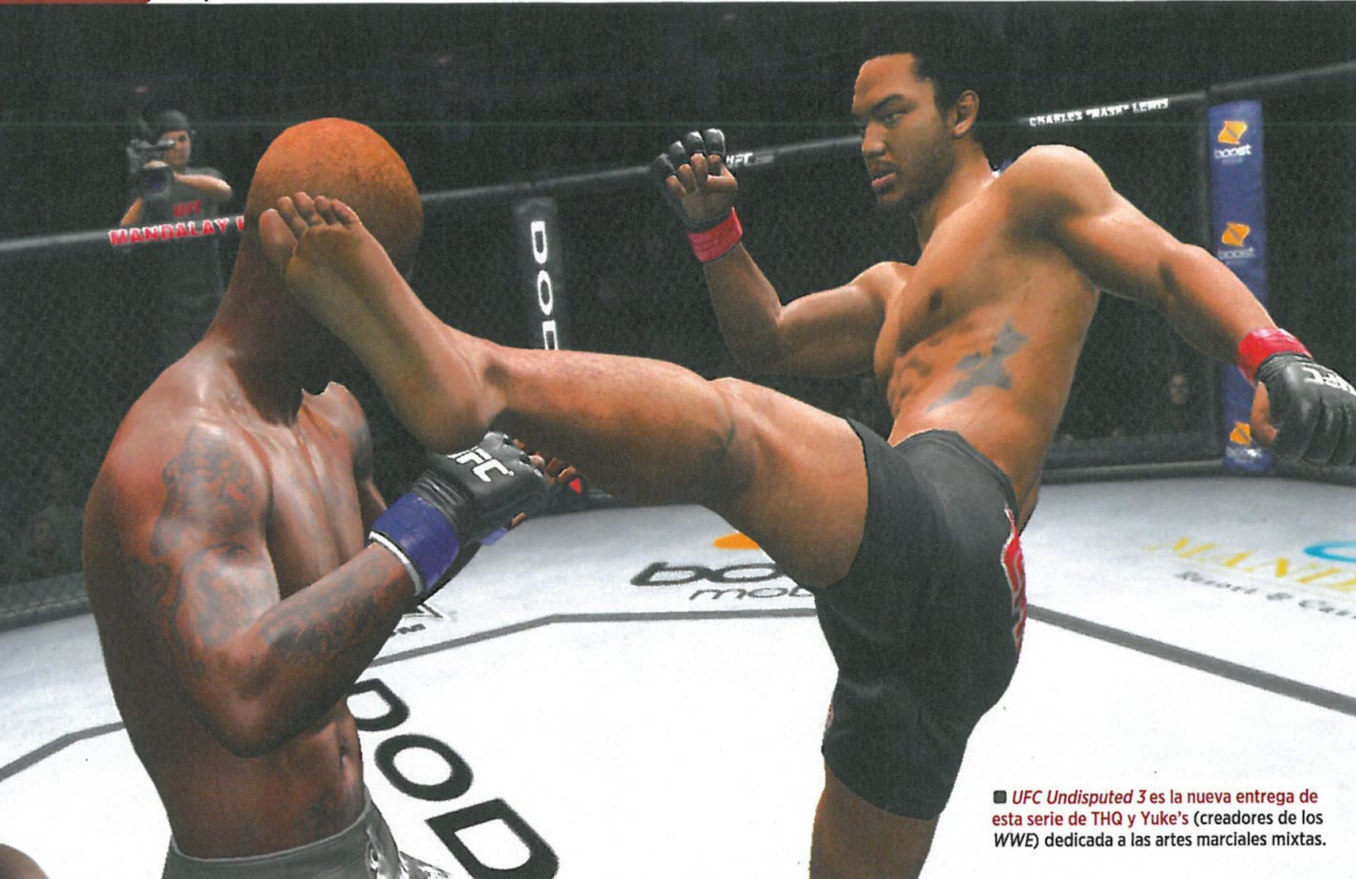

CASTELLANO

INGLÉS


NO


720P





UFC Undisputed 3 es la nueva entrega de esta serie de THQ y Yuke's (creadores de los WWE) dedicada a las artes marciales mixtas.

LOS **COMBATES** MÁS BRUTALES, EN TODO SU ESPLENDOR

UFC Undisputed 3

Los salvajes combates de la UFC regresan con su escalofriante puesta en escena y algunas novedades que gustarán a los fans. ¿Estás preparado?



Anderson Silva, Cain Velasquez y 148 púgiles reales más están en el juego.

Aunque sus luchadores no son tan conocidos en España como puedan serlo los de la WWE, los combates de la UFC (o Ultimate Fighting Championship) cada vez cuentan con más seguidores en nuestro país. Como sabéis, la UFC ofrece las mejores peleas de artes marciales mixtas. En dichos combates, expertos en disciplinas muy distintas (como judo, boxeo, muay thai, jiujitsu o sambo ruso) se enfrentan en brutales combates en un ring octogonal. Salvo morder y meter el dedo en el ojo del rival, están permitidos casi todo tipo de golpes, con lo que estas peleas suelen ser realmente escalofriantes...

Y si hay algún juego capaz de captar toda la crudeza de estos combates, esos son los *UFC*, la serie de THQ que año tras años va mejorando y ampliándose. Y esta entrega no es una excepción, ya que entre otros añadidos, *UFC Undiputed 3* incluye ahora también peleas de PRIDE Fighting Championship, algo así como la "UFC japonesa" que también ofrece combates de artes marciales mixtas, pero con sus propios luchadores y reglas (y un tipo de ring distinto). El resultado es un juego todavía más completo que el anterior, un auténtico "festival" para los fanáticos de este tipo de peleas.
El sistema de control, en esencia, no ha variado mucho con respecto a los anteriores. Cada extremidad se corresponde con un botón, dejando los botones L y R para variantes y cubrirse (respectivamente). Y el stick derecho se usa para iniciar agarres, presas

» TAN **REALISTA** QUE CASI SENTIRÁS EL DOLOR...



① **LUCHA EN EL OCTÓGONO.** *UFC Undisputed 3* plantea peleas entre luchadores de distintos estilos en un ring octogonal y enrejado.



② **LICENCIA PARA GOLPEAR.** Ofrece más de 150 luchadores reales, que y también cuenta con la licencia de PRIDE (la "UFC" japonesa).



③ **EXPLÍCITO.** El juego no se corta a la hora de mostrar a los luchadores "recibiendo" y sangrando. Aunque la realidad supera la ficción...



El control no ha variado mucho: se usa un botón por extremidad y los L y R son para variantes y cubrirse, respectivamente.



Los movimientos de sumisión se realizan con el stick derecho. Hay dos opciones de control: "profesional" y "amateur" (simplificado).



Gráficamente es tan espectacular como *UFC Undisputed 2010*. Se han mejorado las transiciones y hay animaciones nuevas.





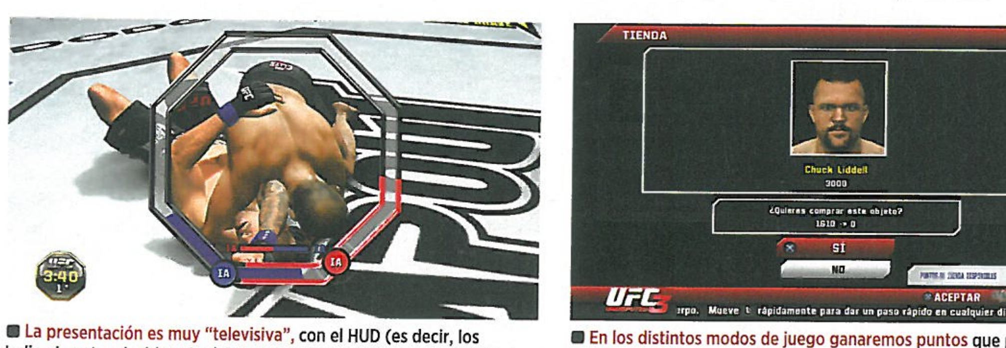
UFC Undisputed 3 recrea con todo lujo de detalles estos brutales combates de artes marciales mixtas.

y movimientos de sumisión y escape. En este sentido, hay dos tipos de control, el "amateur" y el "profesional". El primero simplifica mucho los movimientos del stick, mientras que el "pro" nos exige mover el stick con más precisión y respetando el "timing". Y las transiciones entre los golpes han mejorado, con nuevos movimientos de sumisión.

En cuanto a modos de juego, la verdad es que va bien servido. Tenemos la clásica Carrera (crea tu luchador usando un potente editor y llévalo a lo más alto), Torneos, Eventos creados, combates Online (podemos unirnos a equipos), recrear situaciones de combates reales...

Y todo con un gran elenco de luchadores reales para elegir, superando los 150 entre los de la UFC y los de PRIDE. Y podremos engordar la nomina todavía más vía DLC de pago. Y además de los luchadores, de nuevo contamos con árbitros y comentaristas reales, lo que le aporta un extra de autenticidad. Y es que en Yuke's también se han esforzado en mejorar la ambientación, con nuevas animaciones para los KO e incluyendo las entradas de los luchadores (un poco al estilo de los de la WWE).

En fin, que si te gustan los combates de la UFC, te lo recomendamos encarecidamente aunque tengas el anterior. Eso sí, para el resto creemos que hay juegos de lucha más divertidos, aunque sean muchos menos realistas que *UFC Undisputed 3*.

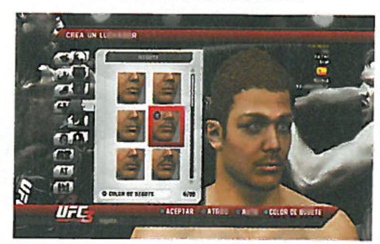


La presentación es muy "televisiva", con el HUD (es decir, los indicadores) reducidos al mínimo (aunque esto podemos cambiarlo).

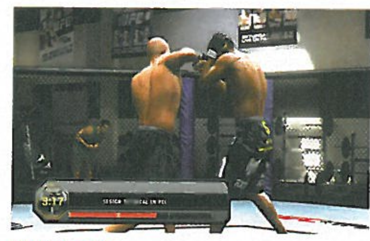
En los distintos modos de juego ganaremos puntos que podremos gastar en la Tienda para desbloquear recompensas como luchadores.

» BIEN SERVIDO EN MODOS DE JUEGO

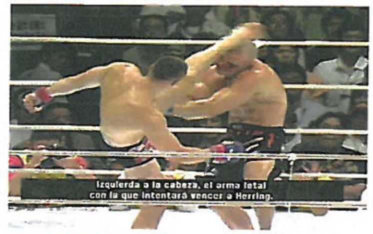
UFC Undisputed 3 cuenta con modos de juego suficientes como para enganchar a los fans tanto online como offline.



POTENTE EDITOR. El editor es más completo que nunca. Podemos diseñar tatuajes, elegir nuestro estilo de lucha...



CARRERA. Empieza desde lo más bajo y lleva a tu luchador hasta la cima peleando contra los mejores luchadores (y ganando).





PELEAS REALES. En otra modalidad hay que recrear situaciones que ocurrieron en combates reales. Da mucho juego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Recrea con acierto los combates de la UFC e incluye novedades que gustarán a los fans.

» LO PEOR

Gráficamente no ha evolucionado mucho y los que no sean fans no lo van a apreciar.

Te gustará + que... UFC UNDISPUTED 2010



Te gustará + que... UFC PERSONAL TRAINER



90	**» GRÁFICOS** Han mejorado animaciones, pero no están lejos de los de *UFC 2010*.
88	**» SONIDO** Auténtico pero con voces en inglés como es habitual en estos juegos.
86	**» DIVERSIÓN** Te encantará si te gusta la UFC. Si no, puede resultarte monótono.
91	**» DURACIÓN** Tiene modos de juego para lograr engancharte hasta el próximo UFC.
NOTA 88	Recrea bien toda la crudeza de los combates de la UFC. Pero si no te gustan estas peleas, pierde bastante atractivo...



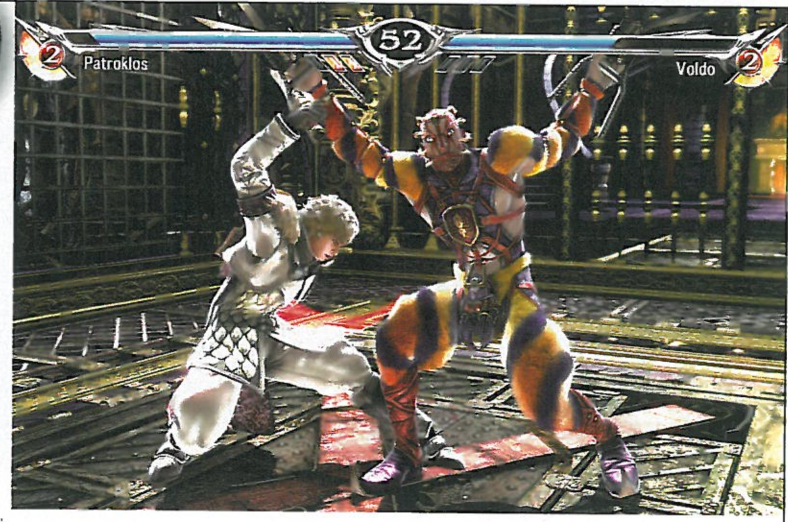
LOS MEJORES JUEGOS DE **LUCHA**, FRENTE A FRENTE

¡¡A GOLPES EN PS3!!

Los nuevos reyes de la lucha se ven las caras en PS3 para enfrentarse en un torneo sin precedentes que determinará cuál es el mejor juego de lucha de la consola. ¿Estáis preparados para el combate más espectacular de la historia? Pues... ¡fight!

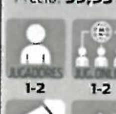
- Mortal Kombat
- SoulCalibur V
- Super Street Fighter IV AE
- Tekken Hybrid
- The King of Fighters XIII
- Ultimate Marvel vs Capcom 3





EL JUEGO DE LUCHA MÁS **KOMPLETO** Y KRUENTO

MORTAL KOMBAT



18

Desarrollador: **NETHERREALM STUDIOS**

Editor: **WARNER**

Precio: **39,95 €**

JUGADORES 1-2 | JUG. ONLINE 1-2 | TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO

Mortal Kombat resucitó hace unos meses con un brutal juego de lucha que adapta con maestría la esencia de la saga a los tiempos modernos.

» **SISTEMA DE JUEGO.** *Mortal Kombat* ofrece combates 2D que usan 4 botones (2 para patadas y 2 para puños), aparte de otros dos adicionales para agarrar y cubrirnos. Mantiene casi todos los golpes clásicos, tanto los comunes (barrido, uppercut...) como los característicos de cada luchador (incluidos los "fatalities"). Los combates son muy técnicos y requieren memorizar muchas combinaciones de botones. Y además incorporan novedades como los "X-Ray Attacks", brutales golpes que veremos en rayos X.



■ Ofrece sangrientos combates 2D arropados por muchísimos modos de juego.



■ Jade es uno de los 28 luchadores que incluye "de serie". Vía DLC hay más, como Freddy Krueger.

» **MODOS DE JUEGO Y OPCIONES.** El modo Historia es largo y profundo: 16 capítulos que narran la historia del torneo (en castellano) y en el que manejaremos a los 28 luchadores que incluye el juego "de serie". Y el otro modo "estrella" es la Torre de los Retos, con unos 300 desafíos a cual más original. Y por si esto fuera poco, aún queda el modo Arcade, el Entrenamiento, las partidas Online, sorpresas como los nuevos combates Tag por parejas. Es el juego más duradero y el que tiene mejores opciones para un solo jugador.

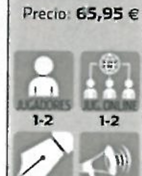
» **APARTADO TÉCNICO.** Gráficamente cumple con solvencia. Los 29 escenarios están bien trabajados (aunque muchos nos gustan más por la nostalgia que por su calidad), al igual que los personajes, pero no resultan impresionantes. El apartado sonoro funciona muy bien, aunque el doblaje es mejorable.

» **VALORACIÓN: EXCELENTE**

Por sus modalidades de juego, sus profundos combates y su carisma, es uno de los mejores. Y a buen precio.

QUE CALLE EL HOMBRE Y HABLE EL **ACERO...** OTRA VEZ

SOULCALIBUR V



16

Desarrollador: **PROJECT SOUL**

Compañía: **NAMCO BANDAI**

Precio: **65,95 €**

JUGADORES 1-2 | JUG. ONLINE 1-2 | TEXTOS CASTELLANO | VOCES INGLÉS/JAPONÉS

SoulCalibur V vuelve a ofrecer combates 3D con armas como indiscutibles protagonistas, aunque incorporando algunas ideas de sus rivales.

» **SISTEMA DE JUEGO.** Ofrece combates 3D con armas (katanas, hachas, alabardas, nunchakus...). El sistema de combate es el clásico de la saga: 3 botones de ataque (horizontal, vertical y patada) y otro para bloquear. Esta entrega, además, prescinde de las "complicaciones" de la anterior (ya no hay indicador de alma ni se pueden destrozar las protecciones del rival) aunque incluye novedades como los Ataques de Filo, técnicas de efectos devastadores que pueden realizarse cuando se llene la barra de especiales (al estilo de los Ultracombos de *Street Fighter IV*, pero menos vistosos).



■ El Editor de luchadores es la mejor arma de *SoulCalibur V* ante sus poderosos rivales.

■ Maxi es uno de los veteranos del elenco de 28 personajes disponibles en *SoulCalibur V*.

» **MODOS DE JUEGO Y OPCIONES.** El modo Historia se centra en los nuevos personajes (manejaremos a distintos luchadores en función del capítulo), aunque el de *Mortal Kombat* es más largo y más completo. También tiene modo Arcade, combates rápidos, Entrenamiento, Online... En todos esos modos nos dan puntos para subir de nivel y desbloquear recompensas. Y tiene el mejor Editor de luchadores.

» **APARTADO TÉCNICO.** Cumple con creces, aunque no impresiona como otros juegos de la comparativa. Lo mejor son sus escenarios, algunos de gran belleza y muy "vivos". Pero en general, contribuyen a esa sensación de "déjà vu" que deja *SCV*.

» **VALORACIÓN: MUY BUENO**

No defraudará a los fanáticos de la saga, aunque no es un juego de lucha rompedor. Los hay mejores en PS3.



TERCER Y **DEFINITIVO** ROUND DE LA MEJOR LUCHA

SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE EDITION

Desarrollador: CAPCOM
Editor: CAPCOM
Precio: 39,95 €
Jugadores: 1-2 | Jug. online: 1-2
Textos: CASTELLANO | Voces: INGLÉS/JAPONÉS

Evil Ryu es uno de los 4 nuevos de esta entrega. En total hay 39 luchadores disponibles.

SSFIV Arcade Edition es la versión más completa y (suponemos) definitiva del juego de lucha que revitalizó el género en PS3. ¿Se puede pedir más?

SISTEMA DE JUEGO. Esta "superedición" ofrece la misma base jugable de *SFIV*: combates 2D con el típico sistema de 6 botones (patada débil, media y fuerte; y lo mismo para los puños), Focus Attacks, Ultracombos (dos por cada personaje)... En nuestra opinión, siguen siendo los mejores combates que pueden jugarse hoy por hoy en PS3: vibrantes, muy técnicos y repletos de posibilidades.



Tiene todos los modos de juego de *SSFIV* y su gloriosa jugabilidad. Y 4 personajes más.



MODOS DE JUEGO Y OPCIONES. El principal añadido de esta *Arcade Edition* son 4 personajes nuevos: Evil Ryu, Oni Akuma y los hermanos Yun y Yang de *SFIII: Third Strike* (para un total de 39). Por lo demás, ofrece los mismos modos de juego que *Super Street Fighter IV* (incluyendo los niveles de bonus y las modalidades Team Battle, Endless Battle y mejoras en el canal Repeticiones). Aunque las modalidades estrella siguen siendo el Arcade y el Online (contra luchadores de todo el mundo, aunque se pueden aplicar diversos filtros de búsqueda). Eso sí, los 4 persones nuevos no podremos usarlos en el modo Desafío.

APARTADO TÉCNICO. Técnicamente es de lo mejor del género. Los modelos de los luchadores, sus animaciones, la fluidez de los combates, los zooms y giros de cámara que acompañan a los distintos movimientos especiales... Todo te dejará anonadado desde el primer combate. Otra razón más para considerarlo el rey de la lucha.

VALORACIÓN: EXCELENTE
La mejor edición del mejor juego de lucha. Si ya tienes *SSFIV*, por 15 euros tienes el DLC de la *Arcade Edition*.

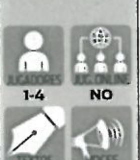


PELÍCULA, DEMO Y REMAKE HD, **TODO** EN UNO

TEKKEN HYBRID



Desarrollador: NAMCO
Editor: SONY
Precio: 39,95 €



Jugadores: 1-4 | Jug. online: NO
Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO/INGLÉS

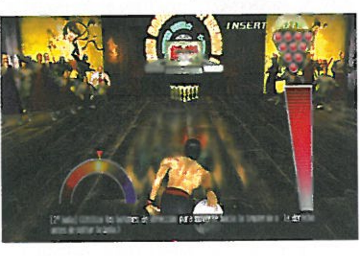
Ling Xiaoyu protagoniza la peli de animación y también sale en *TTT* y en la demo de *TTT2*.

Los fans de *Tekken* alucinarán con este "híbrido" que aglutina la peli "Blood Vengeance", el remake HD de *Tag Tournament* y la demo de *TTT2*.

SISTEMA DE JUEGO. Tanto el remake HD de *Tekken Tag Tournament* como la demo de *TTT2* (juego que, de momento, sólo está disponible en los salones recreativos japoneses, aunque terminará llegando a PS3) ofrecen combates 3D por parejas en los que podremos alternar los luchadores en todo momento (eso sí, si uno muere perderemos el combate, no sale el otro como en *Marvel vs Capcom 3*). Usa cuatro botones de ataque, uno por cada extremidad.



La peli "Blood Vengeance" es brutal desde el punto de vista técnico. Se puede ver en 3-D.





MODOS DE JUEGO Y OPCIONES. La demo de *TTT2* es realmente escasa (sólo 4 personajes y un puñado de escenarios), aunque permite que nos hagamos una idea de cómo será el juego final. La "chicha" está en el remake HD de *TTT*. Desbloquear y dominar sus 38 personajes te llevará horas, y además tiene bastantes modos extra: Time Attack, Supervivencia y el mítico "Tekken Bowl", el minijuego de bolos que parece una chorrada pero pica de lo lindo...

APARTADO TÉCNICO. En este apartado *Tekken Hybrid* alterna luces con sombras. La peli "Blood Vengeance" es brutal desde el punto de vista técnico y se puede ver en 3-D si tienes una tele compatible; y la demo de *TTT2* es bastante vistosa. Pero obviamente, los gráficos del remake HD de *TTT* no están al mismo nivel que sus rivales. Es uno de los primeros juegos de PS2...

VALORACIÓN: MUY BUENO
Una original y variada oferta que sale a buen precio, pero como juego de lucha está por debajo de sus rivales.



OTRO **MITO** DE LA LUCHA QUE REGRESA CON FUERZA

THE KING OF FIGHTERS XIII

12

Desarrollador: **SNK PLAYMORE**

Editor: **NAMCO BANDAI**

Precio: **50,95 €**

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 1-2

TEXTOS CASTELLANO · VOCES JAPONÉS

Tras el fiasco de su entrega anterior, *KOF XIII* vuelve por sus fueros presentando un gran juego de lucha 2D con todo el encanto de lo clásico.

» SISTEMA DE JUEGO. La saga *KOF* siempre ha sido sinónimo de calidad hablando de lucha 2D, aunque *KOF XII* no estuviera a la altura. Afortunadamente *KOF XIII* sí ofrece lo mejor de esta saga: profundos combates 2D que destacan por su rapidez y su gran variedad de movimientos: barra de guardias, magias especiales que se realizan con la barra de "supers", el modo EX (con el que realizamos golpes más poderosos, los supermovimientos Neo Max...). Los combates se disputan entre grupos de 3 luchadores (podemos elegir su orden). Todo ello da lugar, insistimos, a peleas profunda y con muchísimas posibilidades estratégicas.



KOF XIII tiene modos de juego para entretenernos durante una temporada.



La neumática Mai Shiranui es uno de los más de 30 luchadores que trae *KOF XIII*.

» MODOS DE JUEGO Y OPCIONES. *KOF XIII* ofrece 31 luchadores para un buen elenco de modos de juego: Arcade, Historia (centrado en la figura de Ash y que cuenta con distintos finales dependiendo de las alternativas que elegiremos durante la trama), retos sueltos, modo Entrenamiento para aprender todos los entresijos del combate... En cuanto a las peleas Online, tiene algo de lag, pero hay un parche en camino que lo solucionará.

» APARTADO TÉCNICO. Tiene todo el encanto de lo "retro", aunque no está exento de defectos. Los fondos están realmente bien y el diseño de los luchadores está a la altura, pero éstos siguen apareciendo pixelados, sobre todo cuando hay un zoom...

» VALORACIÓN: MUY BUENO

Completo en opciones y modos de juego y divertido de jugar. Lástima que sus gráficos no acompañen...



LA EDICIÓN **DEFINITIVA** DE UN CROSSOVER LEGENDARIO

ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3

12

Desarrollador: **CAPCOM**

Editor: **CAPCOM**

Precio: **39,95€**

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 1-2

TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS/JAPONÉS

Héroes y villanos de Marvel se enfrentan contra los personajes más carismáticos de Capcom en la edición más completa de este juego de lucha.

» SISTEMA DE JUEGO. *UMvC3* es un juego de lucha 2D en el que se enfrentan 2 equipos de 3 luchadores. En cualquier momento podemos alternar el control de nuestros tres personajes y realizar ataques asistidos y combos en los que todos pueden participar. Utiliza 4 botones (ataque débil, medio, fuerte y especial). Y luego están los supergolpes especiales, que se realizan tras llenar la barra correspondiente (hasta 5 niveles). Los combates son rapidísimos y pueden ser muy accesibles gracias a la opción "Simple" que simplifica muchísimo el control. Y en esta edición los combates están más nivelados.

UMvC3 ofrece combates 3 vs 3. Podremos realizar golpes y combos con todo el equipo.

Nemesis es uno de los fichajes de esta edición junto a Ojo de Halcón, Puño de Hierro, Nova, Phoenix Wright...

» MODOS DE JUEGO Y OPCIONES. Esta edición trae 50 luchadores, pero sigue ofreciendo pocos modos de juego para un solo jugador: modo Arcade, Entrenamiento, Misiones (que consisten en realizar combos) y un nuevo modo en el que podremos manejar a Galactus (el jefe final). La "chicha" está en el Online, mejorado en esta edición con nuevos títulos, el DLC gratuito Héroes y Heraldos y el modo Espectador.

» APARTADO TÉCNICO. Los combates son puro espectáculo. Usa el mismo motor que *Resident Evil 5* y las peleas son rapidísimas y muy, muy impactantes. Y su "look" cercano al comic le sienta de maravilla.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Espectacular, vibrante y muy jugable y accesible. Todo lo bueno de *MvC3* y nuevas opciones y 12 luchadores más.



» CONCLUSIONES

El torneo de lucha más disputado de la historia de PS3 ha terminado. Todos los contendientes tienen "algo" capaz de seducir a los fanáticos del género. Pero sólo podía ganar uno y hemos elegido el juego de lucha más equilibrado y espectacular.

1


2


3


4

5


6


En este torneo de lucha vuelve a imponerse *Super Street Fighter IV*. Nos sigue pareciendo el juego de lucha más equilibrado en todos los aspectos; sistema de combate, espectacularidad, opciones y modos de juego... Y más tratándose de la *Arcade Edition* (si ya tienes *SSFIV*, puedes bajarte el DLC con las mejoras de la *Arcade Edition* por 15 euros). Después, vendría *Mortal Kombat*, un juego que nos tiene "lokos" desde que salió por su gran cantidad de modos de juego y secretos desbloqueables (desde luego, si vas a jugar en solitario, es la mejor opción y la más duradera). Lástima que en España no vaya a salir de momento *Mortal Kombat Komplete Edition* (con todos los DLC), así que si quieres jugar con Freddy Krueger, tendrás que bajarlo del Store... El tercer puesto es para *Ultimate Marvel vs Capcom 3*, por su gran sistema de control y su impresionante puesta en escena (una pena que en cuanto a modos de juego no haya mejorado). Detrás vendría *SoulCalibur V*, un juego de lucha más que notable pero que no resulta tan rompedor como sus rivales (no es que aporte demasiado, la verdad). En quinto lugar tenemos *The King of Fighters XIII*, un juego que tiene una fiel legión de seguidores que estarán contentos de ver que, por fin, tenemos un nuevo *KOF* que merece la pena en PS3. Y el último puesto es para *Tekken Hybrid*. No es que sea mal juego (de hecho, nosotros adoramos *Tekken Tag Tournament*) pero la demo de *TTT2* es muy breve y el remake HD de un juego de PS2 no puede compararse con los grandes del género. ■

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Modos de juego	Nº de jugadores	Nº de luchadores	Personalización de luchadores	Editor de luchadores	Nº de escenarios	Opciones online	Contenido descargable	Extras	Duración	VALORACIÓN
Mortal Kombat	6	1-4	28	No	No	29	MB	Sí	E	E	E
Soul Calibur V	7	1-2	28	No	Sí	27	MB	Sí	B	MB	MB
Super Street Fighter IV Arcade Edition	6	1-2	39	Sí	No	20	E	Sí	MB	E	E
Tekken Hybrid	7	1-4	41	No	No	25	No	No	MB	MB	MB
The King of Fighters XIII	6	1-2	31	Sí	No	18	B	Sí	B	MB	MB
Ultimate Marvel vs Capcom 3	5	1-2	50	Sí	No	16	MB	Sí	MB	MB	MB

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	Diseño de luchadores	Animaciones	Escenarios	Efectos gráficos	Opción de verlo en 3-D	Banda sonora	Efectos sonoros	VALORACIÓN
Mortal Kombat	MB	MB	MB	E	Sí	E	MB	MB
Soul Calibur V	MB	MB	MB	MB	No	E	MB	MB
Super Street Fighter IV Arcade Edition	E	E	E	E	No	MB	E	E
Tekken Hybrid	B	B	B	B	Sí	MB	B	B
The King of Fighters XIII	B	B	MB	B	No	MB	MB	B
Ultimate Marvel vs Capcom 3	E	E	MB	E	No	MB	E	E

COMPONENTES DE JUEGO

	Desarrollo	Nº de botones de ataque	Bloqueo básico	Barra de especiales	Movimiento final	Combate con armas	Combate por equipos	Golpes asistidos	Escenarios abiertos	VALORACIÓN	TOTAL
Mortal Kombat	2D	5	Botón	Sí	Sí	No	Sí	Sí	No	E	E
Soul Calibur V	3D	3	Botón	Sí	No	Sí	No	No	Sí	MB	MB
Super Street Fighter IV Arcade Edition	2D	6	Dirección	Sí	No	No	No	No	No	E	E
Tekken Hybrid	3D	4	Dirección	No	No	No	Sí	Sí	No	MB	MB
The King of Fighters XIII	2D	4	Dirección	Sí	No	No	Sí	No	No	MB	MB
Ultimate Marvel vs Capcom 3	2D	4	Dirección	Sí	No	No	Sí	Sí	No	E	E

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración.
Número luchadores: la cantidad total de luchadores controlables "de serie".
Personalización de luchadores: si se pueden modificar o cambiar el color (no cuentan los trajes alternativos).
Número de jugadores: jugadores que pueden participar en la misma pelea.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos la calidad técnica del juego.
Diseño de personajes: valoramos tanto el diseño de los personajes como la calidad de los modelados.
Opción de verlo en 3-D: si el juego tiene la opción de verlo en 3-D estereoscópico (necesitas una tele compatible para verlo, claro).

SISTEMA DE JUEGO

Nos fijamos en cómo se lucha: control, las posibilidades de los combates...
Desarrollo: si los combates tienen un desarrollo en 2D o en 3D (podemos desplazarnos también hacia el fondo).
Número de botones de ataque: el número básico de botones que se usan para atacar, sin contar combinaciones.
Bloqueo básico: si para bloquear un ataque se usa un botón extra o no.
Barra de especiales: si se incluye algún tipo de barra que, una vez llena, nos permita lanzar ataques especiales.
Movimiento final: si ofrece la opción de rematar a los rivales con un movimiento definitivo.
Combate con armas: si en los combates las armas tienen utilidades más allá de lo puramente ornamental.
Combate por equipos: si ofrece algún modo de juego en el que podamos contar con otro luchador (dos o más) o alternar el control entre ambos.
Golpes asistidos: si podemos "llamar" a un luchador de apoyo para que nos ayude lanzando un golpe puntual.

OTROS ÉXITOS DE PS2 Y PSP EN ALTA DEFINICIÓN



NUEVOS CLÁSICOS EN HD

Ya sea en formato físico o a través del Store, cada vez más compañías reeditan sus grandes sagas de PS2 (y también de PSP) en HD y con trofeos y extras. ¡Descúbrelos o vuelve a disfrutarlos!



MGS HD Collection incluye MGS2, MGS3 y Peace Walker en alta definición a 60 fps estables y con unos 120 trofeos.

PS3/PS VITA | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | YA DISPONIBLE

Metal Gear Solid HD Collection

Por fin ha llegado a Europa *Metal Gear Solid HD Collection*, un recopilatorio en alta definición imprescindible para fans de la saga.

Con algunos meses de retraso con respecto a su salida en otros territorios, llega a nuestras tiendas *Metal Gear Solid HD Collection*. Se trata de una edición que recopila en un solo disco *MGS2: Sons of Liberty*, *MGS3: Snake Eater* y *Metal Gear Solid: Peace Walker*, todos ellos en alta definición, a 60 fps y con unos 120 trofeos en total (con 3 platinos, uno por cada juego). Los encargados de la conversión han sido los chicos de Bluepoint Games, unos auténticos especialistas en la materia, pues ya se encargaron de los *God of War Collection* e *ICO & Shadow of the Colossus HD Collection*. Y la verdad es que han hecho un gran trabajo. Los dos juegos de PS2 se ven realmente bien en una tele HD (recordemos que *MGS2* es un juego de 2001). Y también hay que resaltar que esta recopilación trae la mayoría del contenido extra de las versiones *Substance* y *Subsistance*, incluyendo las dos entregas de MSX: *Metal Gear* y *Metal Gear 2: Solid Snake* (1987 y 1990, respectivamente). Eso sí, el minijuego Snake vs Monkey (el curioso crossover con *Ape Escape*) no está incluido. Y la parte Online de *MGS3* tampoco..

En cuanto a *MGS: Peace Walker*, ya sólo por el hecho de poder jugar con un segundo stick merece la pena. Además, incluye modo Online para hasta 6 jugadores, las misiones de *Monster Hunter* y opción de transferir la partida a las versiones de PSP y PS Vita. Según Kojima, la versión de Vita de este *MGS HD Collection* está quedando de lujo.

MGS HD Collection incluye casi todo el contenido extra de las ediciones *Substance* y *Subsistance* (incluyendo los dos primeros *Metal Gear* de MSX), aunque han quitado el minijuego Snake vs Monkey.

Los chicos de Bluepoint Games han hecho un gran trabajo y gráficamente los tres juegos son una delicia.



■ *Jak & Daxter* fue la saga estrella de Naughty Dog (papás de *Uncharted*) en PS2.



■ *Jak II El Renegado* es uno de los mejores juegos de PS2. Y toda la saga es muy recomendable.

La Colección Jak & Daxter

A falta de una nueva entrega, bueno es saber que por lo menos vamos a poder revivir en PS3 las mejores aventuras de este irrepetible dúo.

Mientras que Ratchet y Clank sí dieron el salto en su momento a PS3 y el mapache Sly Cooper (por citar otro colorista plataformas editado por Sony) ya tiene su estreno confirmado para este año, no parece que vaya a haber un nuevo *Jak & Daxter* para PS3 a corto/medio plazo. Por ello hay que recibir con más ganas sí cabe esta colección que reúne en un solo disco las tres primeras aventuras que esta simpática pareja vivió en PS2. Sony lo ha confirmado para este mes de febrero. Los tres juegos llegarán remasterizados en alta definición (a 720p), con los ya imprescindibles trofeos y la posibilidad de disfrutarlos en 3-D estereoscópico si tienes una tele compatible. Al igual que ocurrió con *Beyond Good & Evil* o los *Sly Raccoon* (o con cualquier título que luzca una estética cercana a los dibujos animados), la alta definición le sienta de maravilla a los tres juegos, presentando un acabado más nítido y animaciones más suaves que en los originales de PS2. El estudio californiano Mass Media es el encargado de realizar esta "remasterización". Aún no hemos catado la versión final y, por tanto, no sabemos si van a incluir algún extra inédito, como los minijuegos para Move incluidos en la colección de *Sly Raccoon*. El mes que viene lo veremos. Mientras tanto, puestos a pedir, ¿por qué no le pedimos a Sony una colección HD de *Ratchet & Clank*? Molaría mucho, ¿verdad? ○



■ Jak y Daxter nos han dado muchos buenos ratos en PS2. ¡Descúbrelos en alta definición!

PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | MARZO

Silent Hill HD Collection

Pocos juegos han logrado aterrorizarnos tanto como los *Silent Hill*, ¿verdad? Pues muy pronto podremos revivir estas pesadillas en HD.

El terror puro y duro no está siendo muy cultivado en PS3, pero ahora podemos "consolarnos" con *Silent Hill HD Collection*, un recopilatorio en el que Konami ha incluido los dos primeros *Silent Hill* de PS2 remasterizados en alta definición y con trofeos. Además, de los extras habituales, cuentan con nuevas voces (eso sí, siguen en inglés) aunque el cambio no ha sido del agrado de algunos fans. Y como fans de la saga que somos, *Silent Hill 2* y *Silent Hill 3* nos parecen las mejores entregas (siempre por detrás del *SH* original de PlayStation, claro). Aún así, no entendemos que en esta colección no se hayan incluido *Silent Hill 4: The Room* (PS2) y *Silent Hill Origins* y *Shattered Memories* (PSP y PS2)... A no ser que Konami tenga la intención de sacar un *Silent Hill HD Collection 2* en el futuro con los juegos que se han quedado fuera, que todo puede ser... Lo que sí está confirmado es que en marzo también saldrá *Downpour*, el nuevo SH de PS3. También es seguro que, a lo largo de 2012, veremos otra recopilación HD de otra recordada saga para PS2 de Konami: *Zone of the Enders* (creación de Hideo Kojima, el "padre" de los *MGS*). ○



■ *Silent Hill HD Collection* incluye "sólo" dos juegos: *Silent Hill 2* y *Silent Hill 3*.

SILENT HILL 2

■ *Silent Hill 2* nos ha dejado uno de los enemigos más recordados de la historia del género del survival horror: el implacable Pyramid Head.

SILENT HILL 3

■ En *Silent Hill 3* acompañamos a Heather en una de las entregas más angustiosas de toda la saga. El tramo final de este juego es inolvidable.

DEVIL MAY CRY 3: SPECIAL EDITION

Es una de las sagas de PS2 con más éxito: una aventura con muchísima acción y una impactante puesta en escena.

DEVIL MAY CRY

DEVIL MAY CRY 2

PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | 3 DE ABRIL

Devil May Cry HD Collection

Dante demostró en PS2 que se puede cazar demonios con estilo y chulería. Ahora puedes recordar sus andanzas en HD.

Empezó siendo una especie de "compensación" de Capcom a los poseedores de PS2 por haberse llevado *Resident Evil* a GameCube. Pero *Devil May Cry* terminó convirtiéndose en una de las sagas más importantes de la pasada generación (con más de 10 millones de unidades vendidas en todo el mundo). Por ello no debe extrañarnos que la compañía de Osaka reedite ahora las tres primeras aventuras de Dante, el cazademonios con más estilo de la historia de los videojuegos, en alta definición y con trofeos. El primer *DMC* salió en 2001 y aunque hayan pasado más de 10 años, todavía conserva intacta toda su frescura a la hora de jugar, planteando una explosiva aventura de acción en la que nos enfrentamos con demonios de todos los tamaños alternando espada y armas de fuego. Dicho esquema se mantuvo en *DMC2*, pero no resultó tan impactante y el otro personaje jugable, Lucía, no convenció a muchos. La saga recuperó el pulso con *DMC3*, aunque por suerte la edición de *DMC3* incluida en esta recopilación es la *Special Edition*, que viene con un personaje jugable más (Vergil, el hemano de Dante), nuevas opciones y retoques en la dificultad.

DEVIL MAY CRY 2

Devil May Cry creó un género, y poder jugarlo en HD es una gozada.



PS3/PS VITA | SQUARE ENIX | ROL | SIN CONFIRMAR

Final Fantasy X HD

Esperamos que este remake abra el camino y sea el primero de muchos clásicos de Square Enix en alta definición y con trofeos. ¡Ojalá veamos más!

Si eres uno de los millones de fans que esperan con impaciencia el "remake" de *Final Fantasy VII*... puedes seguir esperando. Eso sí, al menos Square Enix confirmó en el último Tokyo Game Show que ya está trabajando en la remasterización HD de *Final Fantasy X*, que saldrá para PS3 y PS Vita. Además de gráficos en alta definición y la inclusión de trofeos, aún no sabemos si la compañía japonesa tiene pensado incluir algún tipo de extra más. Aunque tiempo tienen para ello, ya que el juego aún no tiene confirmada fecha de salida (aunque lo esperamos para algún momento de este 2012). Lo que sí ha trascendido es que serán sus propios creadores (con su productor Yoshinori Kitase a la cabeza), los encargados de dar forma a esta remasterización. Toda una garantía de calidad, teniendo en cuenta que en estos casos lo que se estila es encargar el proyecto a un estudio "menor" y limitarse a supervisar el trabajo final.



PS3 | ACTIVISION | DEPORTIVO | VERANO

Tony Hawk´s Pro Skater HD

Activision ha decidido volver a los orígenes de la serie *Tony Hawk's*, cuando lo que importaba era, "solamente", el monopatín y nuestra habilidad.

Fue una de las sorpresas que Activision nos tenía preparadas en la pasada gala de los VGA: el regreso de Tony Hawk. Pero ante la cuestionable calidad de las últimas entregas, la compañía norteamericana ha optado esta vez por lo seguro y, arriesgando lo mínimo (sólo saldrá en formato descargable desde el Store), nos presenta *Tony Hawk´s Pro Skater HD*. Un auténtico regreso a los orígenes de la saga, que nos remite a los comienzos de este "subgénero" (una época en la que lo más importante era, sencillamente, patinar y hacer todo tipo de acrobacias con el skate) antes de la saturación que le ha llevado casi a la desaparición. Esta versión, además de gráficos en alta definición y los consabidos trofeos, incluirá escenarios de los dos primeros *Tony Hawk's* y una banda sonora distinta (una pena esto último; nos encantaba la BSO del primero). Eso sí, habrá que esperar hasta verano para catarlo.

YA DISPONIBLES...

La "moda" de reeditar clásicos de PS2 en alta definición para PS3 empezó hace ya un par de añitos. Desde entonces hasta ahora han salido unas cuantos "remakes HD" y recopilaciones muy interesantes. Aquí están los mejores:





PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 39,95



God of War Collection

Kratos tuvo el honor de ser el encargado de inaugurar toda esta locura de las reediciones, con sus dos primeras aventuras de PS2 en HD.

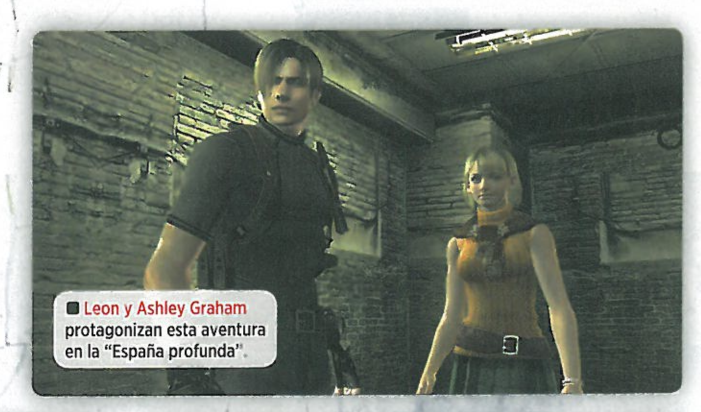
Sony apostó por un caballo ganador a la hora de presentarnos, hace un par de años, una idea que terminarían imitando muchas otras compañías: reeditar clásicos en PS2 remasterizados en alta definición y con trofeos. Y lanzó *God of War Collection*, reuniendo en un solo disco las dos aventuras de Kratos en PS2 a 720p y a 60 frames por segundo constantes, es decir, presentando la acción de forma mucho más suave y fluida y sin las ralentizaciones y "petardeos" que puntualmente vimos en los originales. Así que busca la caja de Pandora para enfrentarte a Ares en el primero o recuerda el mítico pulso contra el todopoderoso Zeus en *God of War II*, disfrutando de unos gráficos mejorados (excepto las secuencias de vídeo, que las dejaron como estaban y "cantan" bastante) y de su gloriosa banda sonora original. Y sus más de 70 trofeos suponen un gran reto añadido.

PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | 19,95

Resident Evil 4 HD

Concebido para GameCube, finalmente sí pudimos disfrutar en PS2 de uno de los mejores *RE* de la historia. Y ahora está en HD en el Store.

Capcom celebró el decimoquinto cumpleaños de la exitosa franquicia *Resident Evil* lanzando dos remakes HD de las dos entregas "importantes" que salieron en PS2: por un lado *RE Code Veronica X*; y por otro, el mítico *Resident Evil 4*. Aunque el desarrollo del primero de ellos nos gustó muchísimo en su momento, reconocemos que se ha podido quedar un poco obsoleto en la actualidad (y gráficamente también). Sin embargo, *Resident Evil 4* conserva intactas todas las virtudes que nos enamoraron en la segunda mitad de 2005, empezando por su inconfundible ambientación y terminando por un desarrollo emocionante que seguro que no te importará rejugar. O que querrás descubrir si en su momento no lo jugaste. En este caso te envidiamos, por que te va a sorprender y mucho. Además, incluye la miniaventura protagonizada por Ada Wong llamada *Separate Ways*. Una gran guinda para un gran juego al que sólo le vamos a poner un "pero": aquí sólo está disponible en formato descargable desde el Store, mientras que los japoneses tienen, además, la oportunidad de adquirirlo en tiendas también en formato físico.


Leon y Ashley Graham protagonizan esta aventura en la "España profunda".



La cámara se sitúa sobre nuestro hombro para facilitar el apuntado. Eso sí, nada de correr y disparar al mismo tiempo...


RE4 tiene enemigos y enfrentamientos memorables. Basta con recordar ciertos pasajes para que se nos pongan los pelos de punta.

God of War Collection II

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 39,95

Si Sony nos ofreció la posibilidad de disfrutar de los dos primeros *GoW* de PS2 en HD, ¿por qué no iban a hacer lo mismo con las de PSP? Dicho y hecho. *God of War Collection Volumen II* ofrece *Chains of Olympus* y *Ghost of Sparta* a 1080p. Los modelos tienen tres veces más polígonos y las secuencias de vídeo sí están en HD (en el primero no lo estaban). Añade los necesarios trofeos y la compatibilidad con 3-D y tendrás otra colección imprescindible.



Adaptar estos dos juegos de PSP a PS3 supuso un gran trabajo. De la resolución original (480x272) se ha pasado a Full HD (1920x1080p), los modelos tienen el triple de polígonos...



PS3 | SONY | PLATAFORMAS | 39,99

The Sly Collection

Otra trilogía de Sony que triunfó en PS2 (aunque es más popular en Estados Unidos que en Europa) es *Sly Cooper*. Y Sony nos ofreció hace unos meses la posibilidad de volver a disfrutarla en alta definición (el tercero se ve de lujo), con trofeos y la opción de disfrutarlos en 3-D estereoscópico. Además tiene un extra inédito en los originales: un puñado de minijuegos que usan el mando Move y que además ofrecen opciones multijugador. Merece la pena.



PS3 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95

Tomb Raider Trilogy

Revive las últimas aventuras de Lara Croft en una colección que incluye sus dos mejores aventuras de PS2 (*Tomb Raider Legend* y *Tomb Raider Anniversary*) en alta definición (a 720p) y con trofeos. A estos dos títulos se suma *Tomb Raider Underworld*, la aventura que supuso el estreno de Lara en PS3. Eso sí, en su lugar nosotros habríamos preferido *El Ángel de la Oscuridad* (el primer juego de Lara en PS2). No es un gran juego, pero por mero interés coleccionsta.

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,99

Splinter Cell Trilogy

Al final no llegó a PS3 *Splinter Cell Conviction* (tampoco nos perdimos gran cosa), pero sí hemos visto reeditadas en PS3 las tres primeras aventuras de Sam Fisher, remasterizadas a 720p, con trofeos y la opción de verlo en 3-D estereoscópico si tienes una tele compatible. En ellas nos esperan multitud de misiones repletas de sigilo en las que salvaremos la paz mundial de oscuras conspiraciones. Eso sí, toda opción multijugador de los originales ha sido eliminada.

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS

PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,99

Prince of Persia Trilogy

Otra trilogía legendaria de Ubisoft para PS2 son los *Prince of Persia*. Pues también podéis revivir las tres aventuras del Príncipe (*Las Arenas del Tiempo*, *Las Dos Coronas*, y *El Alma del Guerrero*) en alta definición (a 720p), con trofeos y opción de verlas en 3-D estereoscópico si tienes una tele compatible. Y como ocurre con la mayoría de estas reediciones, podemos adquirir la colección completa en disco o bajar cada capítulo por separado en el Store (a 9,99 euros).



PS3 | UBISOFT | AVENTURA | 9,99

Beyond Good & Evil

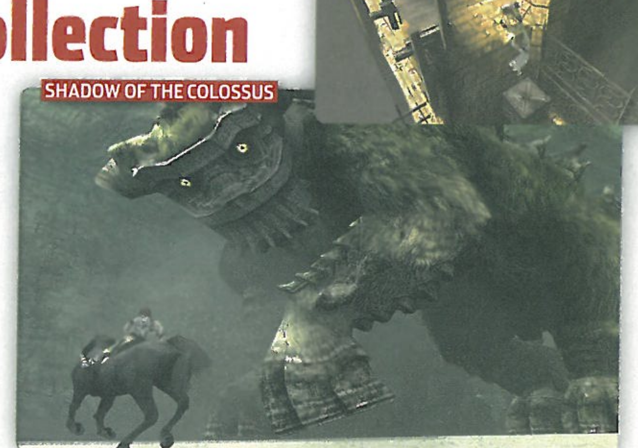
Aunque seguimos sin muchas noticias sobre la segunda parte, desde hace algunos meses podemos descargar del Store el primer *Beyond Good & Evil*, una variada y colorida aventura de acción a la que, por su estética de dibujos animados, la alta definición le sienta de lujo. Y no será el único juego de Michel Ancel que llega al Store en HD, ya que Ubisoft ha anunciado que *Rayman 3* seguirá los pasos de Jade.

ICO & Shadow of the Colossus Collection

ICO

SONY | AVENTURA | 39,99

Si ya estás harto de esperar a que salga *The Last Guardian*, siempre puedes optar por recordar las dos primeras obras maestras de Fumito Ueda y su Team Ico. Además de ser dos historias realmente emocionantes con mecánicas de juego muy especiales, esta "colección" tiene el aliciente de la alta definición (aunque en el caso de *ICO* no se note mucho), con trofeos, sonido 7.1 y la opción de verlo en 3-D estereoscópico si tienes una tele compatible. Son dos obras maestras que ningún aficionado a los videojuegos debería perderse.



Encuentra y derrota a los 16 colosos (cada uno tiene su estrategia) en esta obra maestra atemporal que ahora puedes disfrutar en alta definición y en 3-D.

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. PlayManía. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Te quedaste sin venganza

Hola amigos. Estoy jugando a *Skyrim* y al finalizar Honor de Sangre, de las misiones de los compañeros, se supone que la siguiente misión, Venganza Pura, se debería activar automáticamente pero no ocurre, ¿es un bug, hay alguna forma de evitarlo? Es una lástima que obras de arte como esta se vean empañadas por fallos de este tipo. Y en cuanto a los parches ¿qué ocurre si alguien no tiene internet? Gracias y un cordial saludo.

@ Juan Carlos González

Efectivamente, es una pena que juegazos como *Skyrim* tengan este tipo de fallos, pero también es comprensible: cuanta más libertad y elementos aleatorios haya, sumados a la posibilidad de avanzar como quieras, más fácil es que aparezcan los fallos. En ocasiones se solucionan saliendo del juego y volviendo a cargar la partida (eso nos ha pasado a nosotros en otros puntos del juego) o incluso volviendo a repetir la anterior misión (te recomendamos que tengas 6 ó 7 partidas distintas, por lo que pueda pasar y nunca machaques la misma partida, por si tienes que repetir algo). En este caso, lo mejor es cargar una partida anterior a Honor de Sangre y volver a repetir la misión. Que tengas suerte...



Los juegos tan inmensos como *Skyrim* suelen presentar errores. Tener varias partidas guardadas en buena idea.

RPG de Acción

¿Qué juegos parecidos a *ESDLA: El retorno del Rey* de PS2 hay en PS3?

@ Carlos Quintana

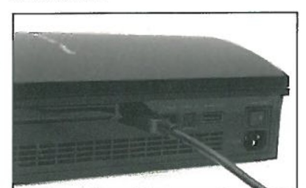
La opción obvia es recomendarte que pruebes *El Señor de los Anillos: La guerra del Norte*. Los personajes no son igual de conocidos y se decanta más por una vista sobre el hombro y cámara móvil que *El Retorno del Rey*, pero puede gustarte bastante, aunque te avisamos de que el elemento RPG está bastante más presente.

Alta definición

Voy a comprar un cable HDMI para conectar mi PS3 a la tele. ¿Tengo que hacer algo más aparte de conectar el cable para que funcione?

@ Marino Esteban Marrón

Lo bueno es que no hará falta que hagas nada: la consola detectará automáticamente la nueva salida por HDMI y te mostrará un asistente para configurar los parámetros, y determinará a qué resolución máxima puede mostrar las imágenes.



PS3 detecta el cable HDMI, de manera que casi se configura sola.



Sniper Elite V2 nos pondrá en la piel de un francotirador a finales de la Segunda Guerra Mundial. Se espera que esté la venta en primavera.

Paciencia de un francotirador

¿Para cuándo va a salir *Sniper Elite V2* para PlayStation 3?

@ Adolfo

Tras hacer esperar a muchos jugones desde que la primera parte saliera en 2005 para PS2, recientemente se confirmó que tendremos secuela en PS3 a lo largo de 2012 a cargo del mismo desarrollador, Rebellion. Aunque todavía no se conoce la fecha exacta, todo apunta a que podría salir en primavera, probablemente en mayo. El tráiler promete bastante, aunque como es habitual, no muestre nada del juego aún.

Anuncios del futuro

He visto un trailer de *Fallout 4* en el que pone al final que la fecha de lanzamiento es 2012. ¿Se sabe algo al respecto de este juego?

@ Miguel Sancho

Aunque sería muy raro que Bethesda no siguiera explotando esta saga, ni siquiera hay noticia oficial de que vaya a haber un *Fallout 4*... por lo menos, no todavía. Lo más probable es que hayas visto un tráiler fruto del entusiasmo de algún fan, pero por mucho que afirme ser de *Fallout 4*, no es cierto.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Que pasará con los trofeos de Vita?

¿Los trofeos que ganemos en PS Vita se suman a los de PS3?

@ Pedro Maqueda

Suponiendo que decidas utilizar el mismo PSN ID que usas en tu PS3, los trofeos que ganes jugando a los títulos de PS Vita se sumarán a tu nivel. De hecho, puedes sincronizarlos desde Vita y verás que en cada juego aparece un etiqueta indicando si se trata de un título de PS Vita o PS3 (incluso puedes filtrar los trofeos y ver sólo los que has ganado en PS Vita o ver todos). Del mismo modo, el saldo de tu monedero será lógicamente el mismo y podrás gastarlo como hasta ahora en el Store, pero añadiendo también juegos de Vita.
Cuando Sony Lanzó PSP, hubo muchos comentarios sobre si se trataba casi de una "PS2 de bolsillo". Esto no era del todo cierto, pero por fortuna en el caso de PS Vita y PS3 sí que parece que esta afirmación está más justificada, y que por gráficos, control y funciones la experiencia que tendremos usándola recordará de verdad a la de su hermana mayor de sobremesa. Si el multijugador entre ambas consolas funciona como se promete, será la confirmación definitiva de esa idea.



Los trofeos de Vita se sumarán a los de PS3 si utilizas la misma cuenta PSN en ambas consolas.



Algunas veces los trofeos dan problemas y no saltan cuando deberían... No hay ninguna razón específica o es difícil de encontrar. La única solución estos casos suele ser borrar todos los datos del juego y volver a empezar.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Habrá un *Dead Space 3*?

@ Marta

Ya hay rumores sobre una tercera parte de la serie, que volvería a tener al pobre Isaac Clarke de protagonista recorriendo un planeta helado y pasándolo fatal.

¿Es verdad que están adaptando *Heavy Rain* al cine?

@ Miguel Ángel Arias

Parece que el proyecto está en sus primeros pasos, y uno de los creadores de la serie western de TV "Deadwood" se encargaría de la adaptación.

¿Cuándo saldrá *Ragnarok Odyssey* para PS Vita?

@ Tom Pere

En Japón sale este febrero, pero todavía no hay confirmación de que vaya a lanzarse fuera de ese país. Otra vez más, nos toca esperar.

¿Sabéis cuando va a salir *Final Fantasy Versus XIII*?

@ Marta

No lo sabemos aún. El juego sigue en desarrollo, y esperemos que sea el próximo *Final Fantasy* del que tengamos noticias tras *XIII-2*. Aunque se rumorea que *FFXV* se verá en el próximo E3...

Tesoros del Olimpo

Me compré *God of War III* hace poco y no puedo ganar ningún trofeo ni encuentro ninguna posesión divina donde deberían estar. ¿Por qué?

@ Gastón González

Es un problema bastante extraño. En primer lugar, asegúrate que tienes el juego actualizado. Prueba a crear un nuevo perfil e iniciar el juego con él en la dificultad normal, a ver si los trofeos sí se desbloquean (hay un par de ellos que se pueden ganan en la primera media hora). Si en el nuevo perfil sí que funcionan, te recomendaríamos comenzar una nueva partida con perfil habitual y probar de nuevo.

PS Vita y el bloqueo

¡Hola PlayManíacos! Me gustaría saber si los juegos de PS Vita comprados en el extranjero valen para una Vita pillada en España.

@ Álvaro Gluckmann

Vita es "region free", vamos, que no tiene bloqueo regional y, por lo tanto, cualquier juego comprado en cualquier región debería funcionar en ella. Eso sí, nada impide que algún título en cuestión presente bloqueo regional y no funcione en las Vita Pal, sí así lo desea el desarrollador. Por último, tampoco está de más recordar que Vita no es multiusuario, es decir, sólo puede tener una cuenta activa, por lo que si lo tuyo son las descargas digitales, no podrás comprar juegos de la tienda Japonesa o Americana si tienes la consola asociada a una cuenta europea...

Una segunda oportunidad

Hola playmaníacos. ¿Podría haber un segunda parte de *Singularity* o *Homefront*?

@ Javier Gárgoles

Pese a tener una acogida crítica bastante buena, un montón de comparaciones con *Bioshock* y resultar divertido de jugar, *Singularity* no fue ningún superventas cuando salió. Con *Homefront* ocurrió algo similar, excepto que las buenas palabras que se le dedican suelen centrarse más en su multijugador que en su corta campaña. Sin embargo, el atractivo y posibilidades de la licencia de *Homefront* sí que le van a dar una segunda oportunidad, que en esta ocasión correrá a cargo de un equipo de desarrollo bastante más "potente": Crytek (desarrolladores de *Crysis*, *FarCry*...).

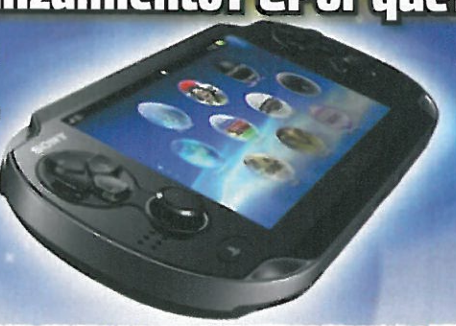


Está confirmada una segunda parte de *Homefront*, que en este caso va a estar desarrollada por Crytek.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Comprararás PS Vita la semana de su lanzamiento? ¿Por qué?

Está claro que la portátil os gusta, aunque el precio no tanto. A algunos se os ve muy animados...



¡Ya la tengo reservada!

Enrique

"En cuanto me llamen para recogerla voy a ir volando. Estoy deseando disfrutarla y probar todas las cosas nuevas que tiene: ¡por fin una consola portátil de calidad!"

Prefiero esperar a ver qué pasa

Néstor Rodríguez

"No, no la compraré, ¿porqué voy a pagar 300 euros por algo que seguramente venga "a medio hacer" y con un catálogo de juegos justito? prefiero esperar un año y así ahorrarme un dinerito en la propia consola y sus juegos iniciales, además de ver lo que da de sí realmente la máquina. Y mientras tanto seguiré usando mi PSP que todavía me es útil"

Creo que voy a esperar

Charlie L.G.

"Esperaré a tener más datos y a que salga una oferta para entregar PSP3000 + juegos a cambio y que así me salga más barata."

Será la mejor consola de 2012...

Asier Collas

"Yo creo que habrá que esperar a que baje de precio o a que la saquen junto a uno o dos juegos como hicieron con PSP. De todas maneras, será la mejor consola de 2012."

Si los juegos me gustan...

Domingo Alfredo

"Creo que es una máquina alucinante, pero no sé si los juegos de lanzamiento van a estar a la altura. Si me gustan, me la compraré en febrero y si no esperaré a que saquen juegos que realmente merezcan la pena."

Nunca he sido de portátiles...

Pedro Altoaguirre

"... Pero Vita me ha hecho cambiar de opinión. Me gustan todas las posibilidades que tienes más allá de jugar y que me pueda conectar a internet y chatear con los amigos... Me gusta la pantalla... Me gusta todo."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

Los que tengáis Vita... ¿Ha cumplido vuestras expectativas?

@ Manda tus e-mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Se sabe algo de *Medal of Honor 2*?

@ Rafa Deza

El papel en la caja de *Battlefield 3* fue una de las primeras pistas, posteriormente los propios desarrolladores de la primera parte, Danger Close, confirmaron que están trabajando en la secuela de este shooter moderno. Llegará a finales de año.

Ahora que Zipper ha terminado *Unit 13*, ¿sabemos algo de *M.A.G. 2*?

@ Adam Jordi Massó

El shooter de PS Vita sale el 6 de Marzo, y todavía no han hecho público cuál será su siguiente proyecto. Paciencia.

¿Si me descargo los mapas de *MW3* puedo jugar en ellos con las dos cuentas que tengo?

@ Juan Andrés Luna

Podrás jugar con las dos cuentas, pero recuerda que siempre tendrás que conservar en tu PS3 los datos de la cuenta compradora, o perderás el acceso también para la otra.

¿La PSP E-1000 es nueva o una modificación de la primera PSP?

@ Adrián

Es un nuevo modelo de PSP con acabado mate, y que para conseguir un precio más ajustado elimina algunas características como el Wi-fi o el sonido estéreo por altavoces.

¿Habrá segunda parte de *L.A. Noire*?

@ RSL

El estudio creador, Team Bondi, se fue a pique tras salir el juego. Quien tendría esa decisión en sus manos sería Rockstar, y no son muy dados a comentar sus proyectos ni a lanzar secuelas tan pronto...

Supervivientes del apocalipsis

Dudo si comprarme *Fallout 3* o *Fallout New Vegas*. ¿Cuál me recomendáis?

@ Marta

La edición completa que incluye las expansiones de *New Vegas* salió a principios de Febrero. *New Vegas* añadió varias mejoras respecto a su antecesor que le dan variedad: el sistema de reputación, las facciones a las que podemos unirnos, fabricar y modificar más objetos, compañeros mas fáciles de controlar, mejor apuntado... Las diferencia no son enormes y a mejor.

■ *New Vegas* nos parece más completo que *Fallout 3*, con más opciones y más posibilidades.



Asesinatos en full HD

En la caja de *Assassin's Creed Revelations* dice que puede verse en 1080p, y al ponerlo la TV detecta que está en 720p. Tengo HDMI 1.4 y he configurado la entrada marcando que la pantalla puede reproducir 1080p. ¿Hay alguna solución?

@ Anónimo

La carátula da una información incorrecta. El juego se muestra a 720p, pero dependiendo de tu televisión es posible que se vea algo mejor forzando una resolución u otra. En Ajustes de pantalla/Ajuste de salida de vídeo/HDMI/Personalizados puedes marcar sólo 1080p o sólo 720p y probar.

Tuneo consolero

Leí que en una página llamada Forcover podíamos personalizar el mando de la PS3. ¿Te mandan un carcasa o lo envías para que lo "pinten"?

@ Guillermo Rodríguez

Lo que te envían desde Forcover es una lámina de un material adhesivo y tú mismo te ocupas de aplicarlo a la superficie. Una ventaja es que si el adhesivo no queda bien puedes despegarlo y aplicarlo otra vez, y que no deja residuo al quitarlo. Para las PS3 antiguas, que con el acabado brillante son un imán para el polvo, son una buena opción.



■ Así queda un mando de Forcover. No lo parece, pero es una pegatina.

Jensen no es políglota

En las ofertas navideñas del Store compré *Deus Ex* y sus expansiones a unos 40€. Todo el juego (voces y textos) está en inglés. Estaba seguro de haber leído que estaba en castellano, y en el Store no especifica que no contenga la opción de castellano. ¿Cómo puedo cambiar el idioma?

@ Endika Blas

Por desgracia, no va ser posible. Sony ya ha corregido la descripción del juego en el Store para dejar claro que está en inglés, y en los foros oficiales de PlayStation los moderadores han publicado que para solicitar un reembolso del precio del juego se llame al servicio de atención al cliente al 902 102 102.

Búsqueda del botón PS

¿Se puede jugar en la nueva PSP E-1000 al *Final Fantasy VII* descargándolo del Store? No tiene botón PS y para cambiar de disco hay que pulsarlo.

@ Ventura Fernández

Sí que tiene botón PS, está el primero en la tira inferior de botones bajo la pantalla, junto a volumen, START y SELECT.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Juego sin sonido

Tengo un problema con *Uncharted 3*: mientras estaba jugando se quedó sin sonido, así que quité el juego y lo puse otra vez. Ya no cargaba la partida. He llamado al SAT y con el menú Recovery me dijeron que diera a la opción 3 pero sigue sin funcionar. ¿Puede ser un problema del juego?

@ Edu Lamadrid

Algunos jugadores han tenido problemas con el sonido, pero en tu caso lo primero que habría que solucionar es que cargue la partida. Borra los datos guardados del juego, y si participaste en la Beta multijugador, asegúrate de eliminar esos también. Prueba a resetear la configuración de audio/vídeo de tu PS3 (con la consola apagada, pulsa el botón de power hasta que oigas dos pitidos) Si el problema no desaparece vuelve a hablar con el SAT.

Alternando salidas de audio

Compré un monitor LG LED de 23" con HDMI junto con unos altavoces 2.1 de sobremesa. Quiero jugar a mi PS3 en ese monitor pero sólo tiene una entrada auxiliar. ¿Qué me recomendáis si quiero alternar entre jugar con los altavoces o con unos auriculares?

@ Gonzalo Olalla

En muchas tiendas de sonido o electrónica puedes encontrar duplicadores para las clavijas de 3.5 mm que son las de los auriculares. Son como un ladrón, pero si lo conectas en la entrada auxiliar del monitor, podrás tener conectados al mismo tiempo dos aparatos, y son muy baratos (2-3€). El sonido saldrá por los dos sitios a la vez, así que tendrás que apagar los altavoces cuando quieras jugar con cascos.

■ Hay cables y clavijas que son como ladrones de audio para auriculares.

Reinicios del router al jugar

Cuando intento jugar a *Modern Warfare 3* no encuentro partida y después de unos 5 minutos el router se reinicia solo. Esto pasa también con *Uncharted 3*, pero el online de *FIFA 12* funciona perfectamente. ¿Es problema del router, o de los juegos?

@ Diego Peneira

Que el router se reinicie nos es para nada normal, pero antes de cambiarlo te recomendaríamos que comprobaras el tipo de NAT que tienes. Si no es tipo 2, desde el router activa el DMZ para la dirección IP que asignes a tu PS3, o activa el protocolo UPnP. Es posible que tu operador de internet te pueda guiar paso a paso en este proceso. Si los reinicios del router prosiguen, pero consigues encontrar partidas, es probable que el router no ande fino. Lo ideal sería probar con otro.

GAME tarjetasocio

Sólo por ser socio de GAME
¡Ventajas al instante!



265 tiendas en toda **España**

Plan Renove

PSVITA
PlayStation®Vita

Consigue tu PS Vita desde 99€*





CONTROL DE MOVIMIENTO



PANTALLA OLED 5"
Disfruta de la alta definición ahora en tus manos con la mejor pantalla desarrollada para un dispositivo portátil.



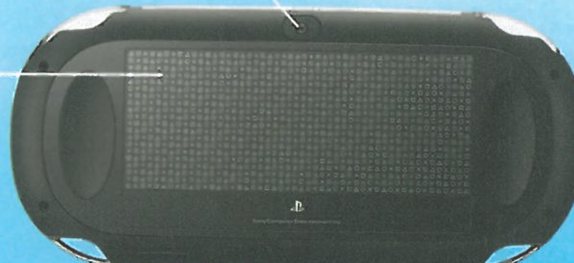
CÁMARAS DELANTERA Y TRASERA
Disfruta de una nueva dimensión con los juegos de realidad aumentada.



DOS STICKS ANALÓGICOS
Traslada la experiencia de juego PS3 a tus manos gracias a la incorporación de 2 joysticks.



PANTALLA TÁCTIL Y TOUCHPAD TRASERA
Interactúa como nunca antes lo has hecho. Reinventamos la forma de jugar.



*PVP calculado sobre el precio oficial de PS Vita versión Wifi de 249,95€ al entregar una consola Nintendo 3DS y 2 juegos (por ejemplo The Legend of Zelda: Ocarina of time y Pilot Wings). Al entregar una consola PSP 3000 y 2 juegos (por ejemplo FIFA 12 y Kingdom Hearts Birth by Sleep) el PVP calculado de la PS Vita será de 129€. Estos son sólo algunos ejemplos, para otras consolas y juegos pregunta el precio en tienda. Para conseguir el precio publicitado los productos deben estar en perfecto estado físico y de funcionamiento. Si quieres vendernos un juego tendrás que disponer de la TARJETA de socio GAME-CentroMAIL. Compramos todo tipo de juegos usados de los siguientes sistemas: PSP, PlayStation 2, PS3, Xbox 360, Nintendo DS, Nintendo 3DS, Wii y PC. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 15/03/12. Impuestos incluidos.

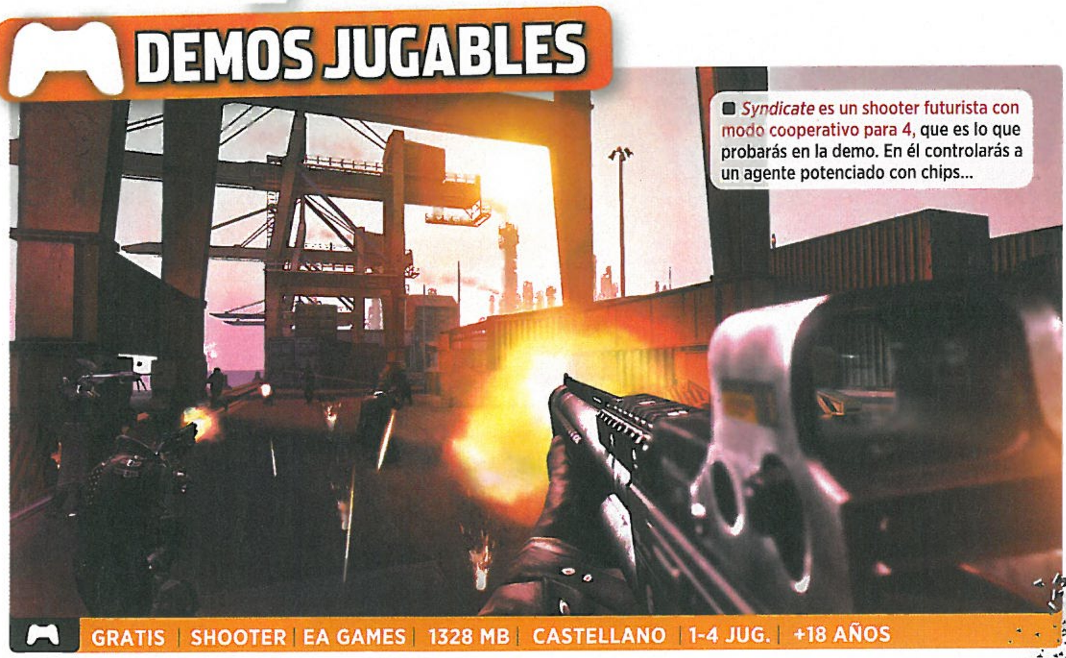
www.GAME.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



Syndicate es un shooter futurista con modo cooperativo para 4, que es lo que probarás en la demo. En él controlarás a un agente potenciado con chips...





GRATIS | SHOOTER | EA GAMES | 1328 MB | CASTELLANO | 1-4 JUG. | +18 AÑOS

Syndicate

Tras el buen sabor de boca que nos dejó *Deus Ex: Human Revolution*, este mes le llega el turno a otra puesta al día de un clásico de PC, *Syndicate*, que vuelve con las formas de un shooter subjetivo futurista. En él nos meteremos de lleno en las batallas secretas que libran las megacorporaciones para controlar el mercado de los chips, con los que se accede a todo (banca, sanidad, trabajo, ocio...). Nosotros asumiremos el papel de un agente con todo tipo de mejoras que cooperará con hasta 3 agentes más para cumplir el objetivo de una misión: infiltrarnos en una base y acabar con un coronel. Para ello podremos usar un variado arsenal, las mejoras del sistema neurológico DART 6 (ralentizar el tiempo, persuadir a los agentes enemigos para que cambien de bando o se suiciden...). Eso sí, como juego cooperativo que es tendremos que ayudar a nuestros compañeros y actuar de forma conjunta...

GRATIS | ROL | EA GAMES | CAST. | 1 JUGADORES

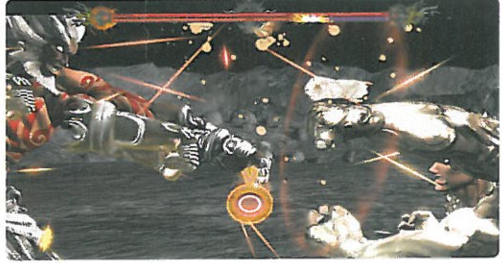
Kingdoms of Amalur: Reckoning



Descubre las bondades de este juego de rol de acción con una demo de casi una hora de duración, en la que podrás probar el comienzo de la aventura y muchas de sus opciones: el editor de personajes, su sistema de combate, la libertad para explorar el mundo, las conversaciones con múltiples respuestas...

GRATIS | ACCIÓN | CAPCOM | CASTELLANO | 1 JUG.

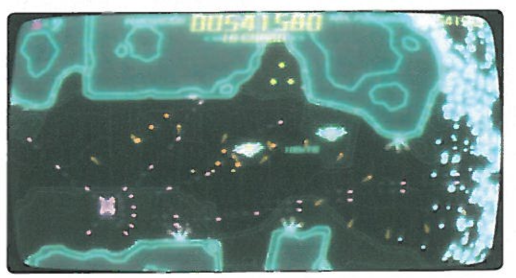
Asura's Wrath



Descubre, a través de esta demo con dos capítulos jugables, como es la última locura de Capcom, una cuidada producción ambientada en la mitología oriental rebosante de acción exagerada, en la que no faltan combates contra enemigos gigantescos, niveles de tiros al estilo *Space Harrier*... Muy cuidado.

GRATIS | ARCADE | SONY | CASTELLANO

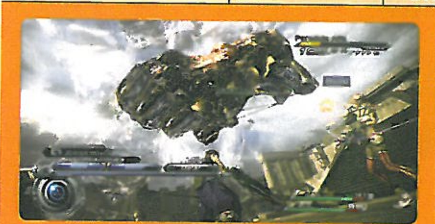
Pixel Junk Sidescroller



Disfruta de un nivel de este "mata-mata" de corte clásico, en el que la estética y la forma ovalada de la pantalla rinden homenaje a las máquinas recreativas de los 80. Un título en el que además contarás con 3 tipos de arma que potenciarás para sobrevivir a las naves enemigos. Y con récords de puntos, claro...



	Género	Mb. en disco
Asura's Wrath	Acción	718
Dungeon Defenders	Rol/Estrategia	1382
FIFA 12	Deportivo	1490
Final Fantasy XIII-2	Rol	1778



God of War Ghost of Sparta	Aventura de acción	778
GoldenEye 007	Shooter	914
Grand Slam Tennis 2	Deportivo	1141



inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
Kingdoms of Amalur: Reckoning	Rol	2594
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Harry Potter Años 5-7	Acción	551
Limbo	Plataformas/Puzzle	94
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Medieval Moves	Move/Acción	2067
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
NBA 2K12	Deportivo	1236
PayDay The Heist	Shooter	2436
PixelJunk SideScroller	Arcade	83
RAGE	Shooter	--
Ratchet & Clank Todos Para uno	Aventura	2642
Renegade Ops	Acción	2592
Resistance 3	Shooter	1406
Sonic Generations	Plataformas	665
Start The Party Save The World	Move/Party Game	438
Street Fighter III: 3rd Strike Online	Lucha	619
Syndicate	Shooter	620
The Darkness II	Shooter	1440
The King of Fighters XIII	Lucha	224
Toki Tori	Puzzle/Arcade	113
UFC Undisputed 3	Lucha	1970

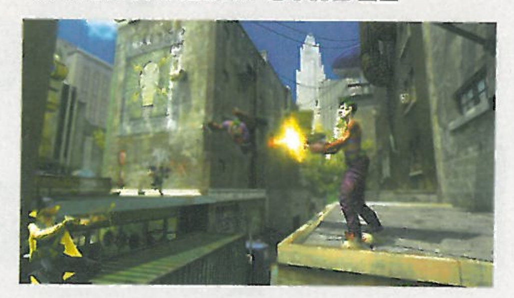


Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Virtua Tennis 4	Deportivo	878
Warhammer 40K: Space Marines	Acción	1276
Zombie Apocalypse: Never Die Alone	Acción	1217

MUNDO PSN

JUEGO DESCARGABLE

GOTHAM CITY IMPOSTERS YA ESTÁ DISPONIBLE



Desde el pasado 8 de febrero ya está disponible en la tienda ***Gotham City Imposters*, un shooter subjetivo ambientado en el famoso cómic de DC**, en el que podremos **crearnos a nuestro propio imitador de Batman o Joker**. Y no sólo nos limitaremos a crear al imitador con un potente editor, sino que además podremos elegir qué armas y gadgets caseros utiliza. Sin duda, una propuesta original...

CLÁSICOS PS2 

GTA III Y GTA VICE CITY PODRÍAN LLEGAR A PS3...

La ESBR, el organismo que regula las edades recomendadas para los juegos en EE.UU. ha listado recientemente ***GTAIII* y *Vice City* como juegos de PS3**, lo que apunta a que en breve podrían llegar en formato digital a PSN. ¿Para cuándo *San Andreas*?

CONTENIDO ADICIONAL 

UNCHARTED 3 SIGUE APOSTANDO POR EL DLC



Naughty Dog han anunciado que están preparando **otros 7 paquetes más** de contenido descargable, y que **los miembros del Fortune Hunter's Club podrán conseguirlos con un 60% de descuento**. Por ahora sólo han desvelado una imagen de un futuro pack (¿más misiones cooperativas?) y los próximos 3 packs de apariencias de personaje...

ÁREA VIDZONE

VIDZONE DA LOS PREMIOS AL MEJOR VÍDEO DE 2012

Un mes más Vidzone se ha actualizado con nuevos vídeos, como **lo último de Danger Mouse**, a lo que se añaden secciones como **los premios alternativos al mejor vídeo de 2012**, entre los que hay algunas categorías bastante graciosas...

OFERTAS PS PLUS 

EN FEBRERO, MÁS DE 10 JUEGOS GRATIS PARA LOS +

The Simpson Arcade, *Final Fantasy V*, clásicos de Sega como *Sonic* o *Golden Axe*, Minis... este mes **los suscriptores a PSN Plus tienen un montón de ventajas, sin olvidar acceso a betas** (*Twisted Metal*, *Starhawk*...) o descuentos de hasta el 50%, por ejemplo, en los *Final Fantasy* clásicos de PSone...

MUNDO HOME 

NOVUS PRIME SE VUELVE A ACTUALIZAR... Y MÁS



Novus Prime, el divertido **espacio de Home de ambientación espacial** en el que subimos de nivel cumpliendo misiones al más puro estilo matamarcianos, se ha actualizado con **nuevos retos, la posibilidad de llegar ahora hasta el nivel 30 y nuevos rangos y desbloqueables**. Y por si fuera poco, no faltan nuevas prendas, **eventos para San Valentín, nuevos juegos para el apartamento**... ¡Entra ya!

SINGSTORE 

SINGSTAR AMPLÍA SU LISTA DE ÉXITOS

Un mes más Sony ha vuelto a ampliar el repertorio de canciones disponibles en la tienda SingStar, incluyendo esta vez la pegadiza **"Sonrisa" de Ana Torroja** o **"La lluvia" de María Villalón**, aparte de otros temas que ya estaban en disco y otros en inglés.

CONTENIDO ADICIONAL 

MODERN WARFARE 3 YA TIENE NUEVOS MAPAS...



Si eres suscriptor del **servicio Elite de *Call of Duty*, ya estarás disfrutando de los primeros mapas descargables**. En enero se lanzaron dos, en febrero se lanza uno y, hasta final de año, llegarán **nuevos mapas, más misiones y modos de juego**. Puedes ver el calendario oficial de estas descargas en la web oficial, **www.callofduty.com/contentcalendar**.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME



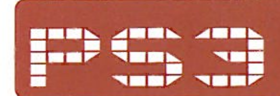


MW3 sigue siendo el rival a batir...

1. Call of Duty: Modern Warfare 3
2. PES 2012
3. FIFA 12
4. Fallout New Vegas
5. Battlefield 3
6. Gran Turismo 5 (Platinum)
7. Batman Arkham City
8. Uncharted 3: La Traición de Drake
9. Formula 1 2011
10. Assassin's Creed: Revelations



Batman escala en las listas, como merece.



ACCIÓN



ALICE MADNESS RETURNS — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una variada aventura con una tétrica ambientación que gustará a todos los fans de los "plataformas de acción". **NOTA 86**

ACE COMBAT ASSAULT HORIZON
» NAMCO BANDAI » 39,99 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de aviones diferente, con un mejorado sistema de combate y una cinematográfica puesta en escena. **NOTA 89**

DEAD ISLAND
» KOCH MEDIA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción contra zombis en vista subjetiva y con toques roleros pero con un apartado gráfico mejorable. **NOTA 83**

DEAD RISING 2: OFF THE RECORD
» KOCH MEDIA » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un hilarante juego de acción en el que nos enfrentaremos contra miles de zombis. Eso sí, muy similar a *Dead Rising 2*. **NOTA 85**

ESDLA LA GUERRA DEL NORTE
» WARNER » 61,50 € » 1-3JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción con toques de rol ambientado en el universo de ESDLA. Los combates son simples, pero divierte. **NOTA 82**

EL SHADDAI ASCENSION OF THE METATRON — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una aventura de acción que centra todo su encanto en su puesta en escena, aunque sus mecánicas son repetitivas. **NOTA 83**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY — ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**

LEGO HARRY POTTER AÑOS 5-7
» WARNER » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura, entretenida, fiel a las películas y con el particular humor LEGO. Risas seguras, sobretodo en compañía. **NOTA 89**

RATCHET & CLANK TODOS PARA UNO
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mezcla de plataformas y acción muy parecida a la de otras entregas, pero jugando 4 a la vez es muy divertido. **NOTA 85**

RED FACTION ARMAGEDDON — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que podemos arrasar con todo mientras acabamos con horribles monstruos. **NOTA 82**

SHADOWS OF THE DAMNED — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una oscura aventura de acción que mezcla extravagantes ideas con mecánicas de juego convencionales. **NOTA 85**

SOCOM SPECIAL FORCES
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran y completo juego de acción, que "sacrifica" la parte táctica más pura para llegar a un público más amplio. **NOTA 91**

SPLATTERHOUSE — ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **NOTA 81**



WARHAMMER 40K SPACE MARINE — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Lucha "yo contra todos" y tiros se dan la mano en un desarrollo muy gore, aunque monótono. Y tiene online... **NOTA 82**

ROL

DARK SOULS
» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Fascinante a la par que difícil, *Dark Souls* ofrece una experiencia de juego similar a la que vivimos con *Demon's Souls*. **NOTA 90**

DRAGON AGE II — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, a por él. **NOTA 92**

DUNGEON SIEGE III
» SQUARE-ENIX » 59,90 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de rol de acción que, sin ser original, atrapará a los fans del género. Y más si juegas en compañía. **NOTA 88**

FALLOUT NEW VEGAS — ¡Precio especial!
» BETHESDA » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. **NOTA 94**

FINAL FANTASY XIII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**

FINAL FANTASY XIII-2 — ¡Nuevo!
» SQUARE-ENIX » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Corrige los defectos de *FFXIII*, es más variado, largo y divertido, aunque reutiliza muchos de sus elementos. **NOTA 95**

KINGDOMS OF AMALUR RECKONING — ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un RPG de acción largo y profundo, pero no tanto como Skyrim. Su estética no gustará a todos y no sale doblado. **NOTA 89**

MASS EFFECT 2 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. **NOTA 93**

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM
» BETHESDA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor juego de rol de PS3 por su abierto desarrollo, su apartado técnico, su duración y sus inmensas posibilidades. **NOTA 98**



3 razones para tener...

Final Fantasy XIII-2

Play ¡EL JUEGO DEL MES!



1. ESPÍRITU FF. *XIII-2* recupera el espíritu original de la saga: la trama tiene su miga, hay muchas tareas opcionales, minijuegos... Vamos, que no te aburrirás en ningún momento.

2. NO LINEAL. Las principal crítica de *FFXIII*, la linealidad, ha sido reparada: podemos revisitar cualquier zona cuando queramos y los niveles tienen varios caminos, recovecos...

3. CON NOVEDADES. El genial sistema de combate vuelve mejorado, con detalles como capturar más de 100 monstruos que podemos usar en las peleas o nuevas formaciones.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED REVELATIONS
» UBISOFT » 69,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una gran aventura de acción en la línea de la saga. Aunque incluye leves mejoras, es muy similar a los anteriores *AC*. **NOTA 91**



BATMAN ARKHAM CITY
» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una impresionante aventura fiel al personaje, enorme en lo jugable y técnico. De lo mejor del catálogo de PS3. **NOTA 96**



CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **NOTA 94**

DEUS EX: HUMAN REVOLUTION
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Parece un shooter, pero es una apasionante aventura, con gran libertad de acción y lograda ambientación cyberpunk. **NOTA 94**



GOD OF WAR III ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **NOTA 96**



GOD OF WAR COLLECTION VOL.2
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos aventuras que fueron geniales en PSP y lo siguen siendo en PS3 con las mejoras de esta adaptación HD. **NOTA 90**



GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **NOTA 96**



HEAVY RAIN MOVE EDITION ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **NOTA 90**



ICO & SHADOW OF THE COLOSSUS HD
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Dos juegos únicos mejorados con gráficos HD, sonido 7.1... Tanto si los conoces como si no, debes probarlos. **NOTA 94**



INFAMOUS 2
» SONY » 39,95 € » 1JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. **NOTA 93**



L.A. NOIRE LA EDICIÓN COMPLETA
» ROCKSTAR » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura perfectamente ambientada y en la que prima la investigación, en su edición más completa con sus DLC. **NOTA 96**



MAFIA II ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **NOTA 91**





RED DEAD REDEMPTION GOTY
» ROCKSTAR » 39,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva (incluye todos los DLC) de una de las mejores aventuras de acción de PS3. Imprescindible. **NOTA 98**



RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **NOTA 95**





SAINTS ROW THE THIRD
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sandbox que ataca al género por su lado más salvaje y original. Divertido, enorme y muy personalizable. **NOTA 92**





UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE
» SONY » 69,95 € » 10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura para disfrutar en PS3, por diversión, calidad técnica, opciones de juego y, sobre todo, emoción. **NOTA 99**



LUCHA



MORTAL KOMBAT
» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! **NOTA 94**

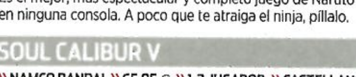




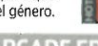
NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2
» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **NOTA 94**



SOUL CALIBUR V
» NAMCO BANDAI » 65,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un completo y más que notable juego de lucha, pero que no es tan rompedor como sus mejores rivales del género. **NOTA 90**



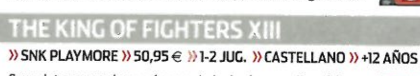
SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED.
» CAPCOM » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*... **NOTA 94**



THE KING OF FIGHTERS XIII
» SNK PLAYMORE » 50,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Completo en modos y número de luchadores y divertido a la hora de jugar. Una apuesta segura en la lucha 2D. **NOTA 86**



UFC UNDISPUTED 3 ¡Nuevo!
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Recrea bien toda la crudeza de los combates de la UFC. Pero si no te gustan estas peleas, pierde atractivo... **NOTA 88**



ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La edición definitiva del mejor "crossover" de lucha: 50 personajes, más modos de juego, Online mejorado... **NOTA 94**





WWE' 12
» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un entretenido y duradero juego de wrestling con algunas novedades que gustarán a los fanáticos de la WWE. **NOTA 88**

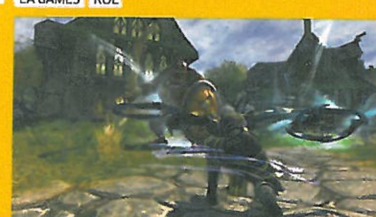




LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Kingdoms of Amalur: Reckoning (N)
EA GAMES | ROL



Tras "pulirnos" *Skyrim*, nuestras ganas de rol no han menguado y ahora estamos liados con *Reckoning* y con *FF XIII-2*. Sin olvidarnos de propuestas más originales como el *Catherine* o *The Darkness II*.



2 Final Fantasy XIII-2 (N)
SQUARE ENIX | ROL

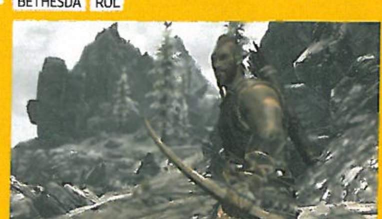
3 Catherine (N)
ATLUS | PUZZLE/VARIOS

4 Soul Calibur V (↓)
NAMCO BANDAI | LUCHA

5 The Darkness II (N)
2K GAMES | SHOOT' EM UP

VUESTROS FAVORITOS

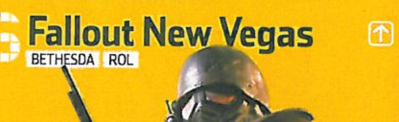
1 The Elder Scrolls V: Skyrim (=)
BETHESDA | ROL



Skyrim ha logrado consolidarse como uno de los éxitos más recientes. De hecho, en España han tenido que reponer porque se agotó la primera remesa. Nos alegramos porque el juego lo vale.

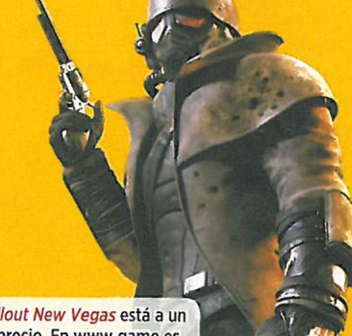
2 Uncharted 3 (=)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Battlefield 3 (↑)
EA GAMES | SHOOT' EM UP



4 CoD Modern Warfare 3 (=)
ACTIVISION | SHOOT' EM UP

5 Fallout New Vegas (↑)
BETHESDA | ROL



■ *Fallout New Vegas* está a un gran precio. En www.game.es sale por 9,95 euros. Irresistible.

Los 4 mejores...





» BioShock

Los pasillos de Rapture (una ciudad bajo las aguas del océano atlántico) ofrecen una atmósfera opresiva y claustrofóbica como pocas veces se han logrado en un juego. Te pondrá los pelos como escarpias.

» The Darkness II

Si hay algún shooter "oscuro", ése es *The Darkness II*. Eso sí, al igual que en el original, aquí la oscuridad es nuestra aliada y nos otorgará devastadores poderes siempre que nos encontremos bajo su manto...



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



LOS + ESPERADOS

1 Resident Evil 6

» PS3 » CAPCOM » AV. DE ACCIÓN » 20 NOVIEMBRE

Ha sido el anuncio del mes, sin duda alguna. Capcom volverá por sus fueros en el que promete ser el mejor *Resident Evil* de la historia.



2 GTA V

» PS3 » ROCKSTAR » AV. DE ACCIÓN » SIN CONF.

Aún no sabemos si saldrá este año o no, pero permaneced atentos, que muy pronto seguiremos hablando del nuevo bombazo de Rockstar...



3 The Last of Us

» PS3 » NAUGHTY DOG » AV. DE ACCIÓN » SIN CONF.

Y otro juego que no podemos perder de vista de cara al futuro es la nueva producción de Naughty Dog. Tiene una pinta realmente sobrecogedora.



VELOCIDAD



DIRT 3
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego. **NOTA 93**



DRIVER SAN FRANCISCO
» UBISOFT » 69,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La saga *Driver* vuelve al buen camino ofreciendo incontables horas de juego, desafíos y un gran online. **NOTA 90**



F-1 2011
» CODEMASTERS » 65,90 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si te gusta la F1 este es tu juego. Un simulador muy realista y emocionante que mejora la experiencia del año pasado. **NOTA 93**

GRAN TURISMO 5 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. **NOTA 96**



MODNATION RACERS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **NOTA 90**



MOTO GP 10/11
» CAPCOM » 61,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido. **NOTA 85**



MOTORSTORM APOCALYPSE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. **NOTA 94**



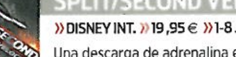
NEED FOR SPEED THE RUN
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de carreras que nos invita a recorrer los USA de costa a costa. Entretenido, pero poco profundo y corto. **NOTA 85**



SBK 11
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de motos que supera al anterior y que divierte a lo grande gracias a su lograda simulación. **NOTA 89**



SHIFT 2 UNLEASHED
» EA GAMES » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. **NOTA 90**



SPLIT/SECOND VELOCITY ¡Precio especial!
» DISNEY INT. » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **NOTA 90**

WRC 2
» NAMCO BANDAI » 60,99 € » 1- 16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de rally que supera al anterior con opciones mejoradas y un gran control. Pero los gráficos... **NOTA 87**

SHOOT'EM UP



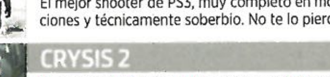
BATTLEFIELD 3
» EA GAMES » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completo shooter bélico que te enganchará si te gusta jugar Online en equipo, aunque su Campaña flojea. **NOTA 90**



BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19 ,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **NOTA 94**



BORDERLANDS GOTY ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. **NOTA 92**

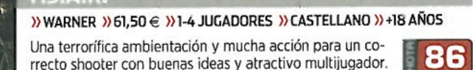
CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de PS3, muy completo en modos y opciones y técnicamente soberbio. No te lo pierdas. **NOTA 98**



CRYSIS 2
» EA GAMES » 69,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. **NOTA 92**



DUKE NUKEM FOREVER
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

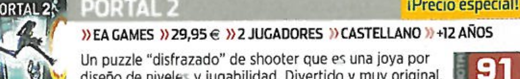
Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. **NOTA 87**

F.3.A.R.
» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una terrorífica ambientación y mucha acción para un correcto shooter con buenas ideas y atractivo multijugador. **NOTA 86**

GOLDENEYE 007 RELOADED
» ACTIVISION » 70,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

No puede compararse a los grandes del género, pero su mezcla de acción y sigilo resulta original. Y es completo. **NOTA 81**

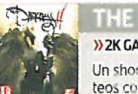


KILLZONE 3 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. **NOTA 95**

PORTAL 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. **NOTA 91**



RAGE
» BETHESDA » 69,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un variado shooter subjetivo ambientado en un mundo abierto y postapocalíptico, bien hecho y divertido. **NOTA 92**



THE DARKNESS II ¡Nuevo!
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter diferente, con una ambientación única y tiroteos con muchas posibilidades. No podrás dejarlo. **NOTA 90**

shooters subjetivos "oscuros"



3

F.3.A.R.

La serie *First Encounter Assault Recon* (cuyo acrónimo, F.E.A.R., significa "miedo" en castellano) siempre ha combinado con más o menos fortuna los tiroteos con momentos espeluznantes dignos de un juego de terror.



4

Clive Barker's Jericho

Antes de desarrollar *Castlevania: LoS*, los madrileños de Mercury Steam firmaron este shooter para adultos que sigue mereciendo la pena aunque tenga ya sus años. Otro shooter subjetivo con solera en PS3 es *Condemned 2*.

MUSICALES

GREASE DANCE
» 505 GAMES » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de baile que disfrutarán los mitómanos de "Grease" bailando y cantando sus temas principales

NOTA 80

GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita.

NOTA 70

ROCK BAND 3 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos.

NOTA 91

SINGSTAR GRANDES ÉXITOS


» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si quieres cantar en castellano y no tienes ningún *Singstar*, píllalo. Los veteranos echarán en falta temas nuevos.

NOTA 85

DEPORTIVOS

FIFA 12
» EA SPORTS » 69,95 € » 22 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Por su cantidad de opciones, realista sistema de juego y apartado técnico, *FIFA 12* es el mejor simulador del año.

NOTA 94

FIGHT NIGHT CHAMPION
» EA SPORTS » 69,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple.

NOTA 90

GRAND SLAM TENNIS 2 — ¡Nuevo!


» EA SPORTS » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Elige entre un control simulador o uno más arcade para disfrutar de un juego de tenis divertido y de calidad.

NOTA 89

NBA 2K12
» 2K SPORTS » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran sistema de juego, ambientación insuperable, muchos modos de juego, jugadores legendarios... El mejor basket.

NOTA 93

PRO EVOLUTION SOCCER 2012


» KONAMI » 49,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol que gustará a los fans de PES aunque tiene sus fallos. Eso sí, su precio es muy atractivo.

NOTA 87

SPORTS CHAMPIONS
» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía.

NOTA 89

TOP SPIN 4 — ¡Precio especial!


» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco.

NOTA 91

VIRTUA TENNIS 4


» SEGA » 64,99 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un asequible arcade de tenis capaz de divertir a todo tipo de público. Y con Move como raqueta, mucho mejor.

NOTA 88

WINTER STARS


» DEEP SILVER » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de deportes de invierno que entretiene por su variedad y es compatible con Move. No es espectacular.

NOTA 81

VARIOS

APE ESCAPE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos.

NOTA 69

BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES


» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado.

NOTA 90

CATHERINE — ¡Nuevo!
» ATLUS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una original aventura para adultos que obliga a responder preguntas incómodas y a resolver desquiciantes puzzles.

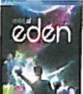
NOTA 86

CHILD OF EDEN — ¡Precio especial!


» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Un mata-mata de psicodélicos gráficos y sonidos electrizantes. Destaca más por su belleza visual que por el desarrollo.

NOTA 76

HUNTER'S TROPHY


» NOSTROMO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Tiene su gracia disparar con el rifle que incluye para el mando Move, especialmente para cazadores. Es simple.

NOTA 75

LITTLEBIGPLANET 2 — ¡Precio especial!


» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores.

NOTA 95

LOS SIMS 3 ¡VAYA FAUNA!


» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor y más completo juego de los Sims en una consola. Cientos de horas de diversión para los fans.

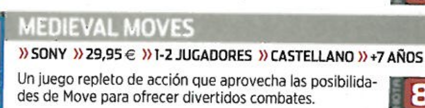
NOTA 89

MEDIEVAL MOVES


» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego repleto de acción que aprovecha las posibilidades de Move para ofrecer divertidos combates.

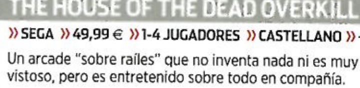
NOTA 84

SONIC GENERATIONS


» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un veloz y colorido juego de plataformas hecho por y para fans de Sonic. Si es tu caso, lo vas a disfrutar de verdad.

NOTA 86

THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL


» SEGA » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un arcade "sobre raíles" que no inventa nada ni es muy vistoso, pero es entretenido sobre todo en compañía.

NOTA 79



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Final Fantasy XIII-2** (=)
PS3 | SQUARE ENIX | ROL

Por segundo mes consecutivo, en Japón reina el nuevo *FF* y los samuráis de Koei. Y *Monster Hunter* vuelve a entrar en la lista. Muy pocas entradas relevantes este mes.



2 **Musou Orochi 2** (=)
PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN

3 **Heroes Phantasia** (N)
PSP | NAMCO BANDAI | ROL

4 **Monster Hunter Freedom 3** (↑)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL

5 **Danball Senki Boost** (↓)
PSP | LEVEL 5 | ACCIÓN

EE.UU.

1 **COD: Modern Warfare 3** (=)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

El shoot' em up subjetivo de Activision sigue reinando en las listas americanas, aunque *NBA 2K12* ha escalado bastantes puestos, en detrimento del gran *Skyrim*.



2 **NBA 2K12** (↑)
PS3 | 2K SPORTS | DEPORTIVO

3 **The Elder Scrolls V: Skyrim** (↓)
PS3 | BETHESDA | ROL

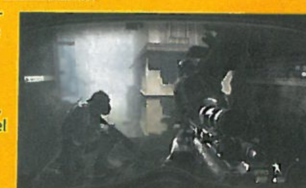
4 **Madden NFL** (↓)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

5 **Battlefield 3** (↑)
PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP

EUROPA

1 **COD: Modern Warfare 3** (=)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

Y en Europa también domina este shooter bélico, aunque aquí en vez de basket y fútbol americano, lo que "peta" es el fútbol. Pocas novedades también en esta lista.



2 **FIFA 12** (=)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

3 **The Elder Scrolls V: Skyrim** (↑)
PS3 | BETHESDA | ROL

4 **Battlefield 3** (↑)
PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP

5 **Assassin's Creed Revelations** (↓)
PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME



■ *PES* sigue siendo lo más jugado en PSP.

1. Pro Evolution Soccer 2012
2. Gran Turismo (Essentials)
3. Sonic Rivals 2 (Essentials)
4. GOW: Ghost of Sparta (Essentials)
5. Tekken: Dark Resurrection (Essentials)
6. Sonic Rivals (Essentials)
7. Crash: ¡Guerra al Coco-Maniaco! (Essentials)
8. LittleBigPlanet (Essentials)
9. MotorStorm Arctic Edge (Essentials)
10. GOW: Chain of Olympus (Essentials)



■ *LittleBigPlanet* vuelve a las listas. Lo merece.

STORE

ACCIÓN

BATTLEFIELD 1943
» ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter ambientado en la guerra del Pacífico y pensado por y para el multijugador, con 3 mapas. NOTA **83**

BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. NOTA **86**

CRYSIS
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter revolucionario en su momento que conserva muchas de sus virtudes pese a su "edad" y a los recortes. NOTA **87**

DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. NOTA **82**

EAT THEM!
» SONY » 7,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sencillo juego de acción en el que nos creamos nuestro monstruo para destruir ciudades y zampar humanos. NOTA **72**

FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. NOTA **87**

GATLING GEARS
» EA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un "mata-mata" directo y asequible, con un gran apartado visual y un desarrollo que pica y es duradero. NOTA **85**

HARD CORPS: UPRISING
» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. NOTA **83**

MOON DIVER
» SQUARE ENIX » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas 2D a la antigua usanza pero con multijugador y toques roleros. Eso sí, es muy difícil. NOTA **81**

PIXELJUNK SHOOTER 2
» Q-GAMES » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un mata-mata que sin sorprender tanto como el original, es más largo y completo y visualmente más variado. NOTA **86**

PIXELJUNK SIDESCROLLER
» SONY » 7,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido "mata mata" de scroll lateral con 13 fases en las que debes demostrar tus reflejos. Y con cooperativo. NOTA **85**

RED FACTION BATTLEGROUNDS
» THQ » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un buen arcade de conducción y disparos con un gran multijugador. La lejana cámara le resta espectacularidad. NOTA **82**

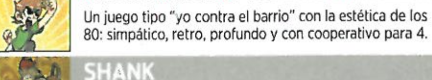


ROCKETBIRDS: HARDBOILED CHICKEN
» RATLOOP ASIA » 8,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y humor en un desarrollo 2D que divierte aunque resulta "pelín simplón". Los hay mejores en el Store. NOTA **70**

SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO
» UBISOFT » 9,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tipo "yo contra el barrio" con la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con cooperativo para 4. NOTA **80**



SHANK
» ELECTRONIC ARTS » 14,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un juego de acción 2D muy divertido y de atractiva estética tipo cómic. Es corto, pero el multijugador compensa. NOTA **84**



SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. NOTA **84**



WARHAMMER 40000: KILL TEAM
» THQ » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +6 AÑOS

Un juego de acción en vista isométrica basado en el universo Warhammer 40K, con cuatro héroes a elegir. NOTA **76**



WOLF OF THE BATTLEFIELD: COMMANDO 3
» CAPCOM » 7,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

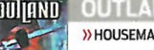
Un juego de acción de vista aérea en el que debemos acabar con un ejército enemigo. Con cooperativo para 3. NOTA **83**



ZACK ZERO
» CROCODRILE » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego que encantará a los que busquen plataformas, acción, puzzles y diversión directa. Y a un buen precio. NOTA **88**

PLATAFORMAS



OUTLAND
» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. NOTA **90**



SACKBOY'S PREHISTORIC MOVE
» SONY » 5,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Como en *LBP*, hasta 4 jugadores deben superar niveles de plataformas, mientras otro les ayuda usando Move. Corto. NOTA **75**



SONIC 4 EPISODE 1
» SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Sonic vuelve en su mejor versión: un plataformas rápido, colorido y entretenido que nos remite a los de Megadrive. NOTA **85**



SONIC CD
» SEGA » 4,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Todo un clásico de MegaCD que resiste muy bien el paso del tiempo y con mejoras que refuerzan su jugabilidad. NOTA **84**



Imprescindible para fans

Alpe Mosc

Un gran final para la trilogía de Ezio Auditore, que deja la saga en lo más alto. Es el mejor en cuanto a opciones y en aspectos jugables (más intuitivo), es imprescindible para los que siguen *AC* desde el principio por el gran número de revelaciones. Es un juego que sin revolucionar la saga, la mejora. Y además cuenta con un gran modo online. Seguro que no defraudará a nadie, sobre todo si ha seguido la saga.



NOTA **92** Sin revolucionar la saga deja el camino abierto para un final grandioso. Eso sí el 99 me lo guardo para *AC III*, que será el mejor.

Grande, pero no innova

Abel Cambil Vázquez

Es un gran juego que, además de la historia de Ezio, te permite controlar al mítico Altair del primer juego de la saga. Gráficos, historia y sonido están muy logrados (como en el anterior juego de la serie). Por si fuera poco, incluye el primer *Assassin's Creed* "por la cara". Lo único malo: que no "innova" nada, le faltan ideas nuevas y es técnicamente igual que el anterior.

NOTA **93** No sorprende, porque se parece mucho al anterior, pero es un gran juego que además incluye como extra el primer juego.

LO MEJOR DEL STORE

AVENTURA



BEYOND GOOD & EVIL HD
» UBISOFT » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción que sigue divirtiendo 8 años después. El desarrollo es muy variado y sale a buen precio.



COSTUME QUEST
» THQ » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una simpática y rolera aventura, con mucho humor y estética cartoon. Divertida si no te cansan los combates por turnos.

NOTA 83

INFAMOUS FESTIVAL OF BLOOD
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura que puede jugarse sin tener otros *InFamous*. Trama vampírica corta, pero muy bien hecha técnicamente.



LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara.



LIMBO
» PLAYDEAD » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas de brillante diseño, emocionante y con una original estética en blanco y negro. Lástima que sea corto.



MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés).

NOTA 90

RESIDENT EVIL 4 HD
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores juegos de PS2 que divierte como entonces y ahora podemos jugar en PS3 con gráficos HD.



STACKING
» THQ » 11,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un original título que rescata el espíritu de las aventuras gráficas clásicas. Muy rejugable y estéticamente único.



TRINE
» NOBILIS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas.



ROL



DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline.

NOTA 84

MIGHT & MAGIC: CLASH OF HEROES
» UBISOFT » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una franquicia clásica que llega al Store con sus batallas estratégicas y novedades con respecto al original de DS.



LUCHA



KUNG-FU LIVE
» SONY » 13,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Con la cámara PS Eye nos metemos dentro de un curioso juego de lucha. Es muy original, aunque monótono.

NOTA 70



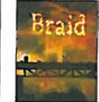


STREET FIGHTER III 3RD STRIKE ONLINE ED.
» CAPCOM » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un completo y exigente juego del lucha, para muchos el mejor 2D, que vuelve con importantes mejoras.

NOTA 89

VARIOS



BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya.





CRITTER CRUNCH
» CAPYBARA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un puzzle en el que debemos comer insectos y regurgitarlos para alimentar a bichos más pequeños. Pica.

NOTA 83





ECHOCHROME II
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán.





FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando.







FROM DUST
» UBISOFT » 14,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Sé un dios en este juego de habilidad y estrategia que, pese a sus fallos, entretiene y pica de lo lindo...



PIXELJUNK MONSTERS
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión.



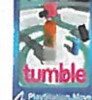


SWARM
» HOTHEAD » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de habilidad con toques plataformeros que es capaz de suponer un divertido reto pese a su sencillez.







TUMBLE
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques.



WORMS 2: ARMAGEDDON
» TEAM 17 » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Hilarantes batallas por turnos (online y offline) entre equipos de gusanos armados hasta los dientes.



...reed Revelations?

Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania



Necesita un descanso

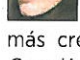
Daniel Salinas

AC se ha convertido en una de esas sagas "juego por año" (como *COD*). Con la decepción que me supuso *La Hermandad*, veía esta entrega correr peligro y no ha sido así del todo. Pese a no aportar casi nada, *Revelations* es un título correcto, aunque lastrado por las prisas. Para que un juego sea innovador se necesitan dos años... Es una pena que sagas como *AC* se desprendan de su magia por una cuestión de ganancias.



Es una aventura completa y correcta, aunque falta "ese algo" que deslumbró a la crítica en *Assassin's Creed II*.

Una buena continuación



Cienxcien Maria

Pienso que, aunque no innove mucho, es una buena continuación de esta gran saga. Además creo (y espero) que en el próximo *Assassin's Creed* innovarán más, nos sorprenderán y harán el mejor *Assassin's Creed* que se haya hecho de los que ya llevan. A mí me ha gustado tanto o más que los primeros aunque no haya innovado mucho respecto a los anteriores.

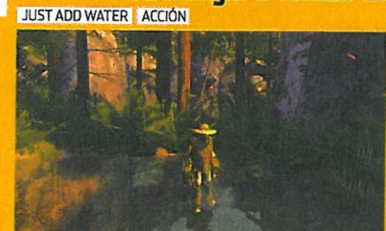


Aunque no sorprende como los anteriores, es un gran juego que te gustará lo mismo o más que *La Hermandad*.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Oddworld Stranger's Wrath** (N)
JUST ADD WATER | ACCIÓN



Hemos estado ocupados con PS Vita y reconocemos que hemos visitado poc2o el Store. Pero el mes que viene os ofreceremos análisis de novedades como *Oddworld Stranger's Wrath HD* o el terrorífico *Amy*.



2 **Zack Zero** (=)
CROCODRILE | ACCIÓN

3 **Street Fighter III 3rd Strike Online Ed.** (=)
CAPCOM | LUCHA



4 **Amy** (N)
NAMCO BANDAI | SURVIVAL HORROR

5 **Sonic CD** (↓)
SEGA | PLATAFORMAS

VUESTROS FAVORITOS

1 **Final Fantasy VII** (↑)
SQUARE ENIX | ROL



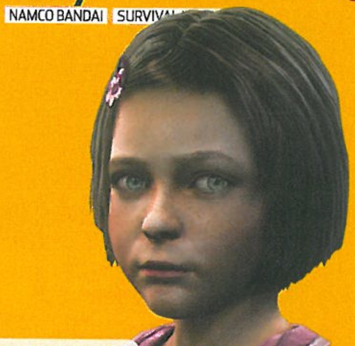
Final Fantasy VII es uno de los juegos de PSone más queridos. Por eso, no nos extraña que sea uno de los más descargados por vosotros. Aunque ya tenga sus años, sigue siendo un clasicazo del rol atemporal.

2 **Lara Croft y el Guardián de la luz** (=)
SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN

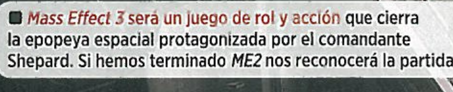
3 **Limbo** (↑)
PLAYDEAD | PLATAFORMAS

4 **inFamous 2: Festival of Blood** (↑)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **Amy** (N)
NAMCO BANDAI | SURVIV...



■ *Amy* es un survival horror que parece no haber cumplido con las expectativas.



Mass Effect 3 será un juego de rol y acción que cierra la epopeya espacial protagonizada por el comandante Shepard. Si hemos terminado *ME2* nos reconocerá la partida.



PS3 | EA GAMES | ROL/ACCIÓN | 9 DE MARZO

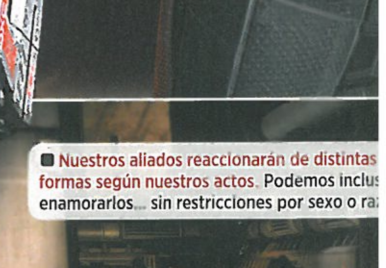
Mass Effect 3

LA CULMINACIÓN DE LA **EPOPEYA ESPACIAL** DE SHEPARD

Ya falta muy poquito para que podamos disfrutar de *Mass Effect 3*, el juego que cierra la trilogía del comandante Shepard y que pone el broche de oro a una de las mejores sagas roleras "modernas". Aunque la primera entrega no llegó a PS3, sí pudimos disfrutar hace un año de la segunda parte. Si conservamos la partida, *ME3* la reconocerá ajustando ciertos parámetros de la trama en función de lo que hayamos hecho en el anterior. Si no, antes de empezar a jugar tendremos que responder ciertas preguntas (esta vez no habrá cómic introductorio) como por ejemplo si ha fallecido alguno de nuestros compañeros o si tendemos a ser más "violentos" que diplomáticos. Después, podemos modificar los rasgos, la clase y el sexo de Shepard. Incluso podremos decidir si queremos un desarrollo más centrado en la acción (con diálogos automáticos), más "aventurero" (los diálogos ganan peso y los tiroteos son más fáciles) o un equilibrio entre ambas opciones (como en los anteriores).
Una vez establecidos todos estos ajustes, preparaos para una trama que engancha y emociona desde el principio. Los Segadores lanzan un devastador ataque contra el planeta Tierra y Shepard y su equipo son, ahora más que nunca, la última esperanza para toda la galaxia. Lo descubriremos en un desarrollo repleto de acción en tercera persona (con su sistema de coberturas y novedades como el Omni-blade, un arma holográfica para combatir cuerpo a cuerpo) y muy abierto, ya que *ME3* volverá a ofrecernos mucha libertad y nuestras decisiones irán modificando el devenir de la trama. Pero la principal novedad de *ME3* será su modo cooperativo Online para 4 jugadores. Sus misiones se integran en un modo llamado La Galaxia en Guerra y, aunque están fuera de la Campaña, los resultados de las partidas multijugador afectarán también (de forma sutil) a la trama principal. En dicho modo no podremos manejar a Shepard, pero ya está confirmado que permitirá subir de nivel, mejorar el arsenal...
Un apartado gráfico espectacular y las voces originales (en inglés) de actores como Charlie Sheen o Carrie-Ann Moss (Trinity en "Matrix") ponen la guinda a este juegazo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Una superproducción que pone el broche de oro a una de las mejores sagas roleras "modernas". Si conoces los anteriores, no te podrás resistir. Y si no, será un gran momento para engancharte.



Nuestros aliados reaccionarán de distintas formas según nuestros actos. Podemos inclus enamorarlos... sin restricciones por sexo o ra

Gracias al Omni-blade, Shepard puede combatir cuerpo a cuerpo de forma efectiva. Aunque los tiroteos serán mucho más frecuentes.



El modo La Galaxia en Guerra integra las misiones cooperativas online para hasta 4 jugadores. Influirán levemente en la trama principal.

Ofrecerá un desarrollo muy abierto. Pero antes de empezar hay que fijar los rasgos, la clase y el sexo de Shepard.

Técnicamente lucirá mejor que nunca. Y actores famosos prestarán sus voces...

SE PARECE A...

Mass Effect 3 nos remite, cómo no, los *ME* anteriores, aunque la acción cada vez gana más peso con cada entrega. Si optamos por un enfoque más orientado hacia la acción, podemos compararlo con casi cualquier juego de acción en tercera persona que use el clásico sistema de coberturas. Y el planteamiento rolero es parecido al de *Dragon Age II*.



MASS EFFECT 2

ME2 tiene los mismos ingredientes: una épica trama ambientada en el espacio, desarrollo abierto... El equilibrio entre rol y acción estaba muy logrado.



DRAGON AGE II

Otra saga rolera de BioWare que comparte ideas con los *ME* (como establecer lazos con nuestros compañeros de grupo) pero con otra ambientación.

***Mass Effect 3* será la mejor y más completa entrega de la saga, al incluir novedades como poder elegir el estilo de juego o misiones cooperativas para hasta 4 jugadores.**



TÚ ELIGES SEGÚN EL **ESTILO DE JUEGO** QUE TE GUSTE MÁS

En BioWare han optado por darnos la oportunidad de decantarnos por un enfoque centrado en los tiroteos y con diálogos automáticos. Aunque también ofrecerá la opción contraria (más peso de las conversaciones y combates más fáciles) o un equilibrio entre ambas (al estilo de los *ME* anteriores).



MÁS ACCIÓN Y MENOS PALABRERÍA

Los fans de la acción directa agradecerán centrarse en lo que les gusta (tiroteos) y "pasar" de la trama.



ROL ANTE TODO

También podemos optar por un enfoque más tranquilo, en el que las "charlas" tienen más importancia.



Ninja Gaiden 3 será un juego de acción protagonizado por el ninja Ryu Hayabusa en el que viajaremos a distintas partes del mundo para librarnos de una maldición.

Ninja Gaiden 3

TU **KATANA** SERÁ LO ÚLTIMO QUE VEAN TUS ENEMIGOS

Después de protagonizar dos de los mejores beat'em up de PS3, el letal ninja Ryu Hayabusa tiene ante sí el reto de mantener el tipo en su tercera entrega, ya sin Tomonobu Itagaki al frente (el padre de los dos anteriores *Ninja Gaiden*) y con poderosos rivales en el horizonte (como *Metal Gear Rising Revengeance* o el nuevo *Devil May Cry*). Y para esta tercera entrega el Team Ninja ha preferido simplificar los combates para hacerlos más accesibles y dotarle de un potente multijugador, suponemos que buscando atraer más público, aunque no estamos seguros de si esos cambios gustarán a los seguidores de la saga.

En Ninja Gaiden 3 Ryu Hayabusa viajará a distintos lugares del mundo (Londres, Oriente Medio...) para enfrentarse contra un misterioso y enmascarado oponente que le ha lanzado una terrible maldición. El desarrollo vuelve a estar estructurado en niveles, en los que la acción sigue siendo la protagonistas absoluta, aunque también habrá sitio para pequeños puzzles, zonas plataformeras e incluso opciones de sigilo. Los combates son tan rápidos como siempre, con dos tipos de ataque cuerpo a cuerpo, armas a distancia (hemos manejado ya las dagas kunai y el arco) y posibilidad de bloquear y esquivar los ataques. A esto debemos unir distintos ataques especiales y magias nimpo. Eso sí, son bastante más fáciles de lo que estamos acostumbrados a ver en esta saga (os juramos que terminamos la demo sin morir ni una sola vez) con abundantes "quicktime events" y "concesiones", como que la barra de vida se rellene sola en determinados puntos. Y la simplificación máxima llega si usamos el mando Move como katana (usando el Dual Shock o el Navigator para mover al personaje en la otra mano).

Ninja Gaiden 3 también contará con opciones cooperativas (fuera del modo principal) y multijugador competitivo para hasta 8 jugadores (podremos personalizar nuestro a ninja), aunque tendremos que esperar a la versión final para probarlos, ya que no estaban implementados en la demo.

El ninja Ryu Hayabusa vuelve a protagonizar otro espectacular e intenso beat'em up. Es más asequible que sus predecesores y tiene jugosas novedades como el online para hasta 8 jugadores.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un juego de acción repleto de alternativas que promete ser tan intenso y espectacular como los anteriores, aunque algo más asequible. Sus modos multijugador pueden marcar la diferencia.


Además de la katana, Ryu usará magias nimpo y armas arrojadizas, como el arco o las dagas kunai.



Habrá modos cooperativos y competitivos para 8 jugadores y con opciones de personalización.

Los combates ofrecen muchas alternativas, pero son más fáciles que en los *NG* anteriores. La vida se rellena sola...

SE PARECE A...

NINJA GAIDEN SIGMA 2

Comparten protagonista y tipo de desarrollo aunque por lo que hemos podido ver, esta tercera entrega será más asequible.

BAYONETTA

Otro rápido juego de acción de corte fantástico con combates cuerpo a cuerpo, a distancia y magias. Y enemigos grandotes.

PSVITA | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO

Gravity Rush

JUGANDO CON LA GRAVEDAD

Bajo este título se esconde una de las grandes promesas de Vita, un título que tanto en lo técnico como en lo jugable promete ser uno de los platos fuertes de la nueva portátil. Y es que en *Gravity Rush* controlaremos a Kat, una joven amnésica en cuyo camino se cruza un misterioso gato negro, capaz de despertar en ella un poder único: controlar la gravedad. De este modo, podremos flotar (pulsando R), lanzarnos contra edificios (mientras flotas, mueve el punto de mira con el sixaxis y vuelve a pulsar R), andar por paredes... Gracias a este poder podremos seguir a una enigmática joven que parece tener unos poderes similares a los nuestros y, quizá, respuestas a nuestra amnesia. Además, con estos poderes podremos enfrentaremos a las horribles criaturas que han aparecido en nuestra ciudad, utilizando combos y ataques combinados con los poderes de la gravedad. Todo ello con una cuidada estética cercana al anime, currados comics para contarnos la trama (con el sixaxis podemos mover cada viñeta) y toques de juego de rol (la protagonista puede subir de nivel) y sandbox (podremos cumplir misiones opcionales). Sin duda, un dechado de virtudes que, por ahora, sólo llegará en formato digital.

» SE PARECE A... --
» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**



Podemos controlar la gravedad, de forma que podemos flotar, lanzarnos contra un edificio y andar por sus paredes o incluso manejarla para atacar.



No faltarán los enemigos finales, los toques de RPG, poder elegir tareas opcionales...

Esta chica rubia es Kat, la protagonista del juego. El gato es quien despierta su poder...



Batalla por el Santuario es un beat'm up puro y duro, en el que recorreremos los 12 templos del zodíaco luchando contra abultados grupos de enemigos y, cómo no, jefes finales...

PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 22 DE FEBRERO

Saint Seiya
Batalla por el Santuario

¡¡¡DAME TU FUERZA *DYNASTY WARRIORS*!!!

El famoso manga y anime "Los Caballeros del Zodíaco", más conocido en Japón como "Saint Seiya", debutará el mes que viene en PS3... Pero no será un juego de lucha 1 contra 1, como ya vimos en PS2 y podrías esperar. *La Batalla por el Santuario* adoptará las mecánicas de juego de un beat'em up "yo contra todos", y por numerosos detalles, parece que la saga *Dynasty Warriors* ha sido la principal fuente de inspiración. Detalles como indicarnos cuantos enemigos hemos dejado KO o la inclusión de una barra para mostrar cuántos ataques especiales podemos realizar, son sólo algunos ejemplos de ello...

Como el propio título indica, *Batalla por el Santuario* se centrará en el primer arco argumental de la serie, para ser más exactos en la parte final, en la que Seiya, Ikki, Hyoga, Shiryu y Shun recorrerán las 12 casas del zodiaco para intentar salvar a Saori, quien tiene clavada una flecha en el pecho. Así, alternaremos el control de los 5 caballeros para recorrer los 12 tempos, intercalándose los combates multitudinarios en zonas abiertas con los duelos contra jefes finales. El control en ambas situaciones es siempre similar: disponemos de dos botones de ataque, variados combos, las técnicas especiales de cada personaje e incluso podemos activar nuestro Cosmos para despertar nuestro séptimo sentido (ralentiza a los enemigos) o lanzar ataques más demoledores. Todo ello con una puesta en escena sumamente fiel a la serie, que además nos llegará con las voces en japonés, galerías de personajes y muñecos e incluso un modo Misiones, que consiste en repetir determinados escenarios en un tiempo y que incluso podemos disfrutar con un amigo en cooperativo. Un título que hará las delicias, especialmente, de los seguidores de la serie.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un beat'em up muy, muy fiel a la serie, que apostará por la sencillez de manejo para que cualquiera pueda disfrutarlo. Y además incluirá modo para 2 jugadores...

La fidelidad con el anime estará fuera de toda duda. Y no sólo en cuanto a los protagonistas y sus técnicas, sino también a los entornos...



El modo historia alternará el control de los 5 santos de bronce. Cada uno contará con sus principales señas de identidad, como Shun y su cadena de Andrómeda.

El juego incluirá visores de modelos, de muñecos, un modo Misión con ránkings online y cooperativo para 2 jugadores... Será completo.

Batalla por el Santuario también tiene toques de rol: subimos de nivel, mejoramos a los luchadores... Es muy completo.





SE PARECE A...

FIST OF THE NORTH STAR KEN'S RAGE

Toma las batallas multitudinarias de *Dynasty Warriors* y ambiéntalas con fidelidad en el apocalíptico mundo de este manga, ¡et voilá!

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM 2

Recrea las épicas batallas del anime/manga como ningún otro juego, algo que también replicará con bastante acierto el nuevo *Saint Seiya*.

PS3 | ACCIÓN | SEGA | 24 DE FEBRERO

Binary Domain

MÁS ACCIÓN DE CORTE FUTURISTA

Toshihiro Nagoshi, el creador de los *Yakuza*, cambia de tercio totalmente con su nueva producción para PS3. Se trata de *Binary Domain*, un juego de acción en tercera persona de corte futurista que nos remite a otros clásicos del género como *Vanquish* (también de Sega) o la conocida serie *Gears of War*. Con una cámara al hombro muy similar a la mostrada en dicha saga exclusiva de 360, en *Binary Domain* nos sumergiremos en una futurista versión de Tokio (está ambientado en el año 2080) con referencias también a "Blade Runner". Y es que robots con apariencia humana y una IA avanzadísima se están rebelando contra la humanidad. Nosotros formaremos parte de un comando militar que, usando un potente arsenal y el típico sistema de coberturas, intentará detener a estos robots, en un desarrollo repleto de tiroteos en el que podremos mejorar nuestras armas y también dar sencillas órdenes a nuestros compañeros (que nos cubran, que se reagrupen...). Nada que no hayamos visto ya en otros juegos del género. Y gráficamente tampoco será un dechado de virtudes, con diseños de enemigos cercanos a "Terminator" y una puesta en escena que no resulta muy espectacular. El mes que viene veremos si mejora.

» SE PARECE A... **VANQUISH**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



Binary Domain es un futurista juego de acción en tercera persona en el que nos espera un desarrollo repleto de acción. Y con modos Online.



Usará el típico sistema de coberturas y un variado arsenal que podemos mejorar.

Podemos dar órdenes sencillas a nuestros compañeros.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López,
Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal,
Daniel Lara, Juan Lara, David González,
Antonio Sánchez.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-financiero
José Aristondo
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 05/2012

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 16 DE MARZO

» COMPARATIVA

El momento del Rol

El mes que viene se estrena el genial *Mass Effect 3*, pero va a tener una dura competencia: rol oriental, rol occidental, en el espacio, en mundos fantásticos, con combates por turnos o en tiempo real, en vista subjetiva... Mucho y muy bueno, ¿quieres saber cuál se adapta mejor a tus gustos?

» NOVEDADES

¡PARA TODOS LOS GUSTOS!

Además de seguir con los juegazos de Vita, apúntate *Street Fighter X Tekken, Syndicate, Resident Evil Operation Raccoon City, FIFA Street, SSX, Yakuza Dead Souls...*

» GUÍA PRÁCTICA

FINAL FANTASY XIII-2

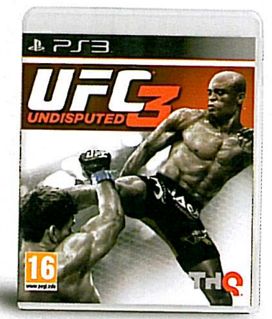
Te estamos preparando una guía con todos los secretos del juego, para que además puedas guardarla dentro de la caja y tenerla siempre a mano.

PS3 | PSVITA


Catherine


The Darkness II


Metal Gear Solid HD Collection


UFC 3 Undisputed


Uncharted el Abismo de Oro

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de marzo de 2012.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono............ NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○Catherine	59,95 €	54,95 €	
○The Darkness II	60,95 €	55,95 €	
○Metal Gear Solid HD Collection	39,95 €	34,95 €	
○UFC 3 Undisputed	64,95 €	59,95 €	
○Uncharted el Abismo de Oro	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)